



Mx210

Примеры настройки обмена



Руководство пользователя

18.10.2019
версия 1.01

Оглавление

Оглавление.....	2
1. Основная информация.....	3
2. Конфигурирование модулей ввода-вывода Mx210	4
2.1. Подключение к ПК по интерфейсу MicroUSB.....	4
2.2. Подключение к ПК по интерфейсу Ethernet.....	6
2.3. Автоматическое назначение IP-адреса	8
2.4. Работа с конфигуратором	10
2.5. Настройки модуля, используемые в примерах документа	11
3. Настройка обмена с модулями Mx210 по протоколу Modbus TCP	12
3.1. Настройка обмена между панелью оператора СП3xx-Р и модулями Mx210	12
3.2. Настройка обмена между панельным контроллером СПК1xx [M01] и модулями Mx210	17
3.3. Настройка обмена между контроллером ПЛК110 [M02] и модулями Mx210.....	29
3.4. Настройка обмена между контроллером ПЛК110-MS4 и модулем МК210-301	39
3.5. Настройка обмена между MasterSCADA 4D и модулем МК210-301 с помощью OPC-сервера MasterOPC Universal Modbus Server.....	44
3.6. Настройка обмена между контроллером ПЛК110-ТЛ и модулем МК210-301	51
4. Подключение модулей Mx210 к облачному сервису OwenCloud.....	60

1. Основная информация

ОВЕН Mx210 – линейка модулей ввода-вывода с интерфейсом **Ethernet**, которые используются для сбора данных и управления исполнительными механизмами в системах автоматизации. К их основным особенностям относятся:

- 2 интерфейса Ethernet (поддержка топологии «звезда» и «цепочка» (Daisy Chain));
- поддержка технологии **Ethernet-bypass** – даже при отсутствии питания модуль выполняет функцию повторителя Ethernet;
- конфигурирование через интерфейсы **MicroUSB** или **Ethernet**;
- поддержка группового конфигурирования модулей;
- поддержка протокола Modbus TCP;
- возможность подключения к облачному сервису [OwenCloud](#);
- поддержка до 4 клиентских подключений;
- архивация значений во внутреннюю память.



Рис. 1. Внешний вид модулей Mx210

Данный документ содержит инструкции по настройке опроса модулей ввода-вывода Mx210 с помощью различных устройств.

2. Конфигурирование модулей ввода-вывода Mx210

Конфигурирование модулей Mx210 осуществляется с помощью ПО «**ОВЕН Конфигуратор**», которое доступно на [странице продукта](#) на официальном сайте ОВЕН. Для установки ПО необходимо запустить программу-установщик и следовать инструкциям.

Конфигурирование модулей может производиться по интерфейсам **MicroUSB** или **Ethernet**.



ПРИМЕЧАНИЕ

Видеоурок по работе с конфигуратором доступен по [ссылке](#).

2.1. Подключение к ПК по интерфейсу MicroUSB

1. Подключите модуль к ПК с помощью кабеля **MicroUSB – USB A**. Подавать на модуль питание при этом не требуется.

2. Запустите программу **ОВЕН Конфигуратор**.

3. Нажмите кнопку **Добавить устройство**. В настройках подключения укажите:

- Интерфейс – **STMicroelectronics Virtual COM Port**;
- Протокол – **Owen Auto Detection Protocol**;
- Режим поиска – **Найти одно устройство** (с адресом **1**).

Нажмите кнопку **Найти**.

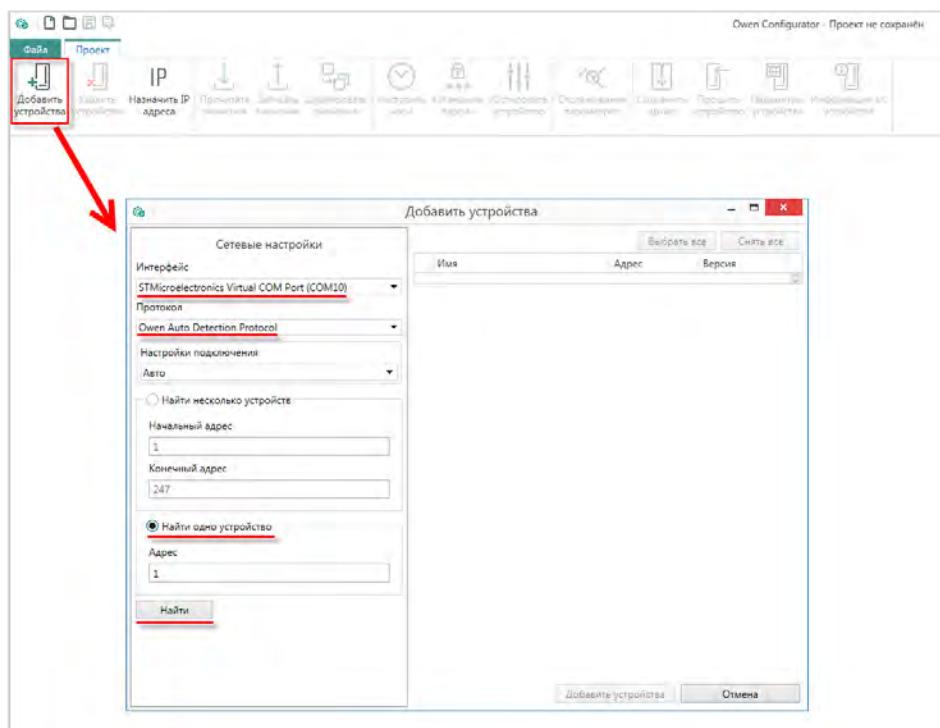


Рис. 2.1. Настройки подключения по интерфейсу **MicroUSB**

4. После обнаружения модуля следует нажать кнопку **Добавить устройство** для перехода к его конфигурированию.

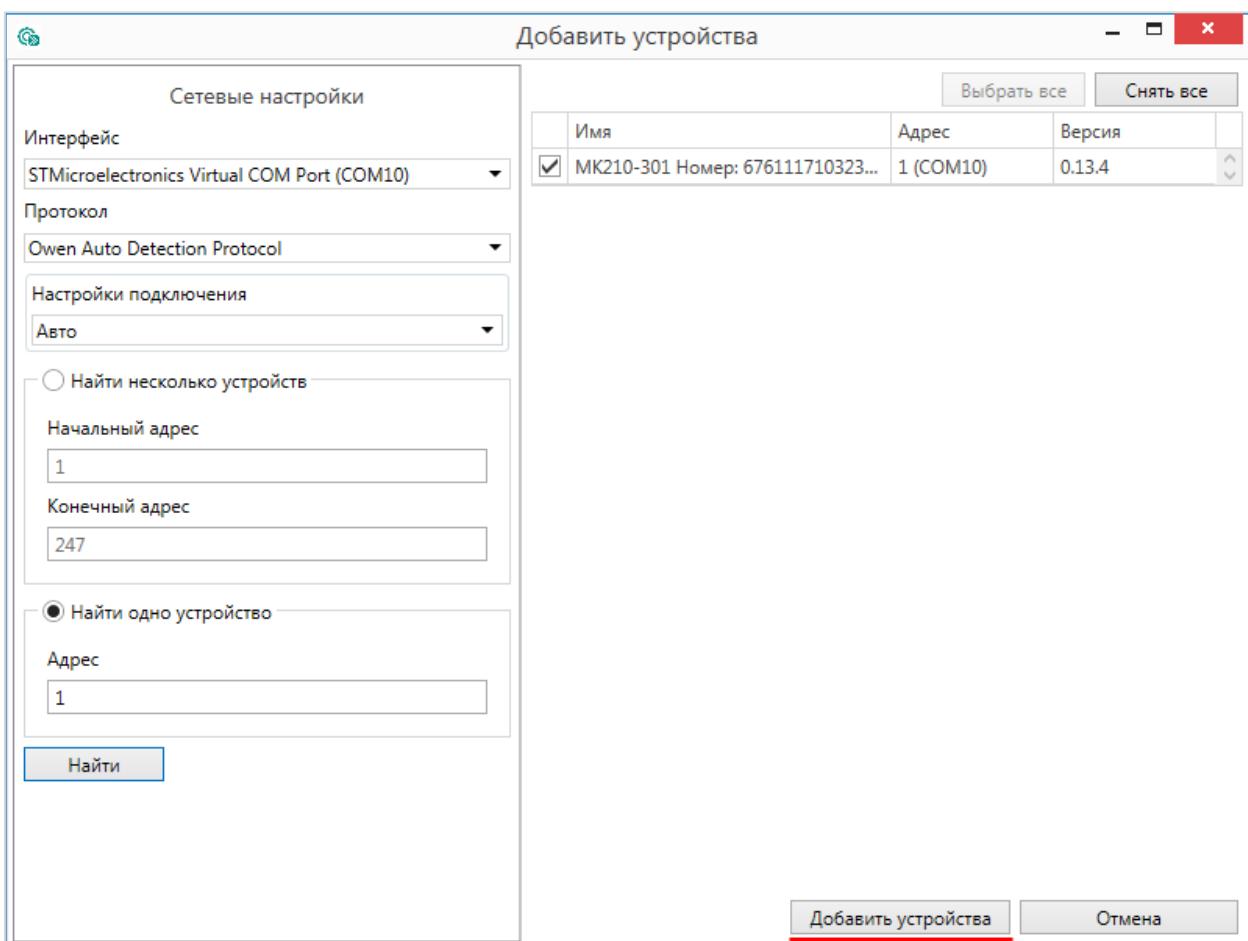


Рис. 2.2. Подключение к модулю



ПРИМЕЧАНИЕ

Если в списке интерфейсов не отображается интерфейс **STMicroelectronics Virtual COM Port**, то попробуйте сделать следующее:

- проверить подключение модуля к ПК (убедиться в работоспособности кабеля и USB-порта ПК);
- переустановить ПО «ОВЕН Конфигуратор». В процессе установки поставить галочку **Установить драйвер STMicroelectronics**.



ПРИМЕЧАНИЕ

Доступ к модулю может быть защищен паролем. В этом случае необходимо уточнить пароль у лица, ранее производившего конфигурирование модуля.

2.2. Подключение к ПК по интерфейсу Ethernet

1. Подключите модуль к ПК с помощью кабеля Ethernet (например, кабеля из комплекта поставки или любого другого). Можно использовать любой порт модуля. Если модуль уже был сконфигурирован ранее и его IP-адрес известен, то прямое подключение не требуется – достаточно чтобы ПК и модуль находились в одной локальной сети.
2. Подайте питание 24 В на модуль.
3. Запустите программу **ОВЕН Конфигуратор**.
4. Нажмите кнопку **Добавить устройство**. В настройках подключения укажите:

- Интерфейс – **Ethernet** (если у ПК несколько сетевых адаптеров, то выберите тот, к которому подключен модуль);
- IP-адрес – вы можете выбрать либо конкретный IP-адрес (*если он известен*), либо группу IP-адресов. Значение IP-адреса по умолчанию (*заводская настройка*) – **192.168.1.99**. Обратите внимание, что сетевой адаптер ПК должен иметь адрес из соответствующей подсети (например, для модуля с заводскими настройками подойдет адрес ПК **192.168.1.1**)

Нажмите кнопку **Найти**.

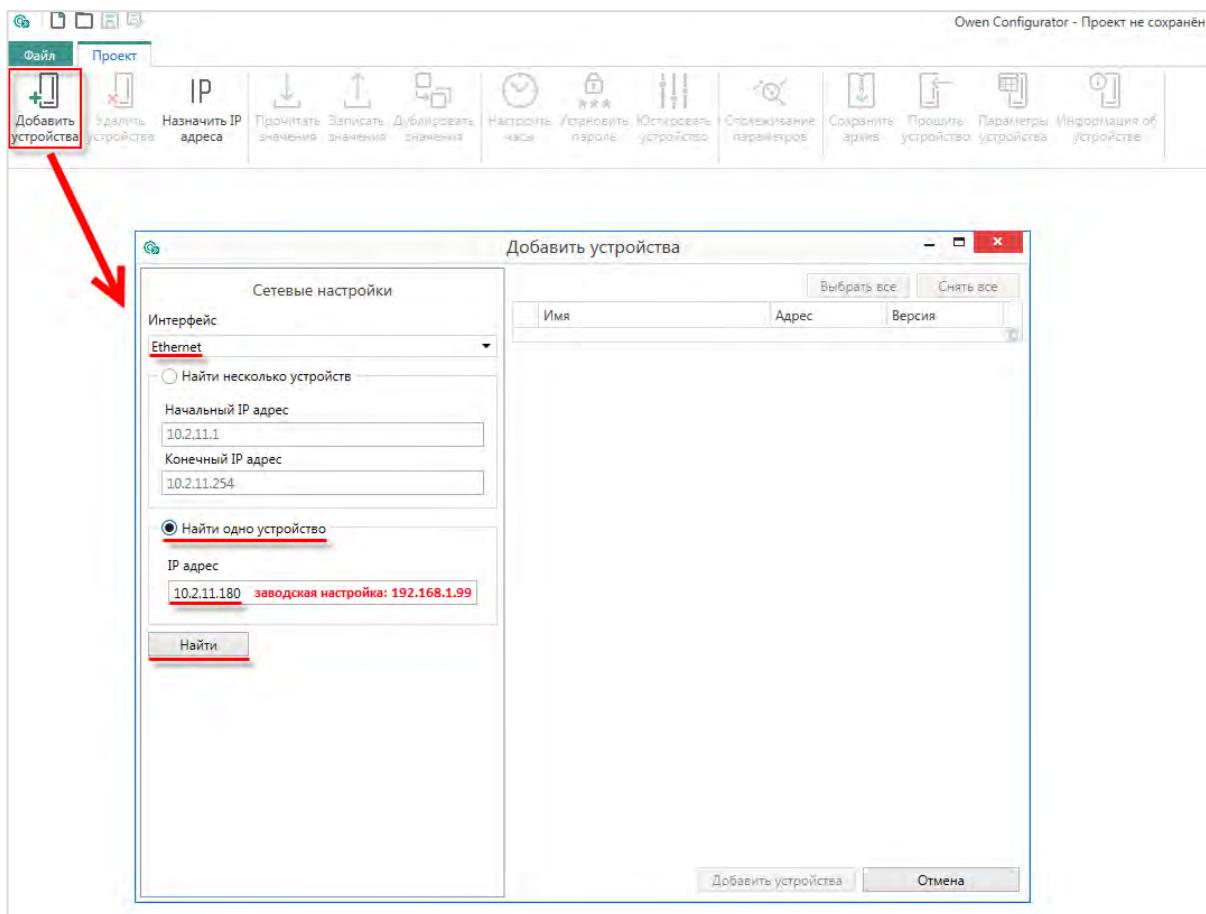


Рис. 2.3. Настройки подключения по интерфейсу Ethernet для модуля с заводскими настройками

4. После обнаружения модуля следует нажать кнопку **Добавить устройство** для перехода к его конфигурированию.

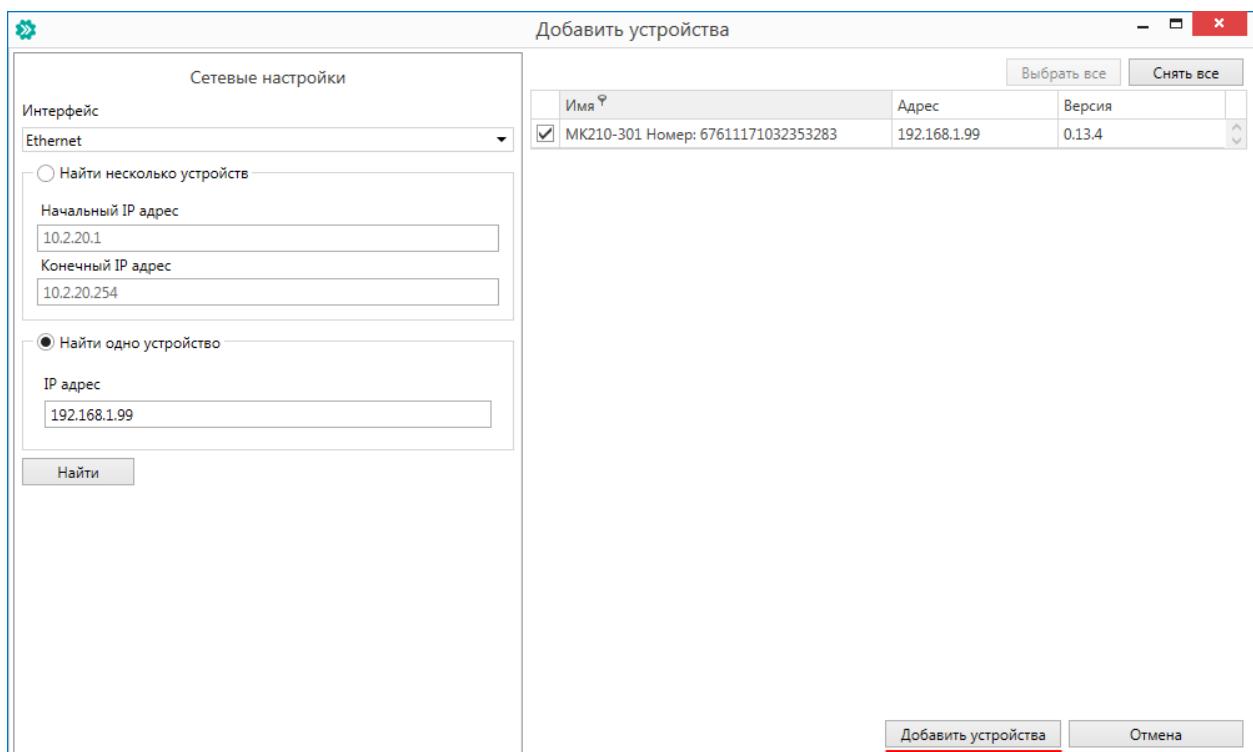


Рис. 2.4. Подключение к модулю



ПРИМЕЧАНИЕ

Если конфигуратор не может обнаружить модуль, то следует проверить:

- корректность выбранного сетевого адаптера ПК (*должен быть выбран адаптер, подключенный к подсети, в которой находится модуль*);
- корректность IP-адреса сетевого адаптера ПК (*на соответствие подсети, в которой находится модуль*);
- корректность введенного для поиска IP-адреса модуля;
- надежность подключение модуля к ПК.



ПРИМЕЧАНИЕ

Доступ к модулю может быть защищен паролем. В этом случае необходимо уточнить пароль у лица, ранее производившего конфигурирование модуля.

2.3. Автоматическое назначение IP-адреса

Для задания сетевых настроек группе модулей не требуется по одному подключать их к ПК – удобнее воспользоваться функцией автоматического назначения IP-адресов. Для этого необходимо выполнить следующую последовательность действий:

1. Подключите группу модулей с заводскими сетевыми настройками к локальной сети, в которой находится ПК с установленной программой **ОВЕН Конфигуратор**.
2. Подайте питание 24 В на модули.
3. Запустите программу **ОВЕН Конфигуратор**.
4. Нажмите кнопку **Назначить IP-адреса**. Укажите IP-адрес первого модуля, который вы хотите настроить. При необходимости задать маску, шлюз и DNS – нажмите кнопку **Отобразить расширенные настройки**.

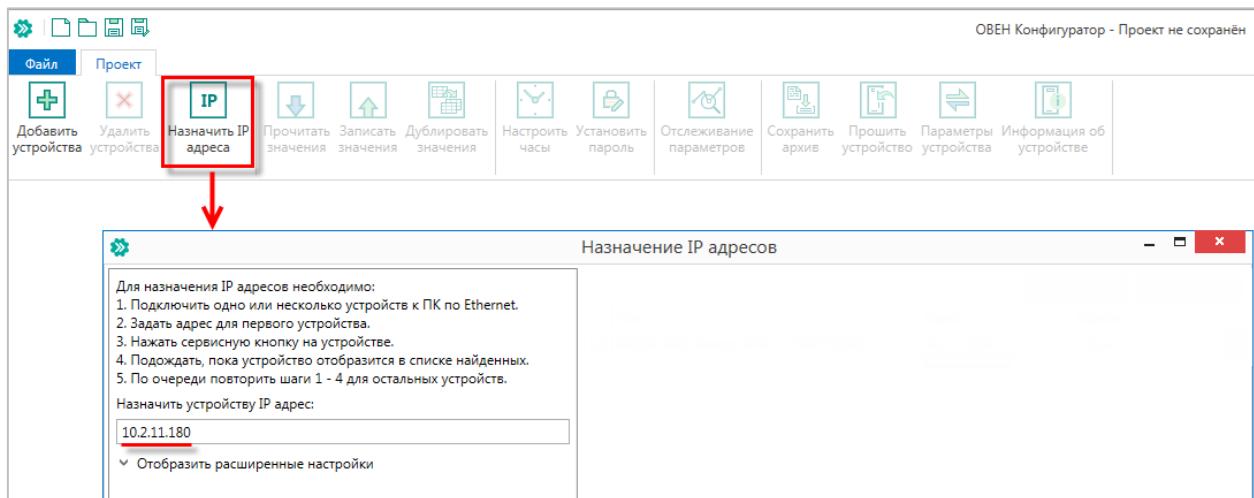


Рис. 2.5. Выбор IP-адреса для модуля.

5. Кратковременно нажмите на сервисную кнопку, расположенную рядом с портом **MicroUSB**:

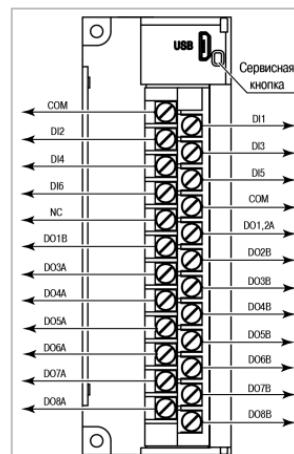


Рис. 2.6. Расположение сервисной кнопки

6. Модуль отобразится в списке найденных устройств. Нажмите кнопку **Добавить устройство** для подключения к модулю.

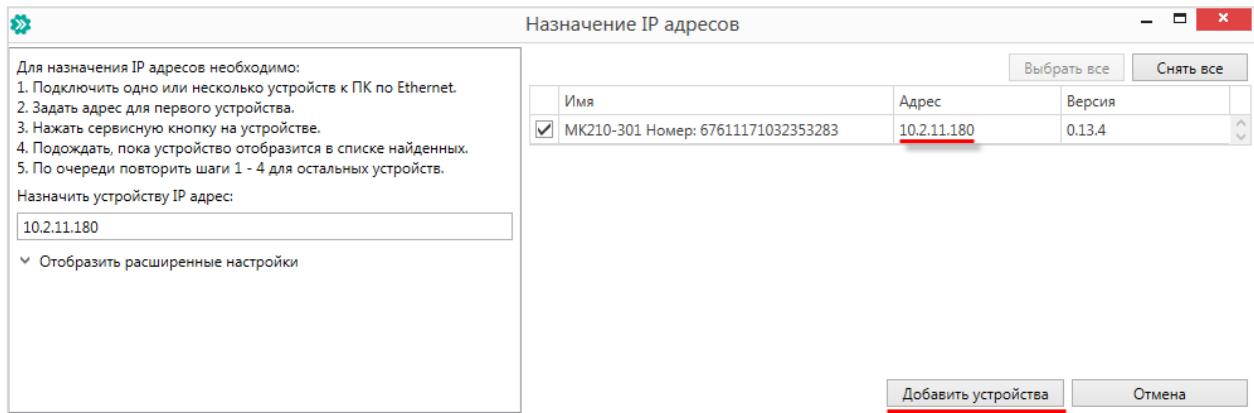


Рис. 2.7. Подключение к модулю

7. Повторите процедуру для остальных модулей. После добавления каждого устройства предлагаемый для назначения IP-адрес будет автоматически увеличиваться на +1.



ПРИМЕЧАНИЕ

При автоматическом назначении IP-адреса ПО **ОВЕН Конфигуратор** выступает в роли [DHCP-сервера](#) (порт **50068**) для модулей.

2.4. Работа с конфигуратором

Конфигуратор позволяет:

- изменить параметры модуля (в т.ч. сетевые настройки);
- посмотреть текущие значения параметров;
- установить дату и время для встроенных часов модуля;
- установить пароль на доступ к модулю;
- обновить версию встроенного ПО (прошивки) модуля;
- сохранить архив модуля на ПК в виде файла формата .csv;
- посмотреть карту регистров модуля.

Для определения текущих значений параметров модуля нажмите кнопку **Прочитать значения**.

После изменения нужных параметров (например, сетевых настроек) нажмите кнопку **Записать значения**. Для применения новых сетевых настроек требуется выключить и повторно включить модуль (даже если питание модуля осуществляется через **MicroUSB**).

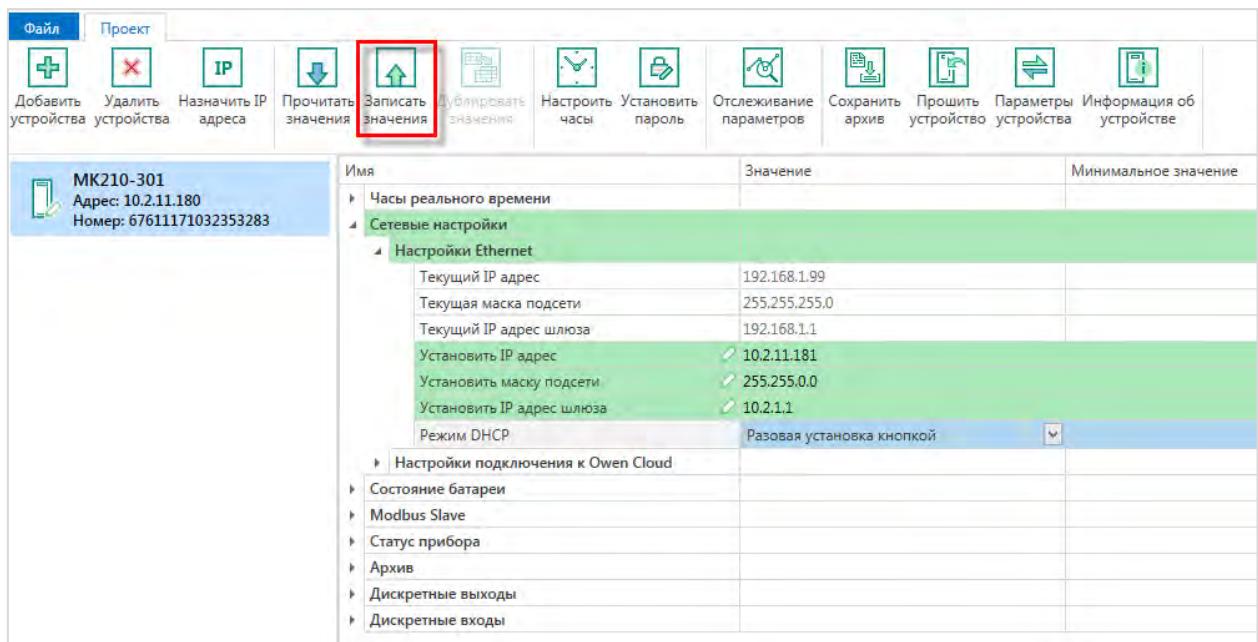


Рис. 2.8. Изменение сетевых настроек модуля

Для того чтобы посмотреть карту регистров модуля нажмите кнопку **Параметры устройства**.

2.5. Настройки модуля, используемые в примерах документа

В последующих разделах описано подключение модулей Mx210 к различных устройствам на примере модулей **МК210-301** и **МВ210-101** со следующими настройками:

Параметр	МК210-301	МВ210-101
Сетевые настройки		
IP-адрес модуля	10.2.11.180	10.2.11.181
Маска подсети		255.255.0.0
IP-адрес шлюза		10.2.1.1
Настройки Modbus TCP¹		
Номер порта	502	
Адрес (Slave ID)	1	
Адреса регистров Modbus TCP¹		
Чтение маски дискретных входов (1-6)	51 (биты 0-5)	-
Запись маски дискретных выходов (1-8)	470 (биты 0-7)	-
Чтение значений аналоговых входов (1-8)	-	4000-4001 (вход 1), 4003-4004 (вход 2), 4006-4007 (вход 3), 4009-4010 (вход 4), 4012-4013 (вход 5), 4015-4016 (вход 6), 4018-4019 (вход 7), 4021-4022 (вход 8)

Модули поддерживают следующие функции Modbus:

- **03** – Read Holding Registers;
- **04** – Read Input Registers;
- **06** – Write Single Register;
- **16** – Write Multiple Registers.

¹ Данные параметры не могут быть изменены пользователем.

3. Настройка обмена с модулями Mx210 по протоколу Modbus TCP

3.1. Настройка обмена между панелью оператора СП3xx-Р и модулями Mx210



ПРИМЕЧАНИЕ

Видеоверсия примера доступна по [ссылке](#).

1. Настройте модули в соответствии с [п. 2.5.](#)
2. Создайте новый проект для панели оператора СП3xx-Р в ПО Конфигуратор СП300.
3. Перейдите в настройки проекта (**Файл – Настройки проекта**) и откройте вкладку **Устройство**. В настройках узла **Сетевые настройки** задайте сетевые параметры панели:
 - IP-адрес: **10.2.11.170**;
 - Маска сети: **255.255.0.0**;
 - Шлюз сети: **10.2.1.1**.

Как можно заметить, маска и шлюз совпадают с настройками модулей.

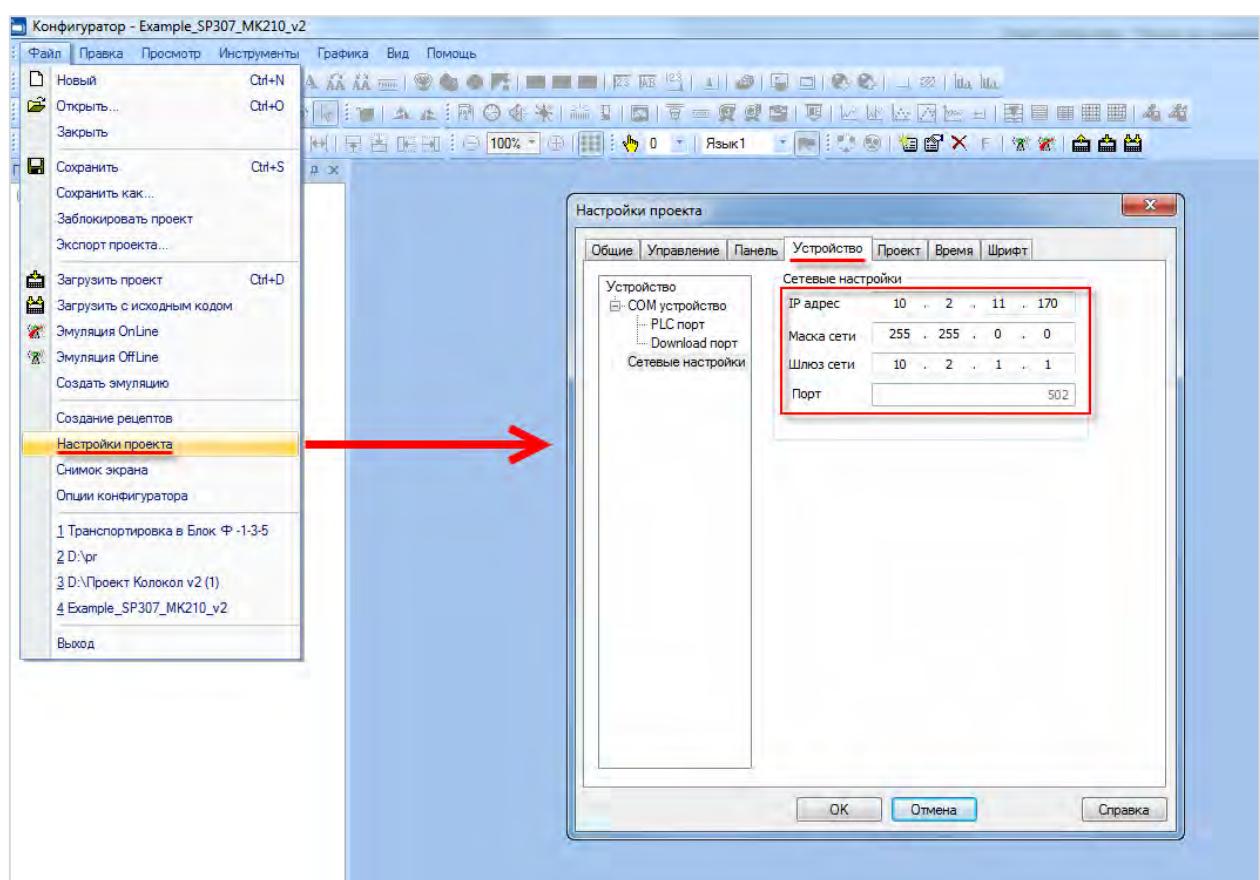


Рис. 3.1.1. Сетевые настройки панели СП3xx-Р

4. Нажмите **ПКМ** на узел **Сетевые настройки** и выберите команду **Добавить устройство**.
Добавьте устройства с названиями **MK210** и **MV210**.

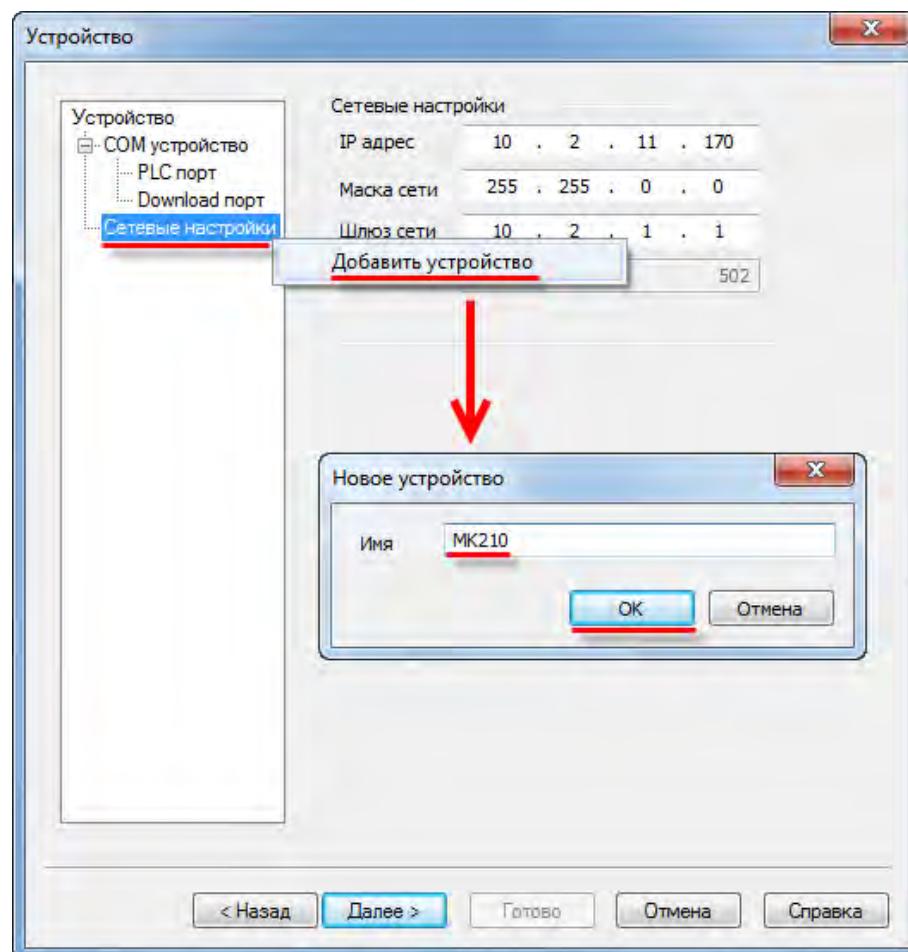


Рис. 3.1.2. Добавление TCP Slave-устройства



ПРИМЕЧАНИЕ

Панели оператора СП3xx-R поддерживают подключение до **8** TCP Slave-устройств.

5. В настройках TCP Slave-устройства укажите IP-адреса модулей в соответствии с [п. 2.5](#).
Нажмите **OK** для применения настроек.

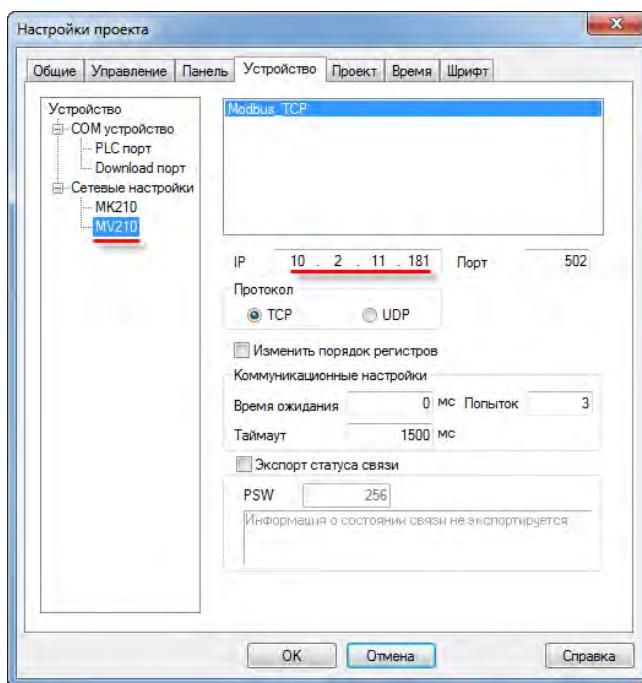
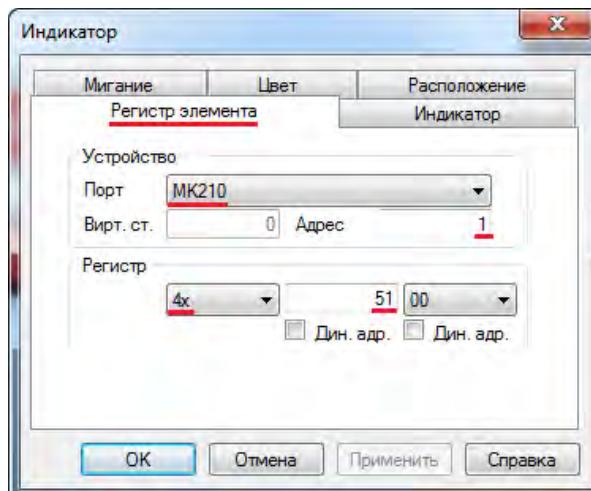


Рис. 3.1.3. Настройка TCP Slave-устройства

6. Добавьте на экран шесть элементов **Индикатор** для отображения состояния дискретных входов модуля **МК210-301**. В настройках каждого элемента на вкладке **Регистр элемента** укажите:

- Порт: **МК210**;
- Адрес: **1** (см. [п. 2.5](#));
- Регистр: **4x51.0 – 4x51.5** (для входов 1 – 6 соответственно, см. [п. 2.5](#)).

Рис. 3.1.4. Настройки элемента **Индикатор****ПРИМЕЧАНИЕ**

Возможность привязки битов регистров (**4x**) к индикаторам появилась в версии конфигуратора **V2.D3k-5**.

7. Добавьте на экран восемь элементов **Переключатель с индикацией** для управления дискретными выходами модуля **МК210-301**. В настройках каждого элемента на вкладке **Регистр элемента** укажите:

- Порт: **МК210**;
- Адрес: **1** (см. [п. 2.5](#));
- Регистр: **4x470.0 – 4x470.7** (для выходов 1 – 8 соответственно, см. [п. 2.5](#)).

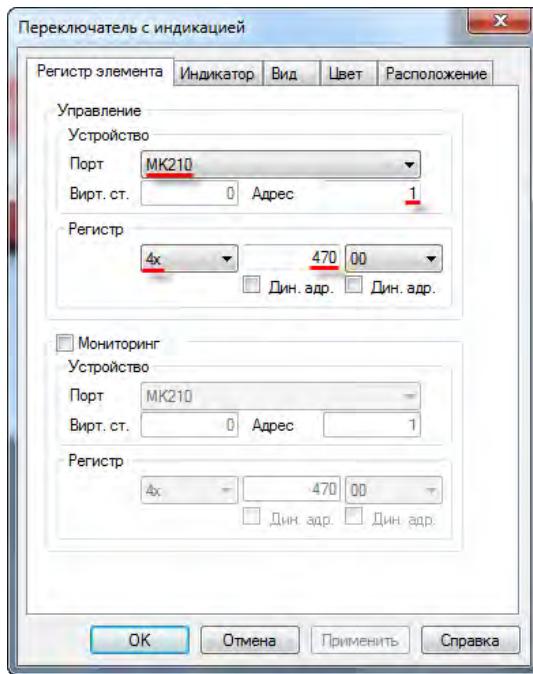


Рис. 3.1.5. Настройки элемента **Переключатель с индикацией**

8. Добавьте на экран восемь элементов **Цифровой дисплей** для отображения значений аналоговых входов модуля **MB210-101**. В настройках каждого элемента на вкладке **Регистр элемента** укажите:

- Порт: **MV210**;
- Адрес: **1** (см. [п. 2.5](#));
- Регистр: **4x4000, 4x4003, 4x4006, ..., 4x4021** (для входов 1 – 8 соответственно, см. [п. 2.5](#)).
- Тип: **DWORD**, формат: **Float** (формат указывается на вкладке **Дисплей**)

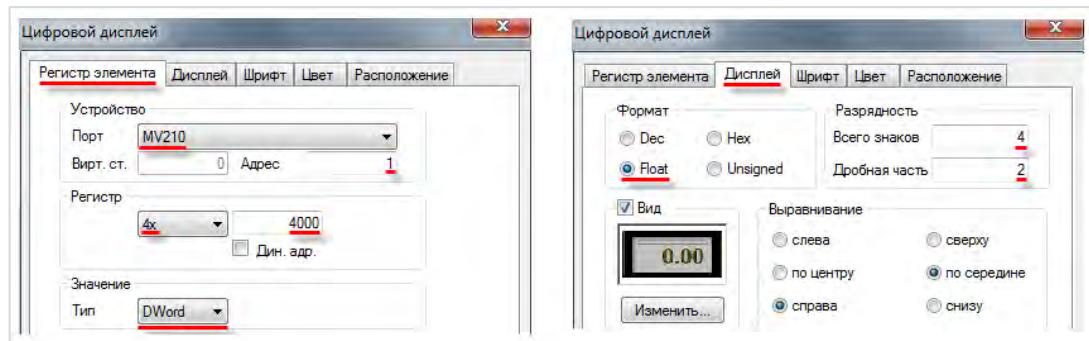


Рис. 3.1.6. Настройки элемента **Цифровой дисплей**

В результате экран визуализации будет выглядеть следующим образом:

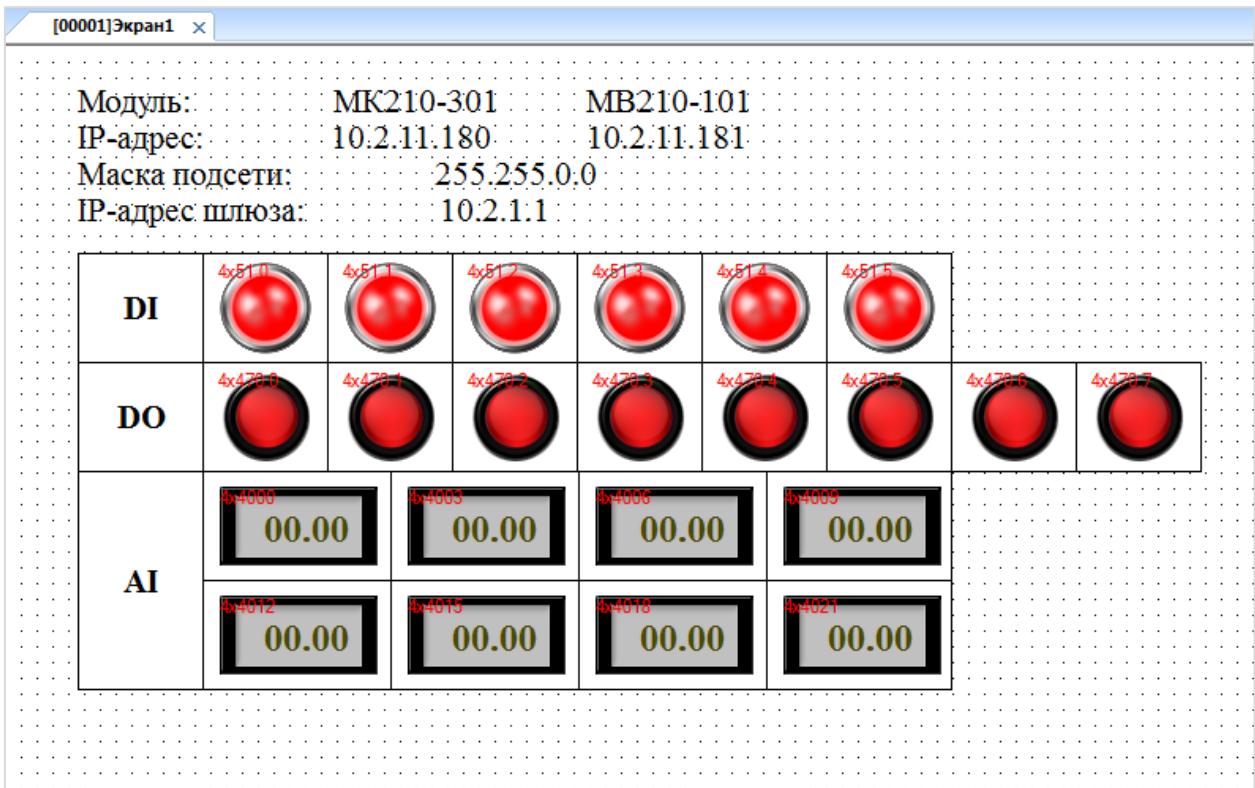


Рис. 3.1.7. Внешний вид экрана визуализации

9. Загрузите проект в панель. Убедитесь, что панель и модуль подключены к одной локальной сети.

Изменяйте сигналы на дискретных входах модуля **МК210-301** и аналоговых входах модуля **MB210-101**, чтобы наблюдать соответствующие значения на дисплее. Управляйте выходами модуля **МК201-301**, нажимая на переключатели.

3.2. Настройка обмена между панельным контроллером СПК1xx [М01] и модулями Mx210

1. Настройте модули в соответствии с [п. 2.5.](#)

2. Создайте новый проект для панельного контроллера **СПК1xx [М01]** в среде **CODESYS V3.5 SP11 Patch 5 Hotfix 4**.

3. В программе **PLC_PRG** объявите следующие переменные:

```

1 PROGRAM PLC_PRG
2
3     xDI1, xDI2, xDI3, xDI4, xDI5, xDI6:           BOOL; // дискретные входы MK210-301
4     xDO1, xDO2, xDO3, xDO4, xDO5, xDO6, xDO7, xDO8:   BOOL; // дискретные выходы MK210-301
5     rAI1, rAI2, rAI3, rAI4, rAI5, rAI6, rAI7, rAI8:      REAL; // аналоговые входы MB210-101
6
7     // переменные регистров AI для привязки в Modbus Tcp Slave
8     // при использовании шаблонов они не требуются
9     wAI11, wAI12, wAI121, wAI122, wAI131, wAI132, wAI141, wAI142, wAI151, wAI152, wAI161, wAI162, wAI171, wAI172, wAI181, wAI182: WORD;
10    END_VAR

```

Рис. 3.2.1. Объявление переменных PLC_PRG

4. Нажмите ПКМ на узел **Device** и добавьте компонент **Ethernet** (**Промышленные сети/Ethernet-адаптер/Ethernet**). Версия компонента должна соответствовать версии таргет-файла. Установите галочку **Отображать все версии**, чтобы увидеть все доступные версии компонента.

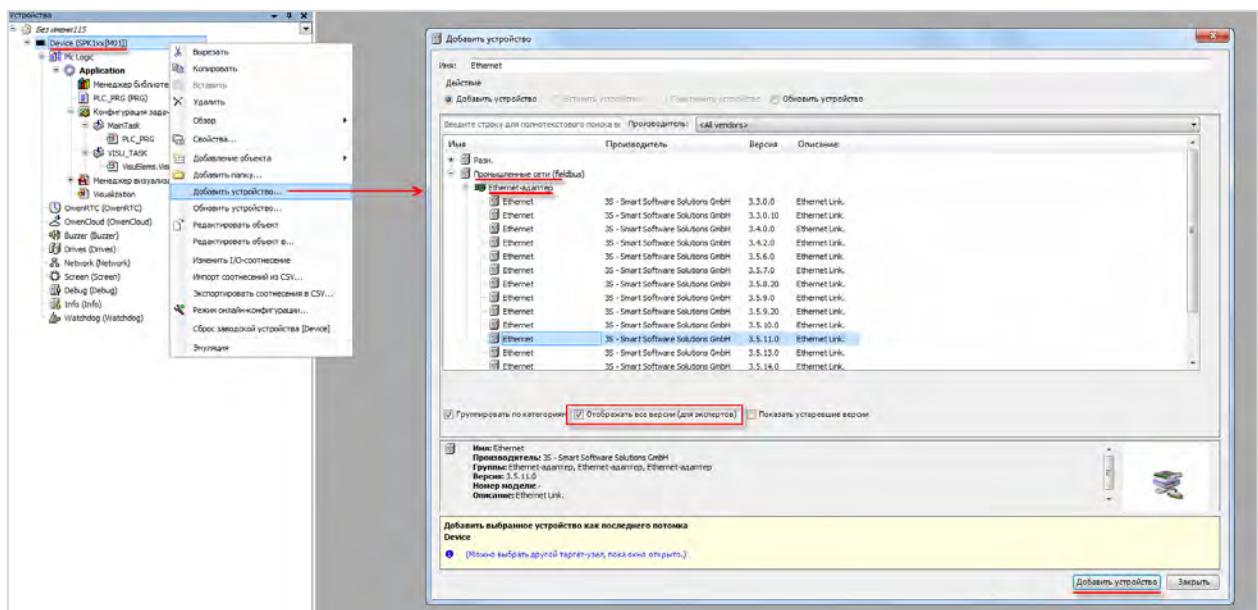


Рис. 3.2.2. Добавление компонента Ethernet

Установите соединение с контроллером, не загружая в него проект (**Device – Установка соединения – Сканировать сеть**) и в компоненте **Ethernet** на вкладке **Конфигурация Ethernet** выберите нужный интерфейс.

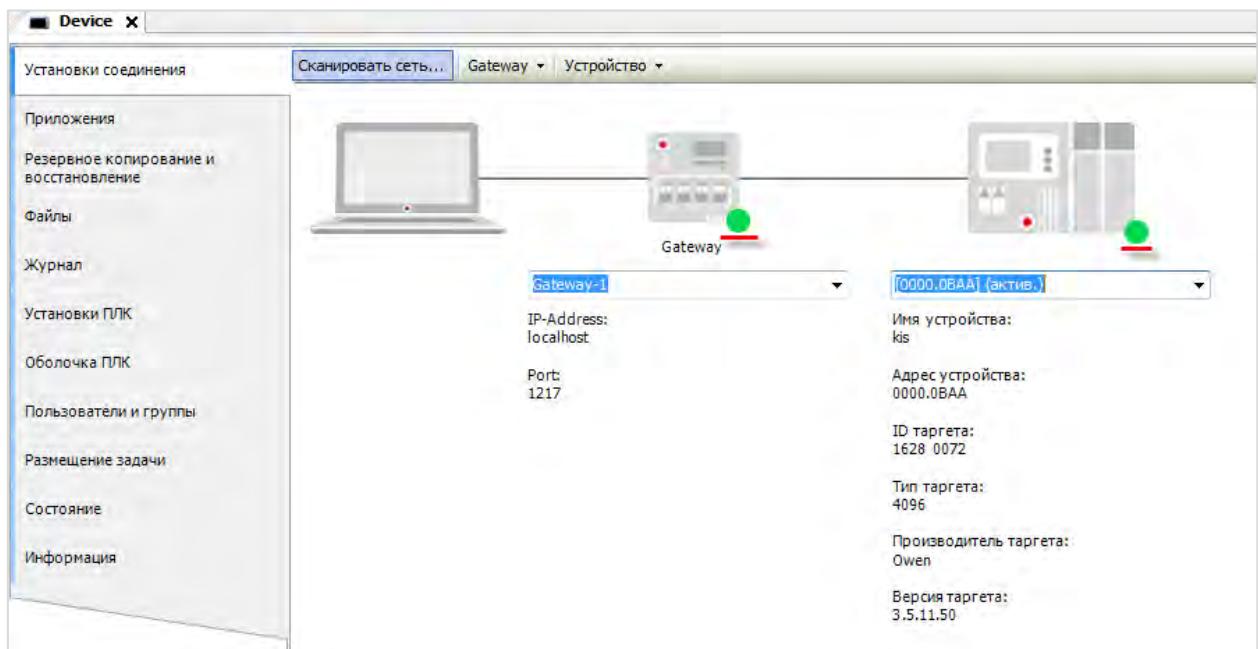


Рис. 3.2.3. Подключение к контроллеру

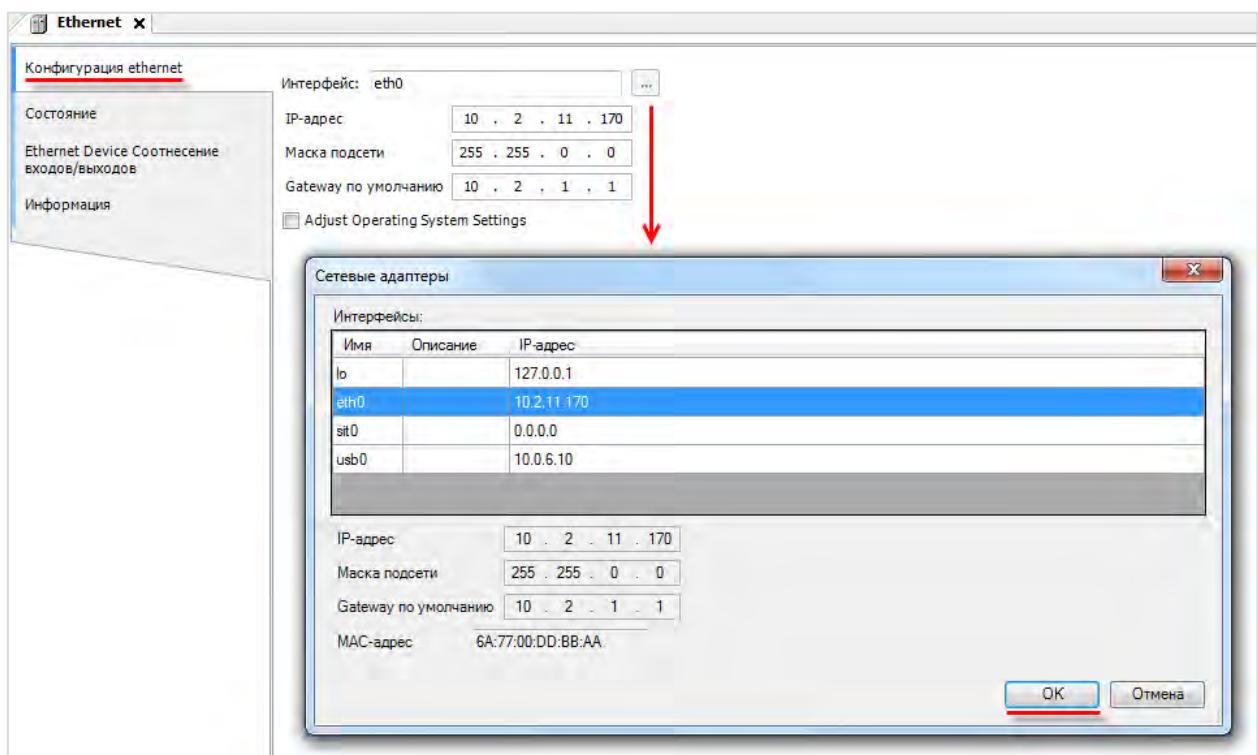


Рис. 3.2.4. Выбор используемого интерфейса

**ПРИМЕЧАНИЕ**

Настройки интерфейса задаются в конфигураторе контроллера (см. документ **CODESYS V3.5. FAQ**).

5. Нажмите ПКМ на компонент **Ethernet** и добавьте компонент **Modbus TCP Master** (**Промышленные сети/Modbus/Мастер Modbus TCP**). Версия компонента должна соответствовать версии таргет-файла. Установите галочку **Отображать все версии**, чтобы увидеть все доступные версии компонента.

В настройках компонента на вкладке **Общее** поставьте галочку **Автоподключение**:

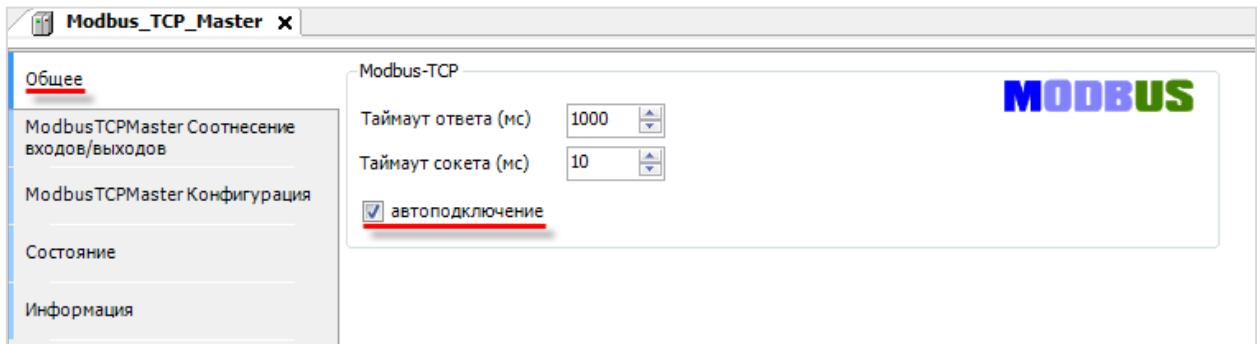


Рис. 3.2.5. Настройки компонента **Modbus TCP Master**

Далее у пользователя существует два варианта настройки обмена с модулями – через стандартный компонент **Modbus TCP Slave**, в котором опрашиваемые регистры добавляются вручную, или же через готовые **шаблоны**. Рассмотрим оба случая.

6а. Настройка обмена через шаблоны



ПРИМЕЧАНИЕ

Видеоверсия примера доступна по [ссылке](#).

Перейдите на сайт ОВЕН и в разделе [CODESYS V3/Библиотеки и компоненты](#) загрузите пакет шаблонов модулей Mx210. Установка пакета (файла формата .package) выполняется в CODESYS через меню **Инструменты – Менеджер пакетов**. Нажмите кнопку **Установить**, укажите путь к файлу пакета и выберите режим полной установки.

Нажмите ПКМ на компонент **Modbus TCP Master** и добавьте нужные шаблоны (**Промышленные сети/Modbus/Слэйв Modbus TCP**). Версия шаблонов должна соответствовать версии таргет-файла.

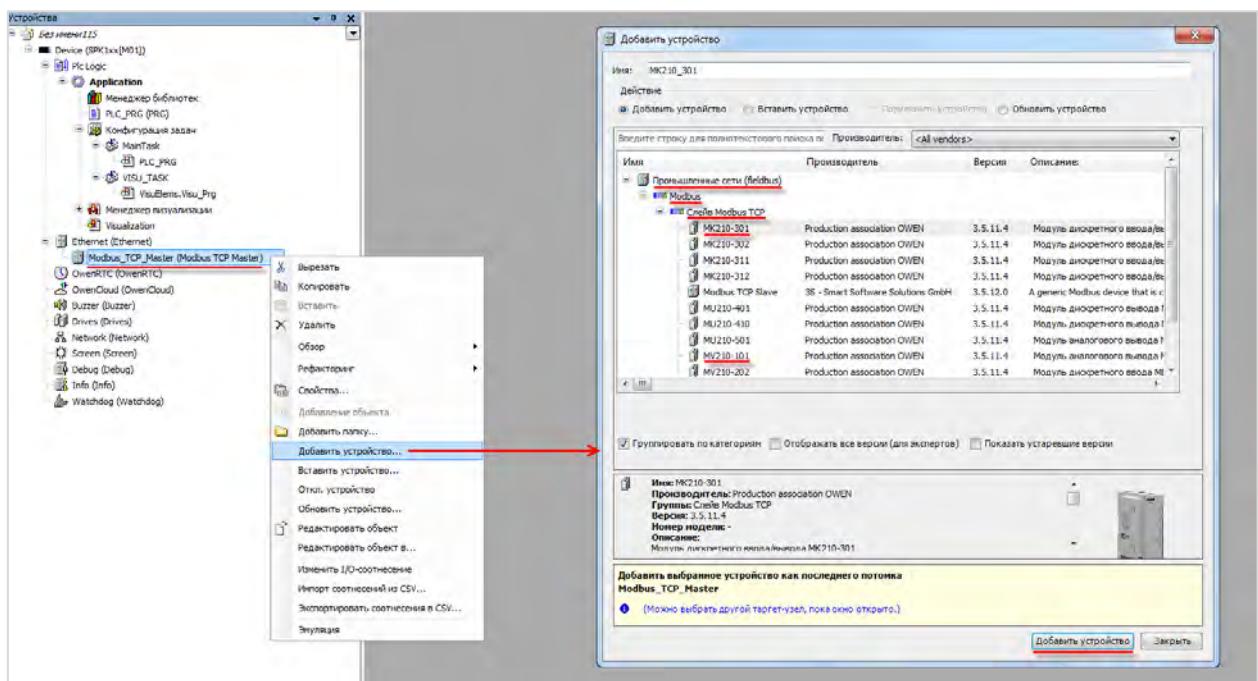


Рис. 3.2.6. Добавление шаблонов в проект

В настройках шаблонов на вкладке **Общее** укажите IP-адреса модулей в соответствии с [п. 2.5](#). Остальные настройки следует оставить в значениях по умолчанию.

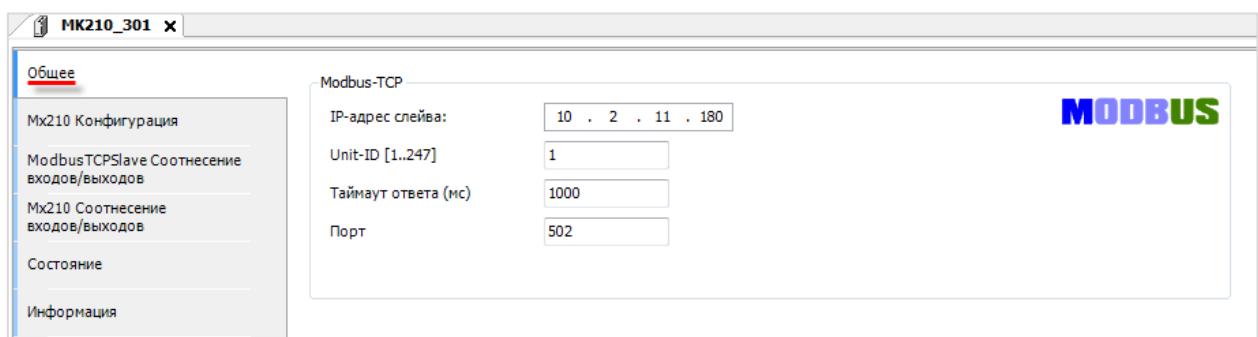


Рис. 3.2.7. Сетевые настройки шаблона MK210-301

На вкладке **Конфигурация** выполняется настройка конфигурационных параметров модуля – режима работы входов и выходов, значений безопасного состояния выходов и т.д.

На вкладке **Mx210 Соотнесение входов/выходов** производится привязка переменных к каналам шаблона.

Привяжите к шаблону **MK210-301** переменные **xDI1...xDI6** (к каналу **Входы/Битовая маска входов**) и переменные **xDO1...xDO8** (к каналу **Выходы/Битовая маска выходов (запись)**), а к шаблону **MB210-101 – rAI1...rAI8** (к каналу **Входы/Вход X/Значение**).

3. Настройка обмена с модулями Mx210 по протоколу Modbus TCP

Переменная	Соотнесение	Канал	Адрес	Тип	Единица	Описание
	Исключить модуль из опроса		%QX2.0	BIT		FALSE - включен, TRUE - выключен
	Флаг ошибки		%IX0.0	BIT		Признак ошибки опроса модуля
	Битовая маска входов		%IB1	BYTE		
Входы		Вход 1	%DI1..0	BOOL		
		Вход 2	%DI1..1	BOOL		
		Вход 3	%DI1..2	BOOL		
		Вход 4	%DI1..3	BOOL		
		Вход 5	%DI1..4	BOOL		
		Вход 6	%DI1..5	BOOL		
	Битовая маска выходов (чтение)		%IB2	BYTE		
Выходы		Выход 1	%QX3..0	BOOL		
		Выход 2	%QX3..1	BOOL		
		Выход 3	%QX3..2	BOOL		
		Выход 4	%QX3..3	BOOL		
		Выход 5	%QX3..4	BOOL		
		Выход 6	%QX3..5	BOOL		
		Выход 7	%QX3..6	BOOL		
		Выход 8	%QX3..7	BOOL		

Рис. 3.2.8. Привязка переменных к шаблону **MK210-301**

Переменная	Соотнесение	Канал	Адрес	Тип	Единица	Описание
	Исключить модуль из опроса		%QX40..0	BIT		FALSE - включен, TRUE - выключен
	Флаг ошибки		%IX60..0	BIT		Признак ошибки опроса модуля
Настройки						
Входы		Вход 1	%ID56	REAL		Он. структура ANALOG_SENSOR_VALUE в библиотеке Mx210 Assistant
		Значение	%IW56	REAL		
		Шаговое время	%IW114	UINT		
		Код статуса	%ID230	Enumeration of USINT		Он. перечисление ANALOG_SENSOR_ERRORS в библиотеке Mx210 Assistant
		Вход 2	%ID58	REAL		Он. структура ANALOG_SENSOR_VALUE в библиотеке Mx210 Assistant
		Значение	%IW58	REAL		
		Циклическое время	%IW118	UINT		
		Код статуса	%ID238	Enumeration of USINT		Он. перечисление ANALOG_SENSOR_ERRORS в библиотеке Mx210 Assistant
		Вход 3	%ID60	REAL		Он. структура ANALOG_SENSOR_VALUE в библиотеке Mx210 Assistant
		Вход 4	%ID62	REAL		Он. структура ANALOG_SENSOR_VALUE в библиотеке Mx210 Assistant
		Вход 5	%ID64	REAL		Он. структура ANALOG_SENSOR_VALUE в библиотеке Mx210 Assistant
		Вход 6	%ID66	REAL		Он. структура ANALOG_SENSOR_VALUE в библиотеке Mx210 Assistant
		Вход 7	%ID68	REAL		Он. структура ANALOG_SENSOR_VALUE в библиотеке Mx210 Assistant
		Вход 8	%ID70	REAL		Он. структура ANALOG_SENSOR_VALUE в библиотеке Mx210 Assistant

Рис. 3.2.9. Привязка переменных к шаблону **MB210-101**

6b. Настройка обмена через стандартный компонент Modbus Tcp Slave



ПРИМЕЧАНИЕ

Видеоверсия примера доступна по [ссылке](#).

Нажмите ПКМ на компонент **Modbus TCP Master** и добавьте компоненты **Modbus TCP Slave** (**Промышленные сети/Modbus/Слейв Modbus TCP**). Число компонентов должно совпадать с числом опрашиваемых модулей. Версия компонентов должна соответствовать версии таргет-файла. Установите галочку **Отображать все версии**, чтобы увидеть все доступные версии компонента.

3. Настройка обмена с модулями Mx210 по протоколу Modbus TCP

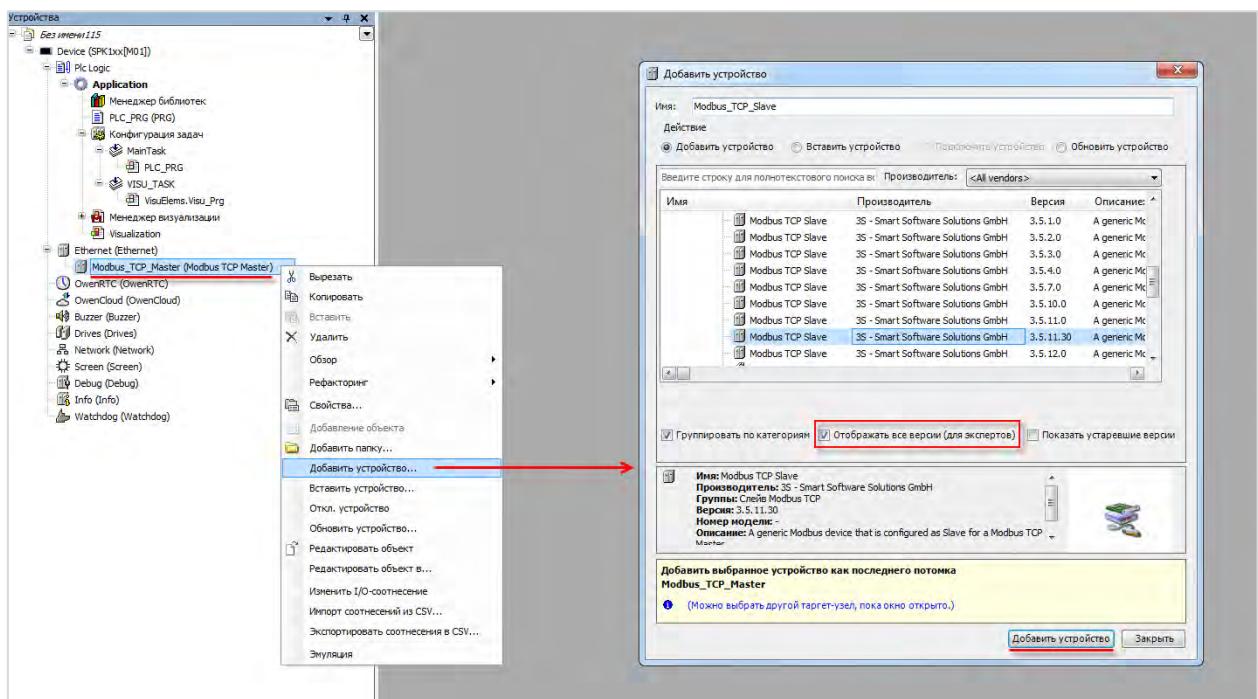


Рис. 3.2.10. Добавление компонента Modbus TCP Slave

В настройках компонентов на вкладке **Общее** укажите IP-адреса модулей в соответствии с [п. 2.5](#). Остальные настройки следует оставить в значениях по умолчанию.

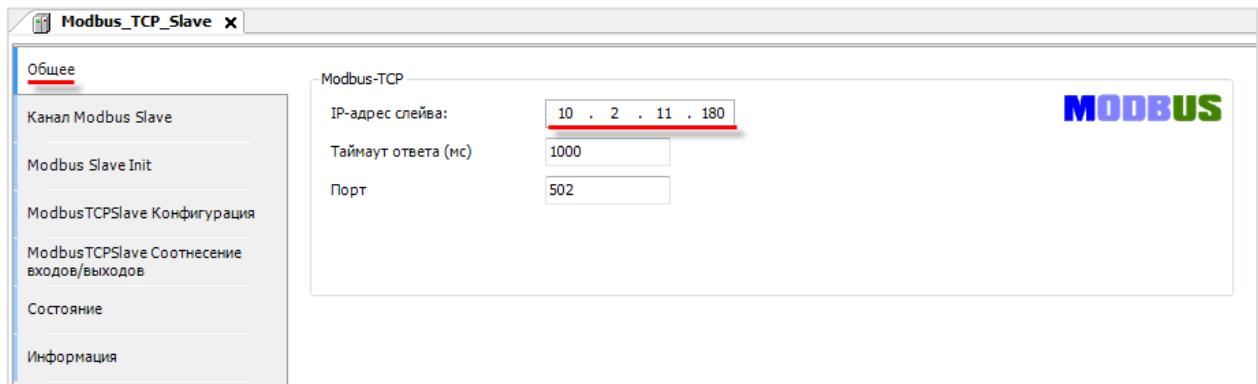


Рис. 3.2.11. Выбор сетевых настроек модуля MK210-301

На вкладке **ModbusTCPSlave Конфигурация** для параметра **Unit-ID** установите значение **1**.

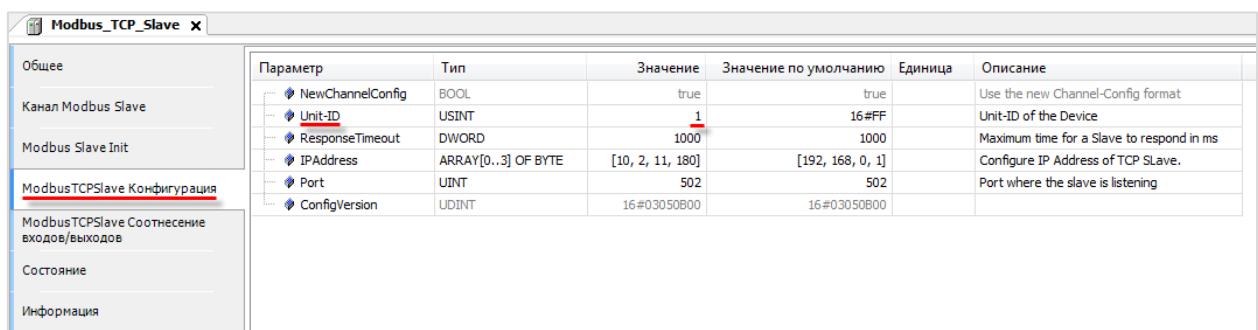


Рис. 3.2.12. Выбор адреса (Unit-ID) модуля

Для модуля **МК210-301** на вкладке **Канал Modbus Slave** добавьте два канала и настройте их в соответствии с [п. 2.5](#):

- канал чтения дискретных входов (функция **04**, регистр **51** (DEC) = **0x0033** (HEX));
- канал записи дискретных выходов (функция **06**, регистр **470**(DEC) = **0x01D6** (HEX));

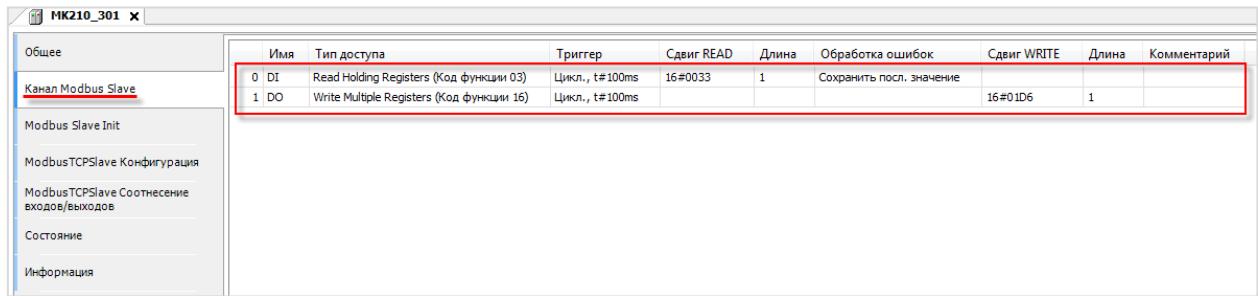


Рис. 3.1.13. Настройка каналов опроса

На вкладке **ModbusTCPSlave Соотнесение входов/выходов** привяжите к каналам переменные **xDI1..xDI6** и **xDO1...xDO8**. Для параметра **Всегда обновлять переменные** установите значение **Вкл. 2 (Всегда в задаче цикла шины)**.

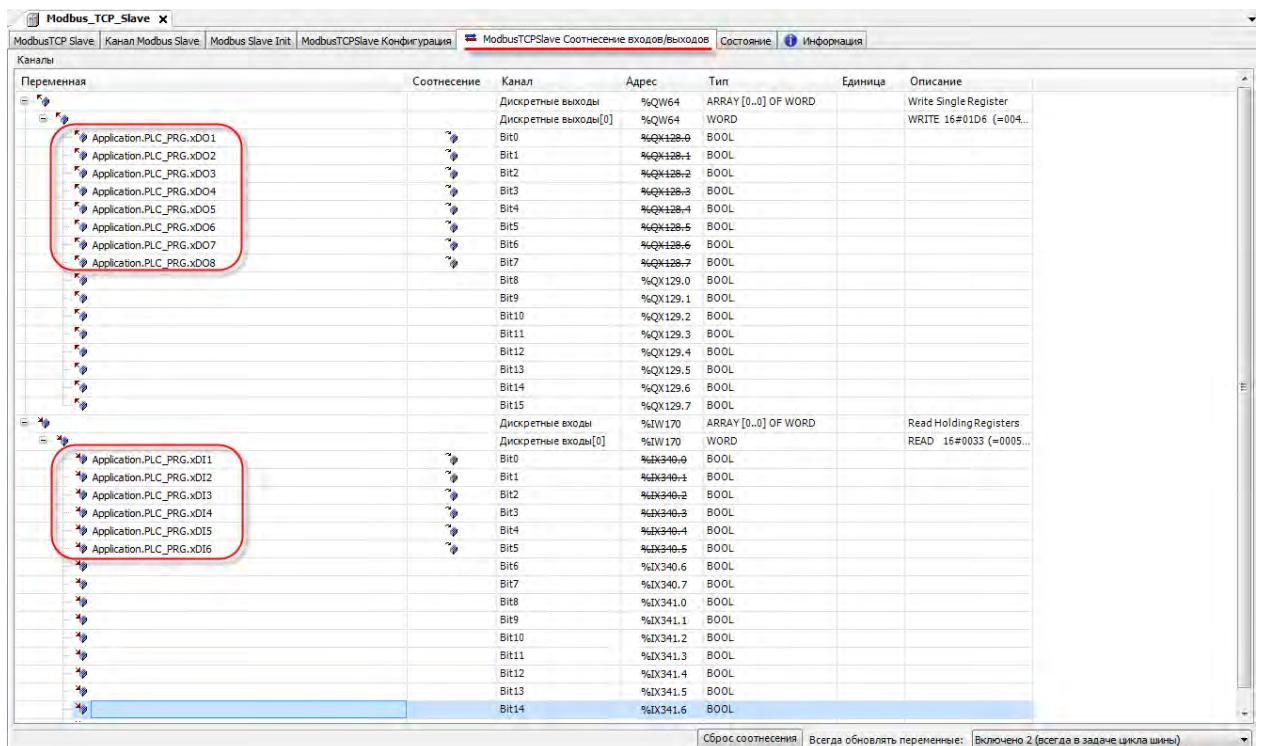


Рис. 3.2.14. Привязка переменных к каналам опроса

Для модуля **MB210-101** на вкладке **Канал Modbus Slave** добавьте канал и настройте его следующим образом:

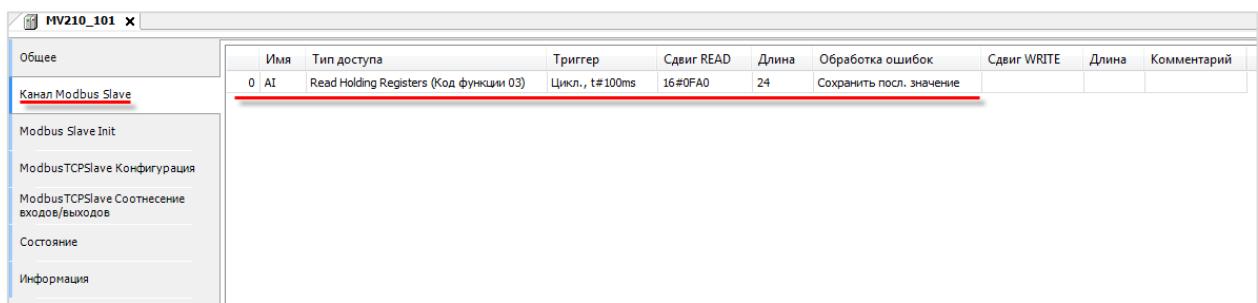


Рис. 3.2.15. Настройка каналов опроса

В результате с модуля одним групповым запросом будут считаны 24 регистра – начиная с регистра **0x0FA0** (HEX) = **4000** (DEC). В этих регистрах хранятся значения 8 аналоговых входов модуля в представлении с плавающей точкой (каждое значение занимает 2 регистра) и циклическое время каждого входа (каждое значение занимает 1 регистр).

На вкладке **ModbusTCPSlave Соотнесение входов/выходов** привяжите к каналам переменные **wAI11...wAI82**. Для параметра **Всегда обновлять переменные** установите значение **Вкл. 2 (Всегда в задаче цикла шины)**.

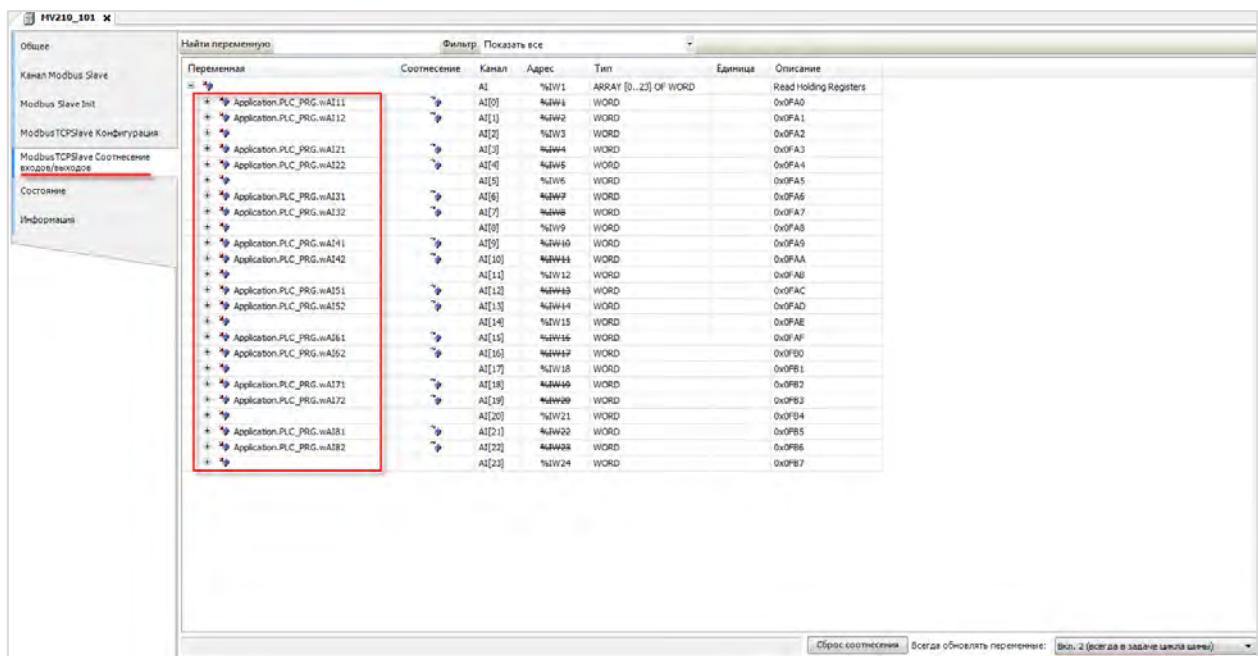
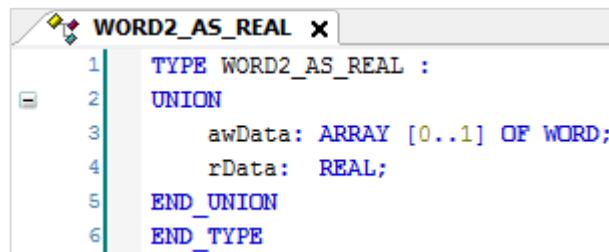


Рис. 3.2.16. Привязка переменных к каналам опроса

К каналам компонента **Modbus TCP Slave** можно привязать только переменные типа **WORD**. Поэтому в коде для каждого аналогового входа потребуется выполнить преобразование двух переменных типа **WORD** в одну переменную типа **REAL**.

Для этого нажмите **ПКМ** на узел **Application** и выберите команду **Добавление объекта – DUT – Объединение**. Создайте объединение с названием **WORD2_AS_REAL** и следующим содержимым:



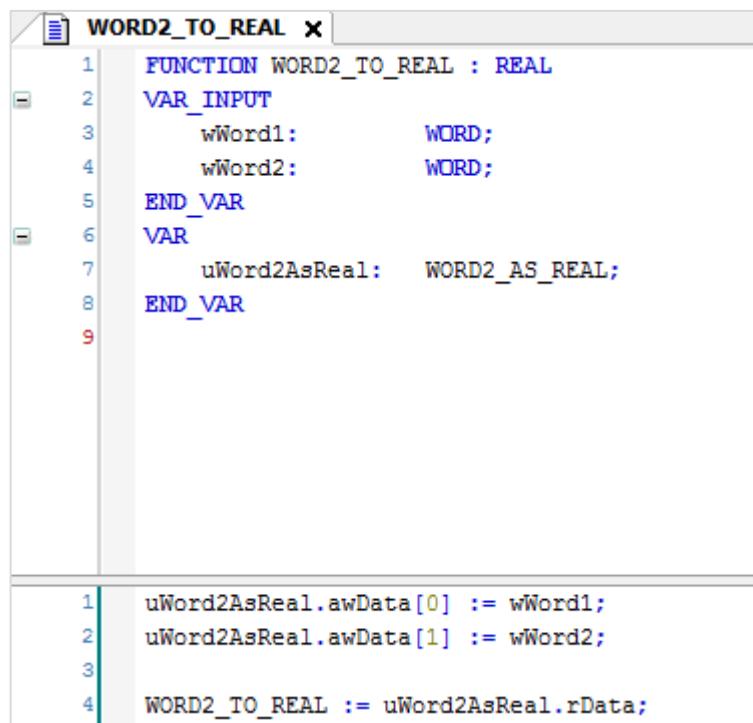
```

1  TYPE WORD2_AS_REAL : 
2  UNION
3      awData: ARRAY [0..1] OF WORD;
4      rData: REAL;
5  END_UNION
6  END_TYPE

```

Рис. 3.2.17. Содержимое объединения

Теперь создайте функцию на языке ST (**ПКМ** на узел **Application – Добавление объекта – POU – Функция**) с названием **WORD2_TO_REAL** и возвращаемым значением типа **REAL**.



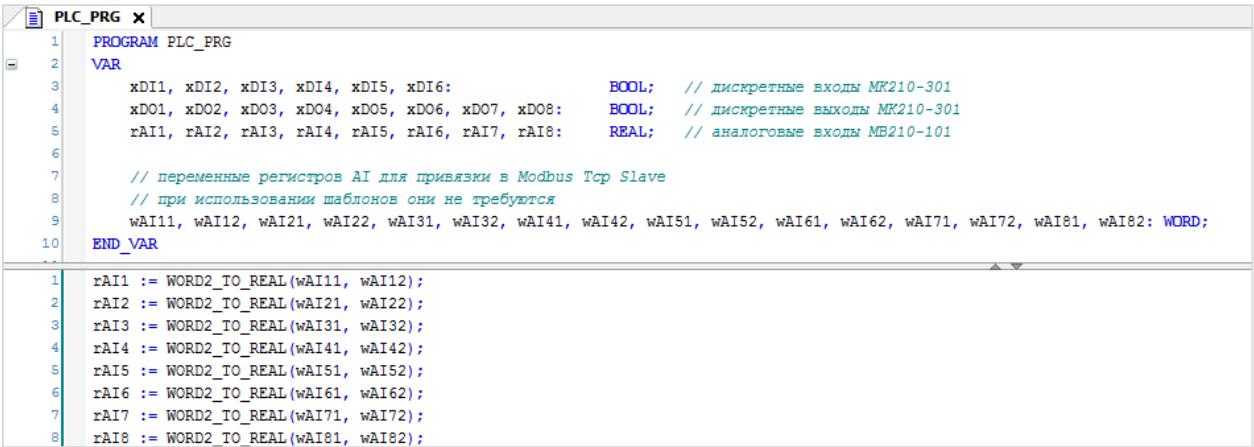
```

1  FUNCTION WORD2_TO_REAL : REAL
2  VAR_INPUT
3      wWord1: WORD;
4      wWord2: WORD;
5  END_VAR
6  VAR
7      uWord2AsReal: WORD2_AS_REAL;
8  END_VAR
9
10
11 uWord2AsReal.awData[0] := wWord1;
12 uWord2AsReal.awData[1] := wWord2;
13 WORD2_TO_REAL := uWord2AsReal.rData;

```

Рис. 3.2.18. Код функции **WORD2_TO_REAL**

В программе **PLC_PRG** добавьте вызов функции для каждого аналогового входа:



```

1 PROGRAM PLC_PRG
2
3 VAR
4     xDI1, xDI2, xDI3, xDI4, xDI5, xDI6:           BOOL; // дискретные входы MK210-301
5     xDO1, xDO2, xDO3, xDO4, xDO5, xDO6, xDO7, xDO8:   BOOL; // дискретные выходы MK210-301
6     rAI1, rAI2, rAI3, rAI4, rAI5, rAI6, rAI7, rAI8:     REAL; // аналоговые входы MB210-101
7
8     // переменные регистров AI для привязки в Modbus Tcp Slave
9     // при использовании шаблонов они не требуется
10    wAI11, wAI12, wAI21, wAI22, wAI31, wAI32, wAI41, wAI42, wAI51, wAI52, wAI61, wAI62, wAI71, wAI72, wAI81, wAI82: WORD;
11 END_VAR
12
13 rAI1 := WORD2_TO_REAL(wAI11, wAI12);
14 rAI2 := WORD2_TO_REAL(wAI21, wAI22);
15 rAI3 := WORD2_TO_REAL(wAI31, wAI32);
16 rAI4 := WORD2_TO_REAL(wAI41, wAI42);
17 rAI5 := WORD2_TO_REAL(wAI51, wAI52);
18 rAI6 := WORD2_TO_REAL(wAI61, wAI62);
19 rAI7 := WORD2_TO_REAL(wAI71, wAI72);
20 rAI8 := WORD2_TO_REAL(wAI81, wAI82);

```

Рис. 3.2.19. Вызов функции в коде программы

7. Создайте в проекте экран визуализации (**ПКМ** на узел **Application – Добавление объекта – Визуализация**). В его настройках (**ПКМ – Свойства – Визуализация**) установите разрешение **800x480**. Подробная информация о разработке графического интерфейса в **CODESYS V3.5** приведена в документе **CODESYS V3.5. Визуализация**.

8. Добавьте на экран шесть элементов **Индикатор** для отображения состояния дискретных входов модуля. В параметрах элемента к полю **Переменная** привяжите переменную соответствующего входа (**xDI1...xDI6**).

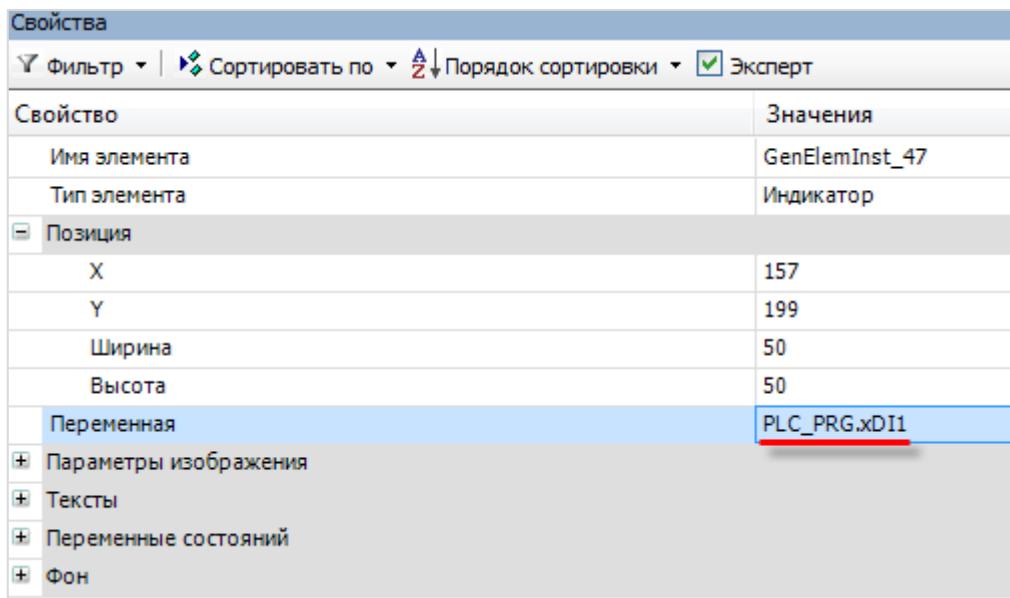


Рис. 3.2.20. Настройки элемента **Индикатор**

9. Добавьте на экран восемь элементов **Переключатель питания** для управления дискретными выходами модуля. В параметрах элемента к полю **Переменная** привяжите переменную соответствующего выхода (**xDO1...xDO8**).

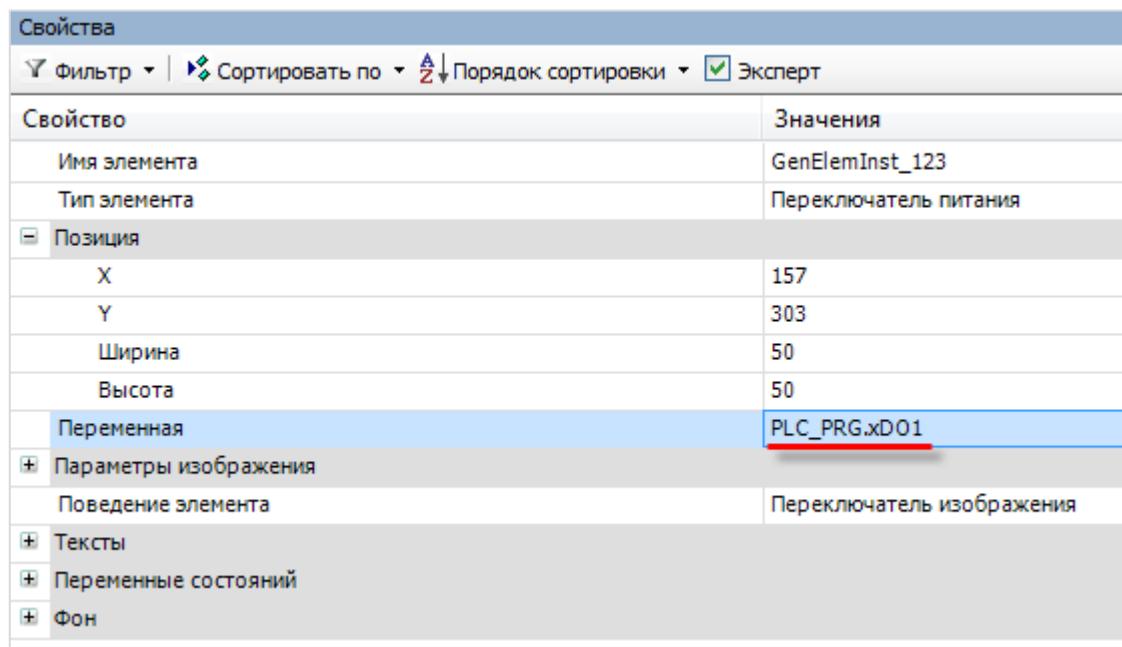


Рис. 3.2.21. Настройки элемента **Переключатель с индикацией**

10. Добавьте на экран восемь элементов **Прямоугольник** для отображения значений аналоговых входов модуля **MB210-101**. В параметрах элемента к полю **Переменная** привяжите переменную соответствующего входа (**rAI1...xAI8**). В параметр **Тексты/Текст** укажите форматирование отображаемого значения **%,.2f** (два знака после запятой).

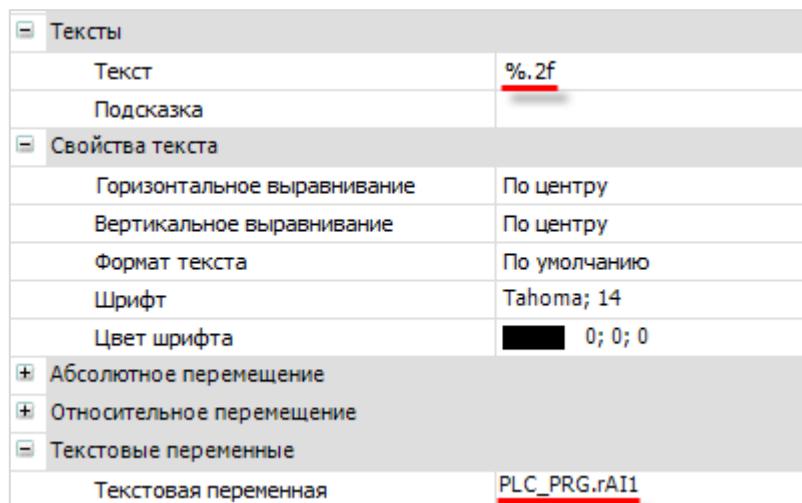


Рис. 3.2.22. Настройки элемента **Переключатель с индикацией**

11. В результате экран визуализации будет выглядеть следующим образом:

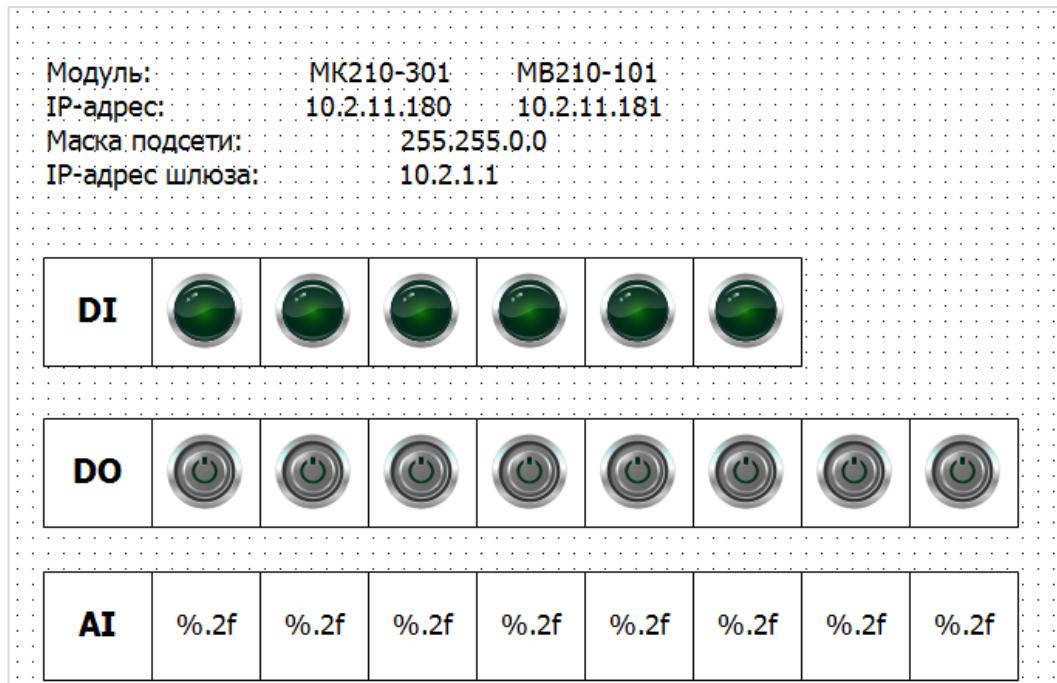


Рис. 3.2.23. Внешний вид экрана визуализации

13. Загрузите проект в контроллер. Убедитесь, что контроллер и модули подключены к одной локальной сети.

Изменяйте сигналы на дискретных и аналоговых входах модулей и наблюдайте соответствующие изменения на дисплее. Управляйте выходами модулями, нажимая на переключатели.

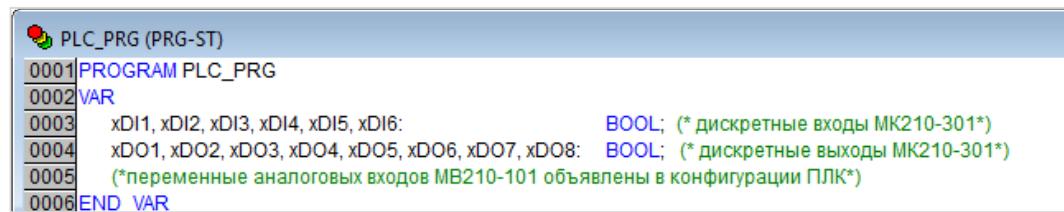
3.3. Настройка обмена между контроллером ПЛК110 [M02] и модулями Mx210



ПРИМЕЧАНИЕ

Видеоверсия примера доступна по [ссылке](#).

1. Настройте модуль в соответствии с [п. 2.5.](#)
2. Создайте новый проект для контроллера **ПЛК110 [M02]** в среде **Codesys 2.3**.
3. В программе **PLC_PRG** объявите следующие переменные:



```

PROGRAM PLC_PRG
VAR
    xDI1, xDI2, xDI3, xDI4, xDI5, xDI6:      BOOL; (* дискретные входы MK210-301*)
    xDO1, xDO2, xDO3, xDO4, xDO5, xDO6, xDO7, xDO8:  BOOL; (* дискретные выходы MK210-301*)
    (*переменные аналоговых входов MB210-101 объявлены в конфигурации ПЛК*)
END_VAR

```

Рис. 3.3.1. Объявление переменных PLC_PRG

4. На вкладке **Ресурсы** выберите компонент **Конфигурация ПЛК**, нажмите **ПКМ** на название контроллера и добавьте подэлемент **Modbus (Master)**.

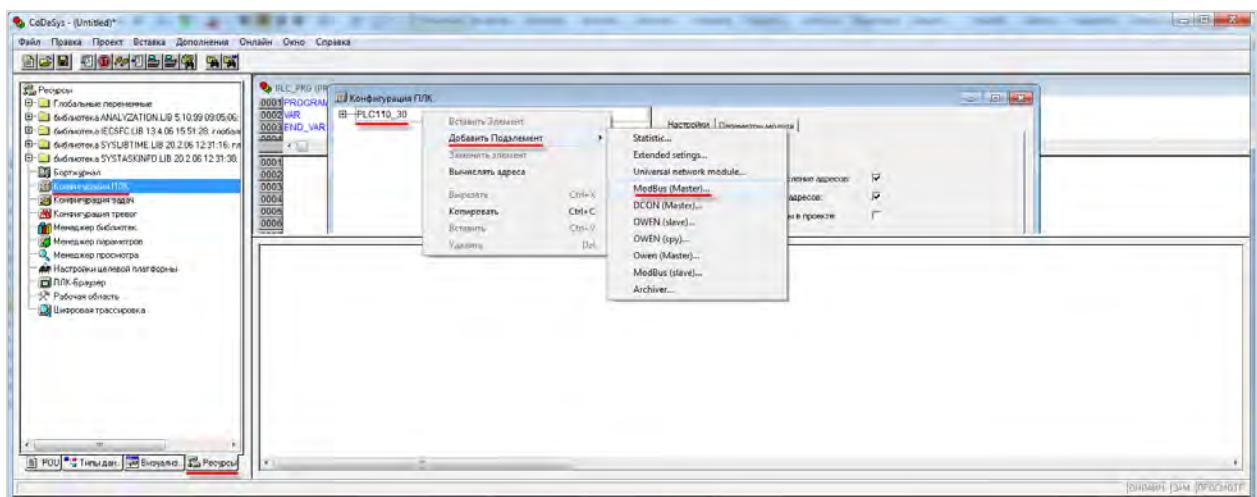


Рис. 3.3.2. Добавление подэлемента Modbus (Master)

Далее у пользователя существует два варианта настройки обмена с модулями – через элемент **Universal Modbus Device**, в котором опрашиваемые регистры добавляются вручную, или же через готовые **шаблоны**. Рассмотрим оба случая.

5а. Настройка обмена через шаблоны

Данный функционал поддерживается начиная с версии встроенного ПО контроллера **1.0.4** и версии таргет-файлов **3.18**.

Нажмите ПКМ на подэлемент **Modbus (Master)** и добавьте нужные шаблоны:

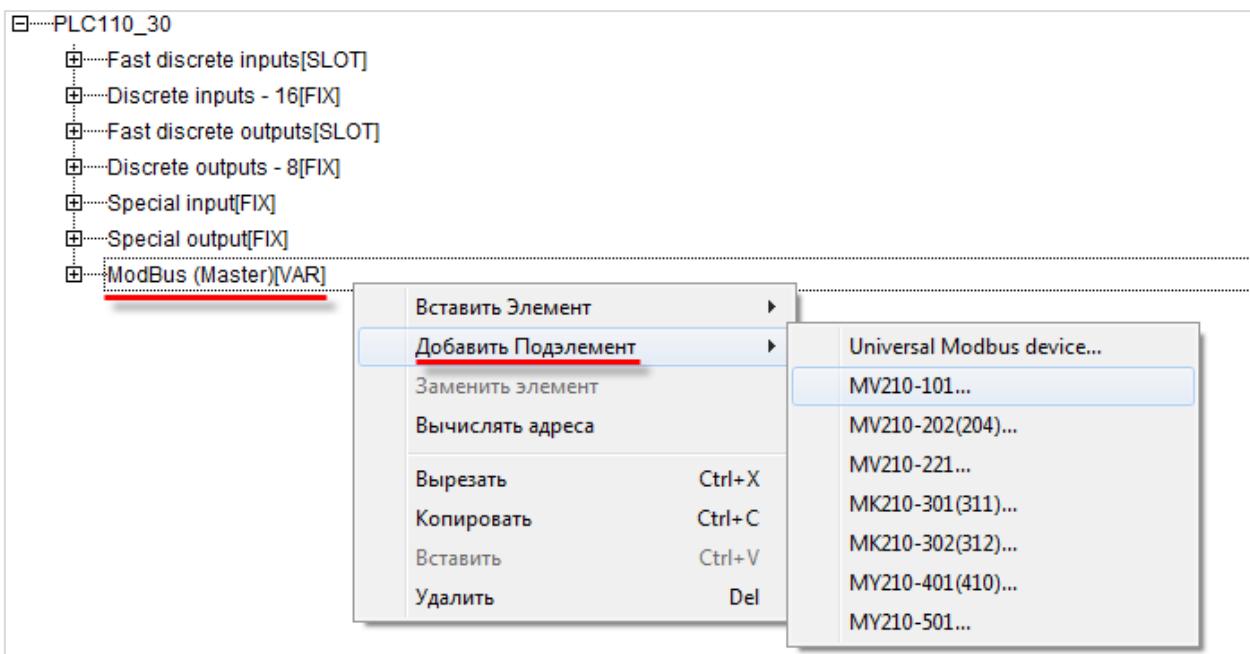


Рис. 3.3.3. Добавление шаблонов Mx210

В настройках шаблонов на вкладке **Параметры модуля** укажите IP-адреса опрашиваемых модулей Mx210 в соответствии с [п. 2.5](#).

Базовые параметры		Параметры модуля				
Индекс	Имя	Значение	По умолч.	Мин.	Макс.	
1	Name	MK210-301[3...	MK210-301[3...			
2	ModuleIP	10.2.11.180	10.0.0.223			
3	Max timeout	100	100	10		
4	TCPport	502	502			
5	NetMode	TCP	<input checked="" type="checkbox"/> TCP			
6	ModuleSlaveAddress	1	1	0	255	
7	Work mode	By poll time	<input checked="" type="checkbox"/> By poll time			
8	Polling time ms	100	100	10	10000	
9	Visibility	No	<input checked="" type="checkbox"/> No			
10	Amount Repeat	3	3	0	100	
11	Byte Sequence	Native	<input checked="" type="checkbox"/> Native			

Рис. 3.3.4. Настройки шаблона **МК210-301**



ПРИМЕЧАНИЕ

Обратите внимание, что разделители октетов IP-адреса – двоеточия, а не точки.

В канале **Input Bitmask** (маска дискретных входов) шаблона **MK21-301** объявиите переменную **wDI**, а в канале **OutputBitmask** (маска дискретных выходов) – переменную **wDO**. В каналах **AI** шаблона **MV210-101** объявиите переменные **rAI1...rAI8**.

Для объявления переменной следует однократным нажатием **ЛКМ** выделить канал, после чего нажать на **AT** для ввода имени переменной.

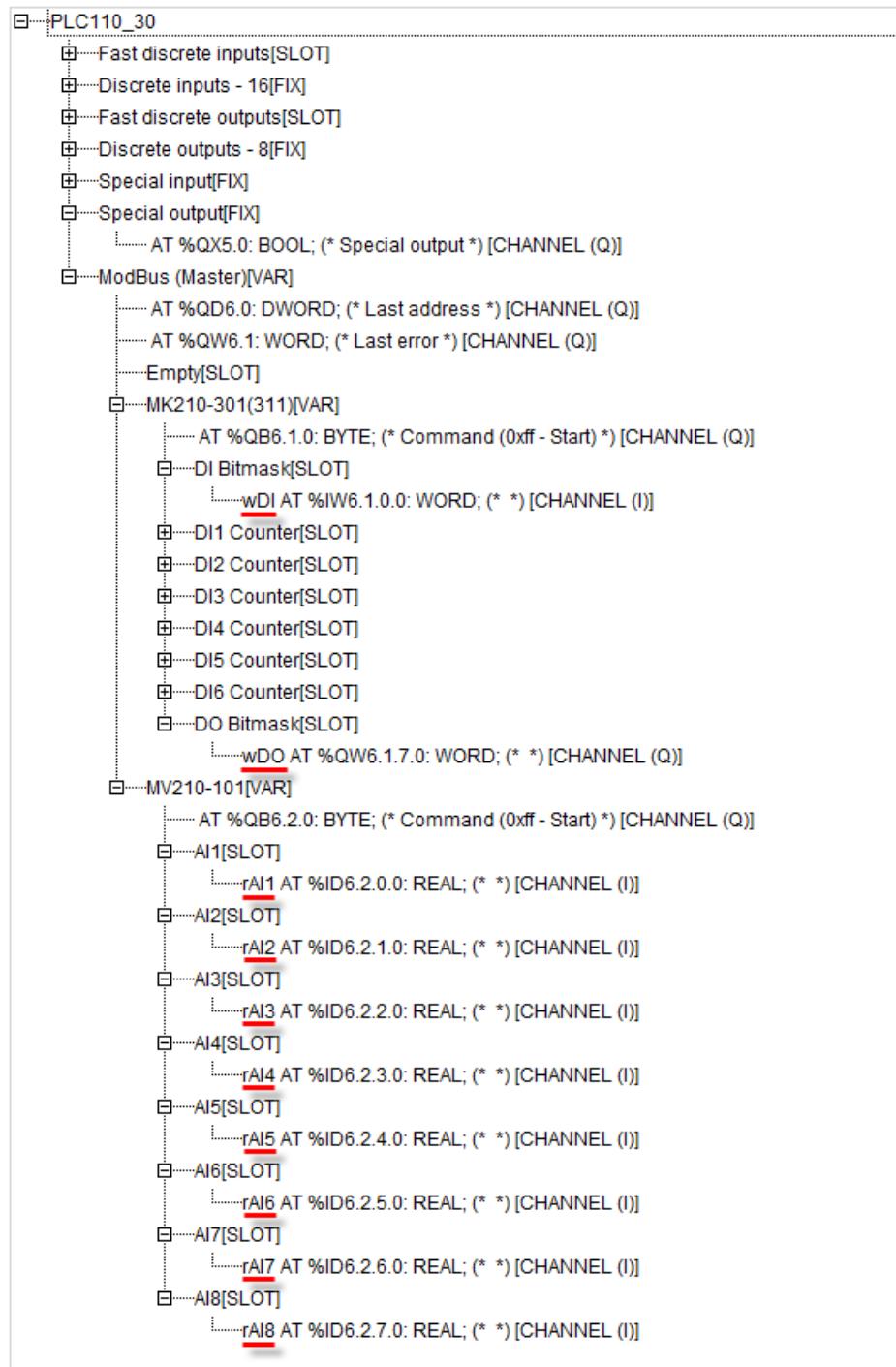


Рис. 3.3.5. Объявление переменных в каналах опроса



ПРИМЕЧАНИЕ

При вводе имени в канале опроса создается глобальная переменная – так что создавать локальную переменную в программе **PLC_PRG** не следует.

5b. Настройка обмена через Universal Modbus Device

Нажмите ПКМ на подэлемент **Modbus (Master)** и добавьте подэлементы **Universal Modbus Device**. Число подэлементов должно совпадать с числом опрашиваемых модулей.

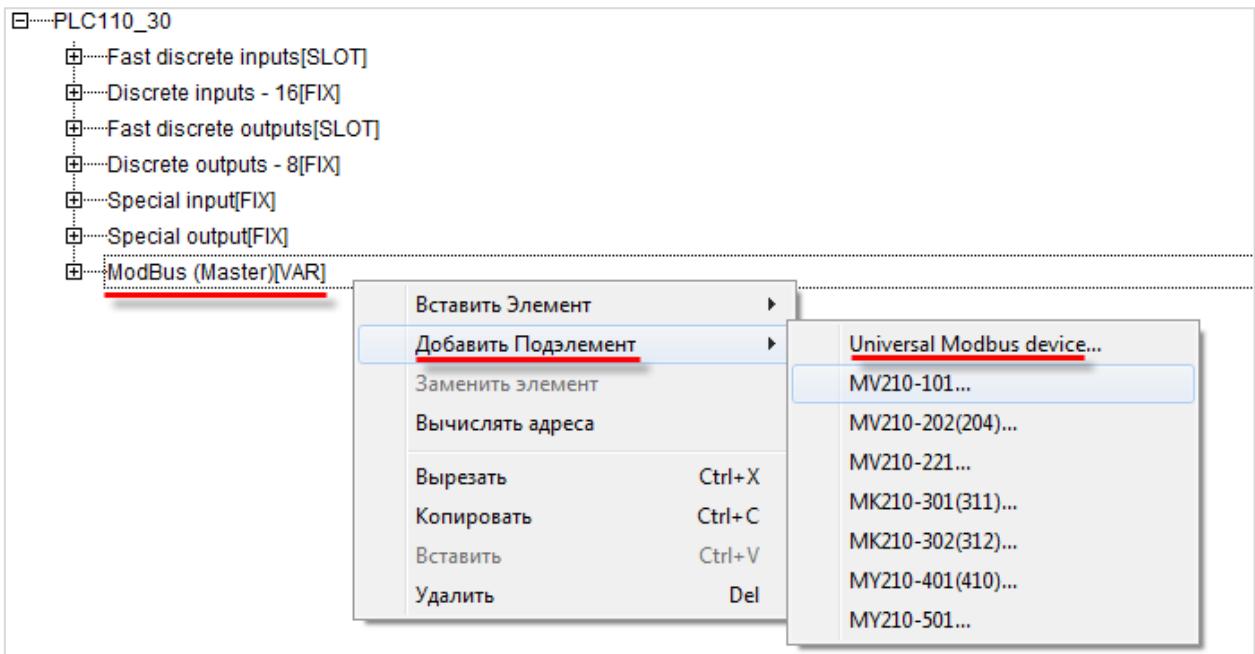


Рис. 3.3.6. Добавление подэлементов **Universal Modbus Device**

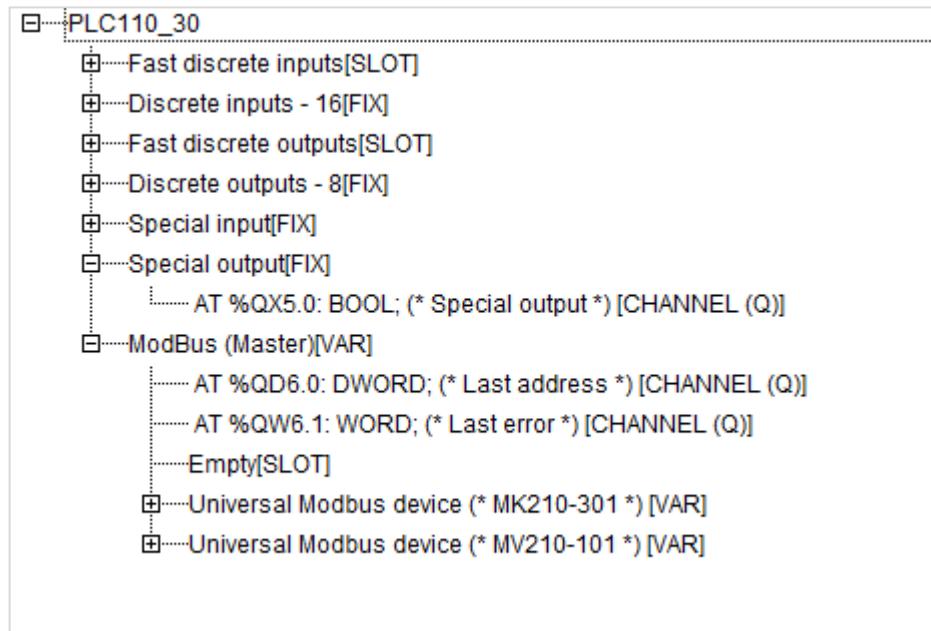


Рис. 3.3.7. Подэлементы **Universal Modbus Device** в конфигурации ПЛК

В настройках элементов на вкладке **Параметры модуля** укажите IP-адреса опрашиваемых модулей Mx210 в соответствии с [п. 2.5](#). Для модуля **MB210-101** в параметре **Byte Sequence** установите значение **Native**.

Индекс	Имя	Значение	По умолч.	Мин.	Макс.
1	Name	Universal Modbus d...	Universal Modbus d...		
2	ModuleIP	10.2.11.181	10.0.0.223		
3	Max timeout	150	150	10	
4	TCPport	502	502		
5	NetMode	TCP	<input checked="" type="checkbox"/> Serial		
6	ModuleSlave...	1	<input checked="" type="checkbox"/> 1	0	255
7	Work mode	By poll time	<input checked="" type="checkbox"/> By poll time		
8	Polling time ms	100	100	10	10000
9	Visibility	No	<input checked="" type="checkbox"/> No		
10	Amount Re...	0	<input checked="" type="checkbox"/> 0	0	100
11	Byte Sequen...	Native	<input checked="" type="checkbox"/> Trace_mode		

Рис. 3.3.8. Настройки подэлемента **Universal Modbus Device** для модуля **MB210-101**



ПРИМЕЧАНИЕ

Обратите внимание, что разделители октетов IP-адреса – двоеточия, а не точки.

Нажмите **ПКМ** на подэлемент **Universal Modbus Device** модуля **МК210-301** и добавьте подэлементы **Register Input Module** (канал чтения маски дискретных входов) и **Register Output Module** (канал записи маски дискретных выходов). В подэлементе модуля **MB210-101** добавьте 8 подэлементов **Real Input Module**.

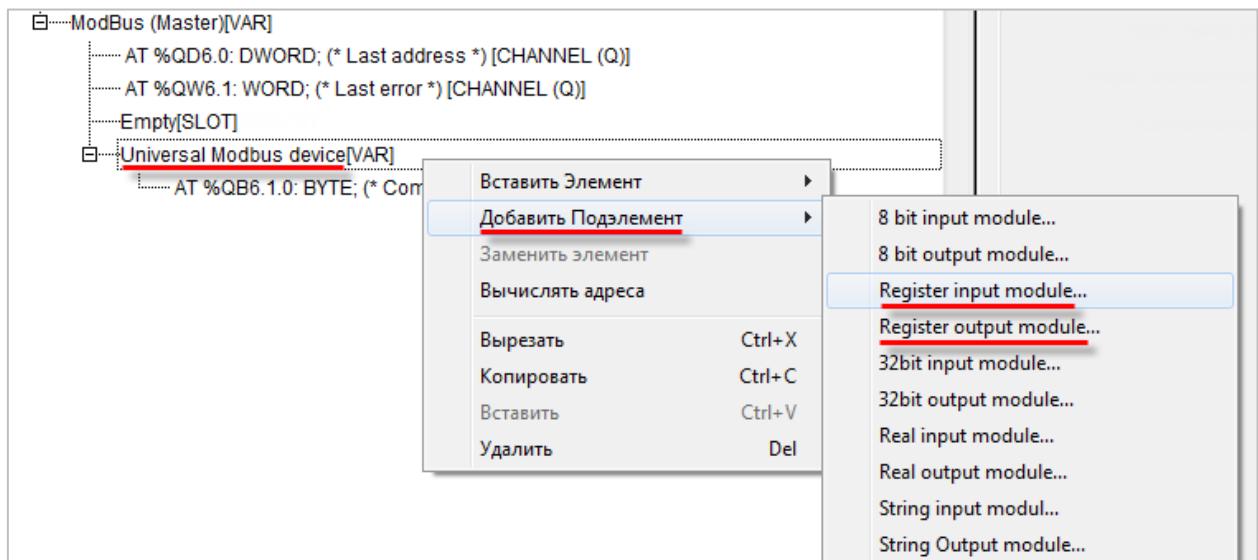


Рис. 3.3.9. Добавление каналов опроса для модуля **МК210-301**

В настройках каждого из каналов на вкладке **Параметры модуля** укажите адрес регистра в соответствии с [п. 2.5](#):

- **Register Input Module** – адрес **51 (DEC)**;
- **Register Output Module** – адрес **470 (DEC)**;
- **Real Input Module** – адреса **4000, 4003, 4006, ..., 4021 (DEC)**;

Инде...	Имя	Значение	По умолч.
1	Name	Register input module	Register input module
2	Registe...	51	0
3	Comma...	Read holding Registers (0x03)	<input checked="" type="checkbox"/> Read holding Registers ...
8	Visibility	No	<input checked="" type="checkbox"/> No

Рис. 3.3.10. Настройки канала **Register Input Module**

Инде...	Имя	Значение	По умолч.	Мин.
1	Name	Register	Register	
2	Registe...	470	0	
3	Command	write multiple registers[...]	<input checked="" type="checkbox"/> Preset singl register (0x...)	
8	Visibility	No	<input checked="" type="checkbox"/> No	

Рис. 3.3.11. Настройки канала **Register Output Module**

Инде...	Имя	Значение	По умолч.
1	Name	float input module	float input module
2	Regist...	4000	0
3	Comma...	Read holding Register...	<input checked="" type="checkbox"/> Read holding Registers ...
8	Visibility	No	<input checked="" type="checkbox"/> No

Рис. 3.3.12. Настройки канала **Register Input Module**

В канале **Register Input Module** (маска дискретных входов) объявит переменную **wDI**, а в канале **Register Output Module** (маска дискретных выходов) – переменную **wDO**. В каналах **Real Input Module** объявит переменные **rAI1...rAI8**. Для объявления переменной следует однократным нажатием **ЛКМ** выделить канал, после чего нажать на **AT** для ввода имени переменной.

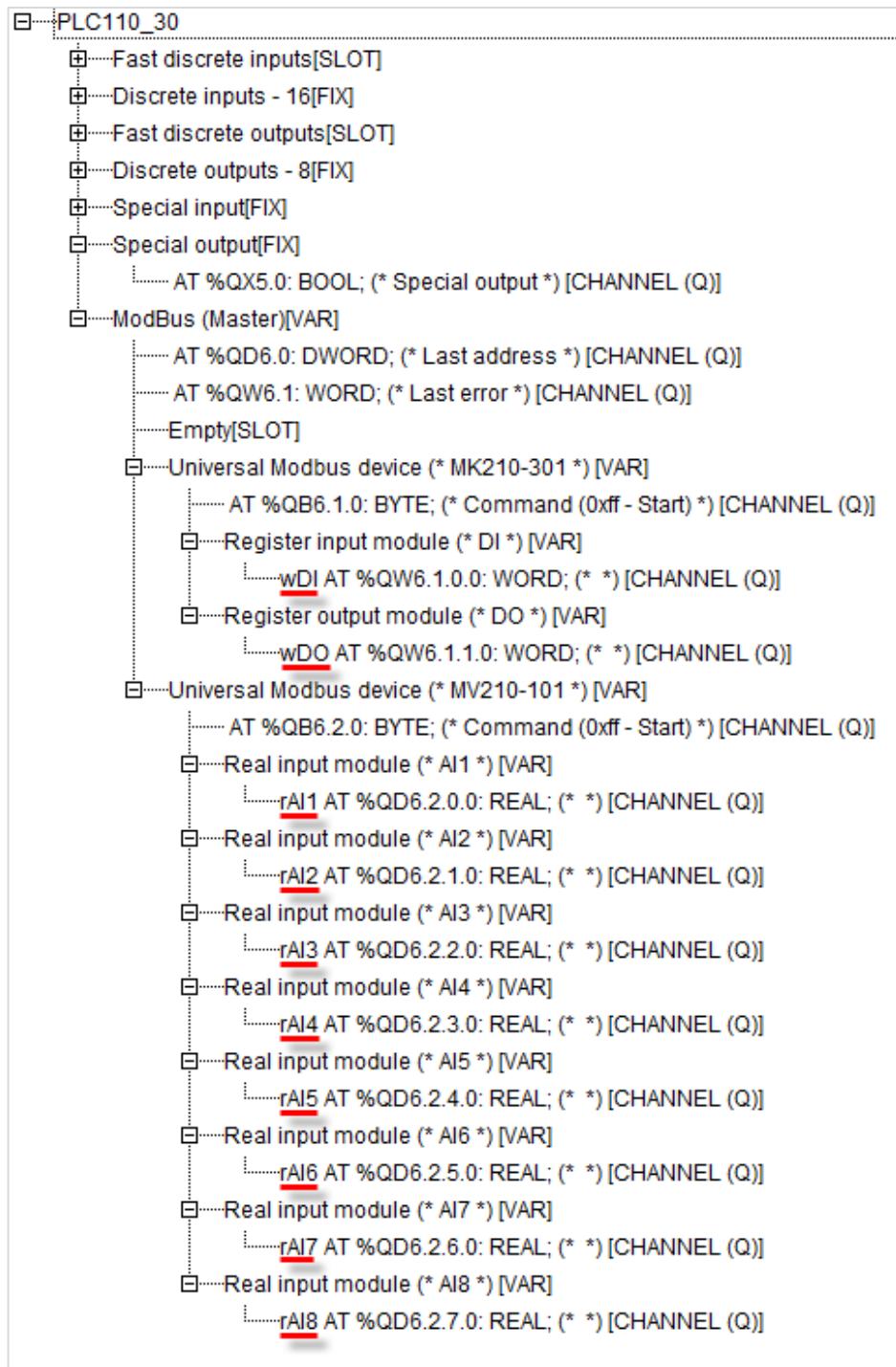


Рис. 3.3.13. Объявление переменных в каналах опроса

**ПРИМЕЧАНИЕ**

При вводе имени в канале опроса создается глобальная переменная – так что создавать локальную переменную в программе **PLC_PRG** не следует.

6. Объявленные в каналах **DI/DO** переменные будут иметь тип **WORD**. Для удобства работы с отдельными входами/выходами модуля напишем в программе **PLC_PRG** следующий код:

```

0001 (*разбираем маску входов на отдельные биты*)
0002 xDI1 := wDI.0;
0003 xDI2 := wDI.1;
0004 xDI3 := wDI.2;
0005 xDI4 := wDI.3;
0006 xDI5 := wDI.4;
0007 xDI6 := wDI.5;
0008
0009 (*собираем маску выходов из отдельных бит*)
0010 wDO.0 := xDO1;
0011 wDO.1 := xDO2;
0012 wDO.2 := xDO3;
0013 wDO.3 := xDO4;
0014 wDO.4 := xDO5;
0015 wDO.5 := xDO6;
0016 wDO.6 := xDO7;
0017 wDO.7 := xDO8;

```

Рис. 3.3.14. Код программы **PLC_PRG**

7. Создайте экран визуализации (вкладка **Визуализации** – ПКМ на узел **Визуализации – Добавить объект**). Подробная информация о разработке графического интерфейса в **Codesys 2.3** приведена в документе **Визуализация CODESYS. Дополнение к руководству пользователя по программированию ПЛК в CODESYS**.

8. Добавьте на экран шесть элементов **Эллипс** для отображения состояния дискретных входов модуля. В конфигурации элемента на вкладке **Цвета** выберите цвет, в который будет окрашиваться элемент при активации дискретного входа (**Тревожный цвет – Заливка**). На вкладке **Переменные** к полю **Изм. цвета** привяжите переменную соответствующего входа (**PLC_PRG.xDI1... PLC_PRG.xDI6**).

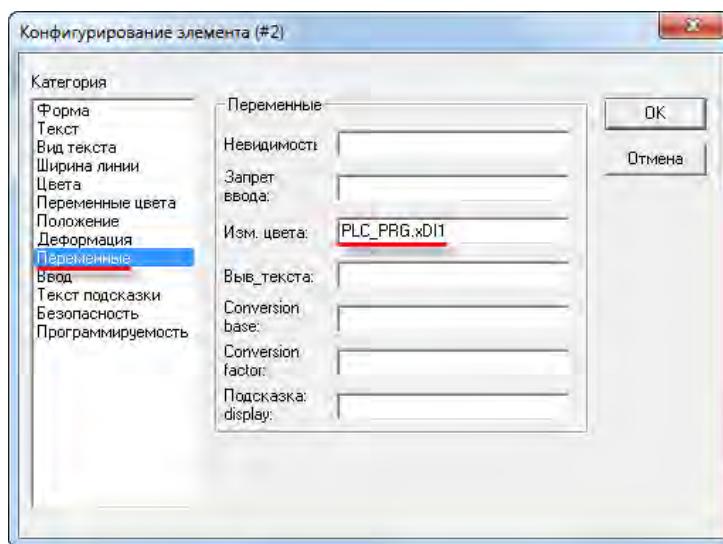


Рис. 3.3.15. Настройки элемента **Эллипс**

9. Добавьте на экран восемь элементов **Кнопка** для управления дискретными выходами модуля. В конфигурации элемента на вкладке **Ввод** поставьте галочку **Пер-я переключения** и привяжите переменную соответствующего выхода (**PLC_PRG.xDO1...PLC_PRG.xDO8**).

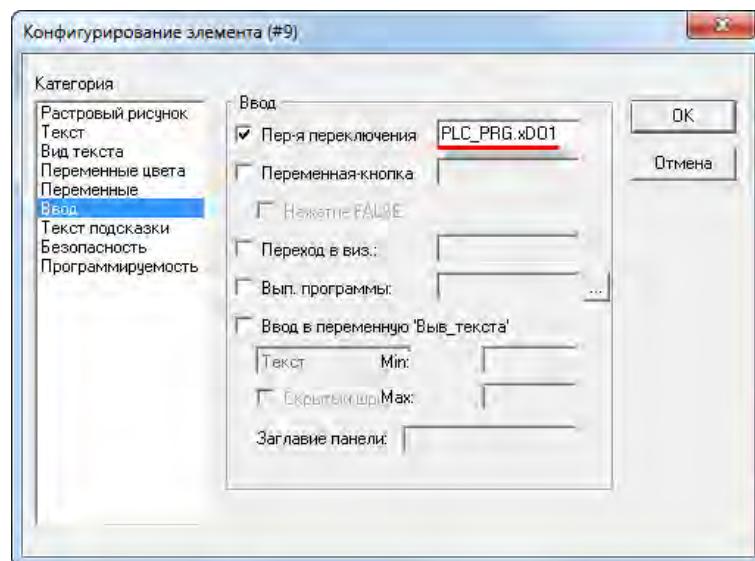


Рис. 3.3.16. Настройки элемента **Переключатель с индикацией**

10. Добавьте на экран восемь элементов **Прямоугольник** для отображения значения аналоговых входов. В конфигурации элемента на вкладке **Переменные** к полю **Выв_текста** привяжите переменную соответствующего входа (**rAI1...xAI8**). На вкладке **Тексты** укажите форматирование отображаемого значения **%,.2f** (два знака после запятой).

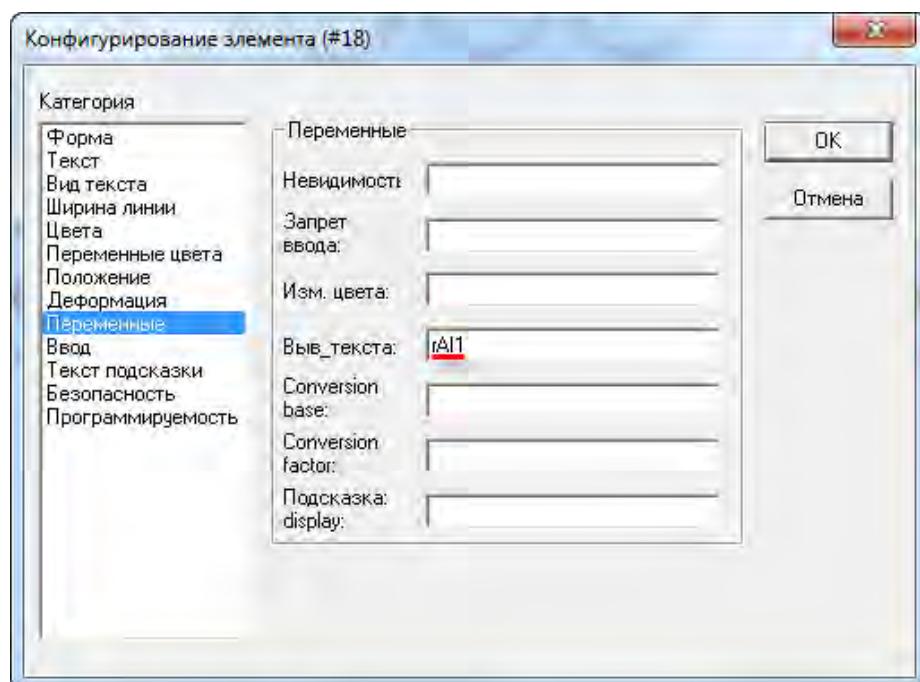


Рис. 3.3.17. Настройки элемента **Прямоугольник**

В результате экран визуализации будет выглядеть следующим образом:

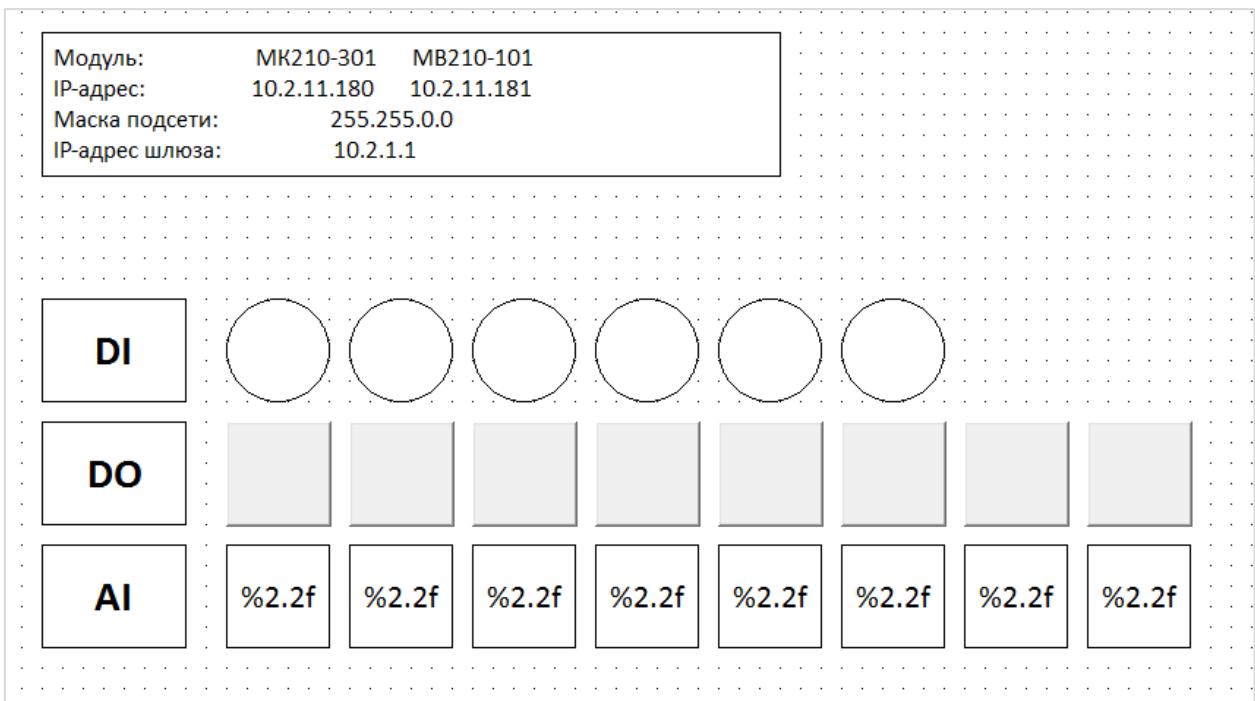


Рис. 3.3.18. Внешний вид экрана визуализации

11. Загрузите проект в ПЛК110 [M02]. Убедитесь, что контроллер и модуль подключены к одной локальной сети.

Изменяйте сигналы на дискретных и аналоговых входах модулей и наблюдайте соответствующие изменения на дисплее. Управляйте выходами модулями, нажимая на переключатели.

3.4. Настройка обмена между контроллером ПЛК110-MS4 и модулем MK210-301

1. Настройте модуль в соответствии с [п. 2.5.](#)
2. Создайте новый проект для контроллера **ПЛК110-MS4** в среде **MasterSCADA 4D**.
3. Нажмите **ПКМ** на узел **Параметры** и добавьте следующие переменные (**wDI** и **wDO** имеют тип **WORD**, остальные – тип **BOOL**):



Рис. 3.4.1. Объявление переменных

4. Нажмите ПКМ на узел **Протоколы** и добавьте протокол **Modbus TCP**. Нажмите ПКМ на узел **Modbus TCP** и добавьте **Модуль Modbus TCP**. В настройках модуля укажите IP-адрес опрашиваемого модуля Mx210 (**10.2.11.180** в соответствии с [п. 2.5](#)).

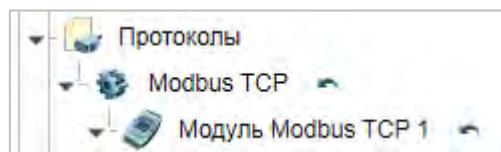


Рис. 3.4.2. Добавление протокола и модуля Modbus TCP

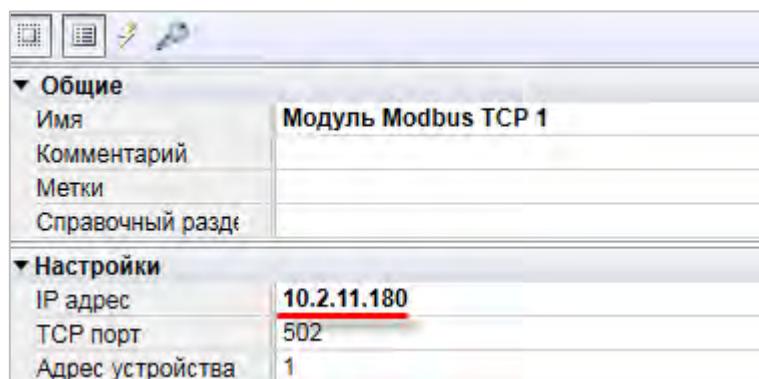


Рис. 3.4.3. Настройка модуля Modbus TCP

Нажмите ПКМ на **Модуль Modbus TCP** и добавьте каналы **AI** (канал чтения маски дискретных входов) и **AO** (канал записи маски дискретных выходов). В настройках каждого из каналов укажите адрес регистра в соответствии с [п. 2.5](#):

- **AI** – адрес **51 (DEC)**;
- **AO** – адрес **470 (DEC)**.

Оба канала должны иметь тип **Беззнаковый целый (WORD)**.

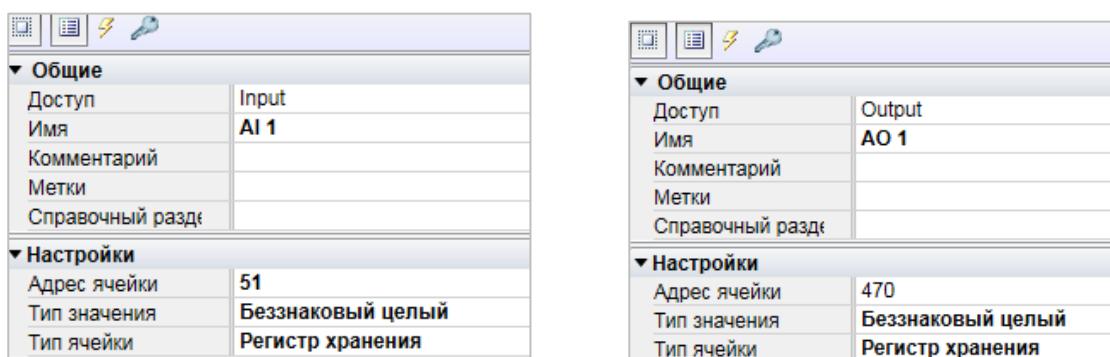


Рис. 3.4.4. Настройка каналов опроса

Канал **AI** имеет параметр **Вход**, а канал **AO – Выход** (см. рис. 6.6). Задайте этим параметрам тип **WORD**:

Параметр	Значение
Архивировать	
Доступ	Чтение
Имя	Вход
Комментарий	
Метки	
Начальное значение	0
Сохранять	Наследуетсяся
Справочный раздел	
Тип значения	WORD

Рис. 3.4.5. Настройка параметров каналов

Перетащите ([drag-and-drop](#)) переменную **wDI** из узла **Параметры** на параметр **Вход** канала **AI**, а переменную **wDO** – на параметр **Выход** канала **AO**. В результате дерево проекта будет выглядеть следующим образом:

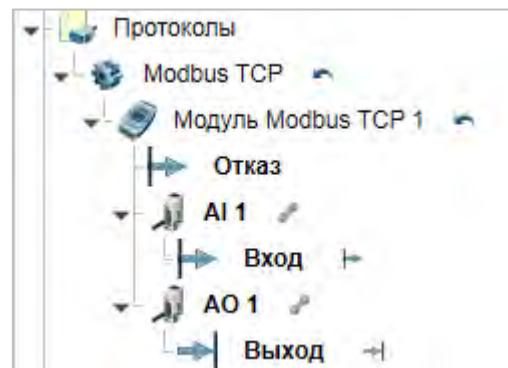


Рис. 3.4.6. Внешний вид дерева проекта с настроенным опросом модуля

6. Параметры каналов имеют тип **WORD**. Для удобства работы с отдельными входами/выходами модуля создадим программу на языке ST (**ПКМ** на узел **Программы – Добавить – Программа ST**):

```

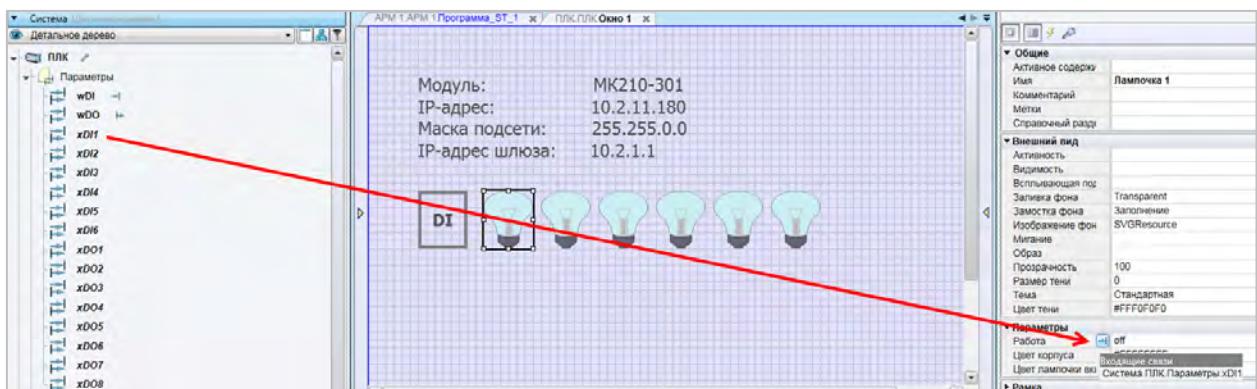
1 (*разбираем маску входов на отдельные биты*)
2 xDI1 := wDI.0;
3 xDI2 := wDI.1;
4 xDI3 := wDI.2;
5 xDI4 := wDI.3;
6 xDI5 := wDI.4;
7 xDI6 := wDI.5;
8
9 (*собираем маску выходов из отдельных бит*)
10 wDO.0 := xDO1;
11 wDO.1 := xDO2;
12 wDO.2 := xDO3;
13 wDO.3 := xDO4;
14 wDO.4 := xDO5;
15 wDO.5 := xDO6;
16 wDO.6 := xDO7;
17 wDO.7 := xDO8;

```

Рис. 3.4.7. Код программы

7. Создайте экран визуализации (узел **Графический интерфейс – ПКМ** на узел **Окна – Добавить окно**). Подробная информация о разработке графического интерфейса в **MasterSCADA 4D** приведена в справочной системе среды разработки.

8. Добавьте на экран шесть элементов **Индикатор** для отображения состояния дискретных входов модуля. Перетащите ([drag-and-drop](#)) переменные **xDI1...xDI6** на параметр **Работа** соответствующего индикатора.

Рис. 3.4.8. Настройки элемента **Индикатор**

9. Добавьте на экран восемь элементов **Кнопка с фиксацией** для управления дискретными выходами модуля. Перетащите ([drag-and-drop](#)) переменные **xDO1...xDO8** на параметр **Нажата** соответствующей кнопки.

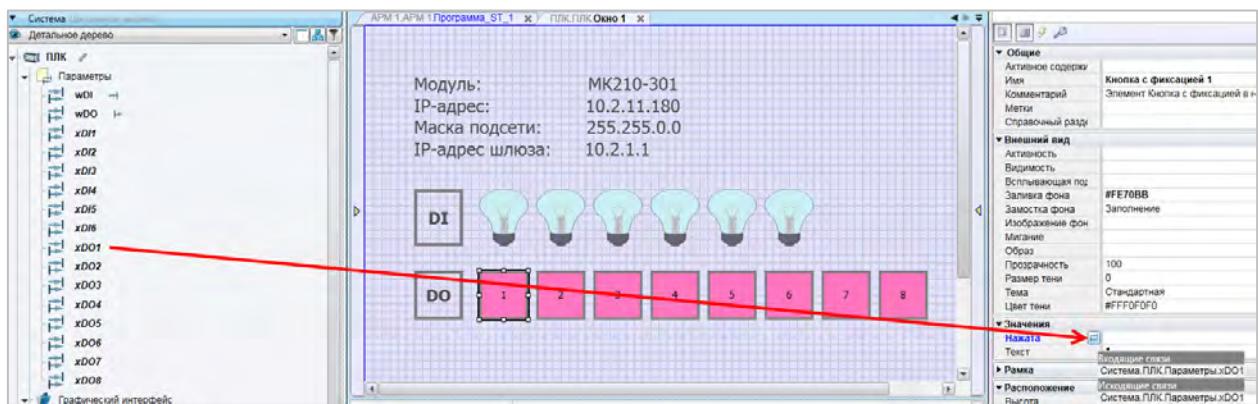


Рис. 3.4.9. Настройки элемента Переключатель с индикацией

В результате экран визуализации будет выглядеть следующим образом:

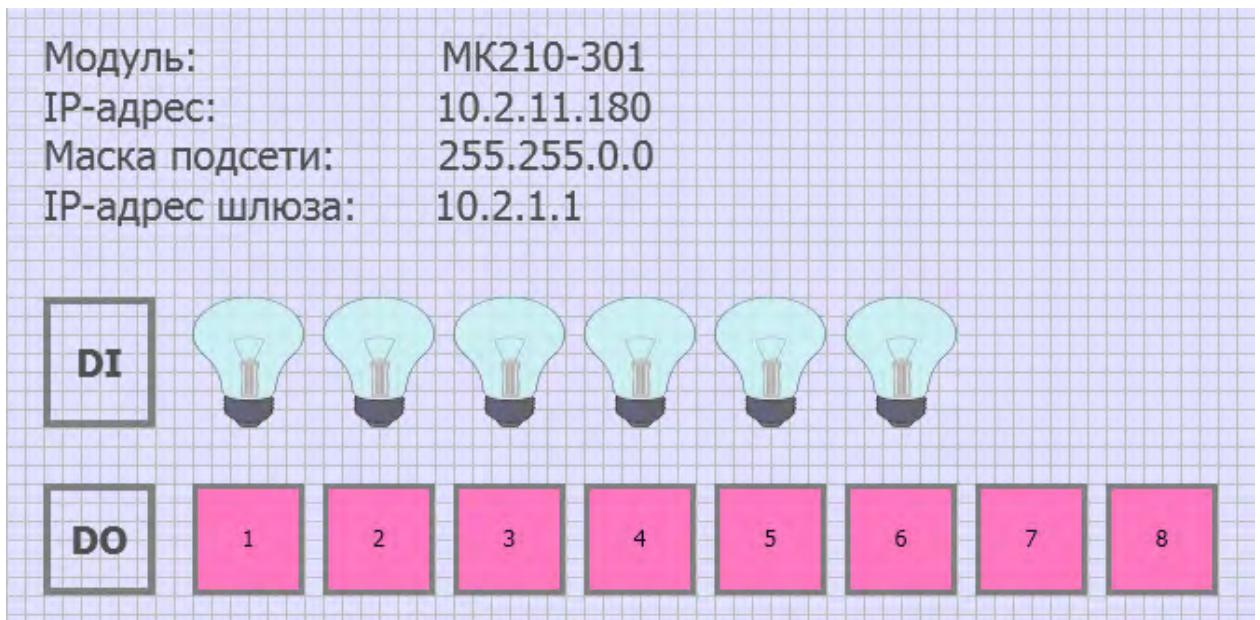


Рис. 3.4.10. Внешний вид экрана визуализации

10. Загрузите проект в ПЛК110-MS4. Убедитесь, что контроллер и модуль подключены к одной локальной сети.

Для просмотра web-визуализации ПЛК введите в браузере его IP-адрес.

Изменяйте сигналы на дискретных входах модуля и наблюдайте соответствующие изменения индикаторов. Управляйте выходами модулями, нажимая на кнопки.

3.5. Настройка обмена между MasterSCADA 4D и модулем MK210-301 с помощью OPC-сервера MasterOPC Universal Modbus Server

1. Настройте модуль в соответствии с [п. 2.5.](#)
2. Создайте новую конфигурацию для [MasterOPC Universal Modbus Server](#).
3. Нажмите ПКМ на узел **Сервер** и добавьте коммуникационный узел **MK210** типа **TCP/IP**, указав в его настройках IP-адрес модуля (**10.2.11.180**).

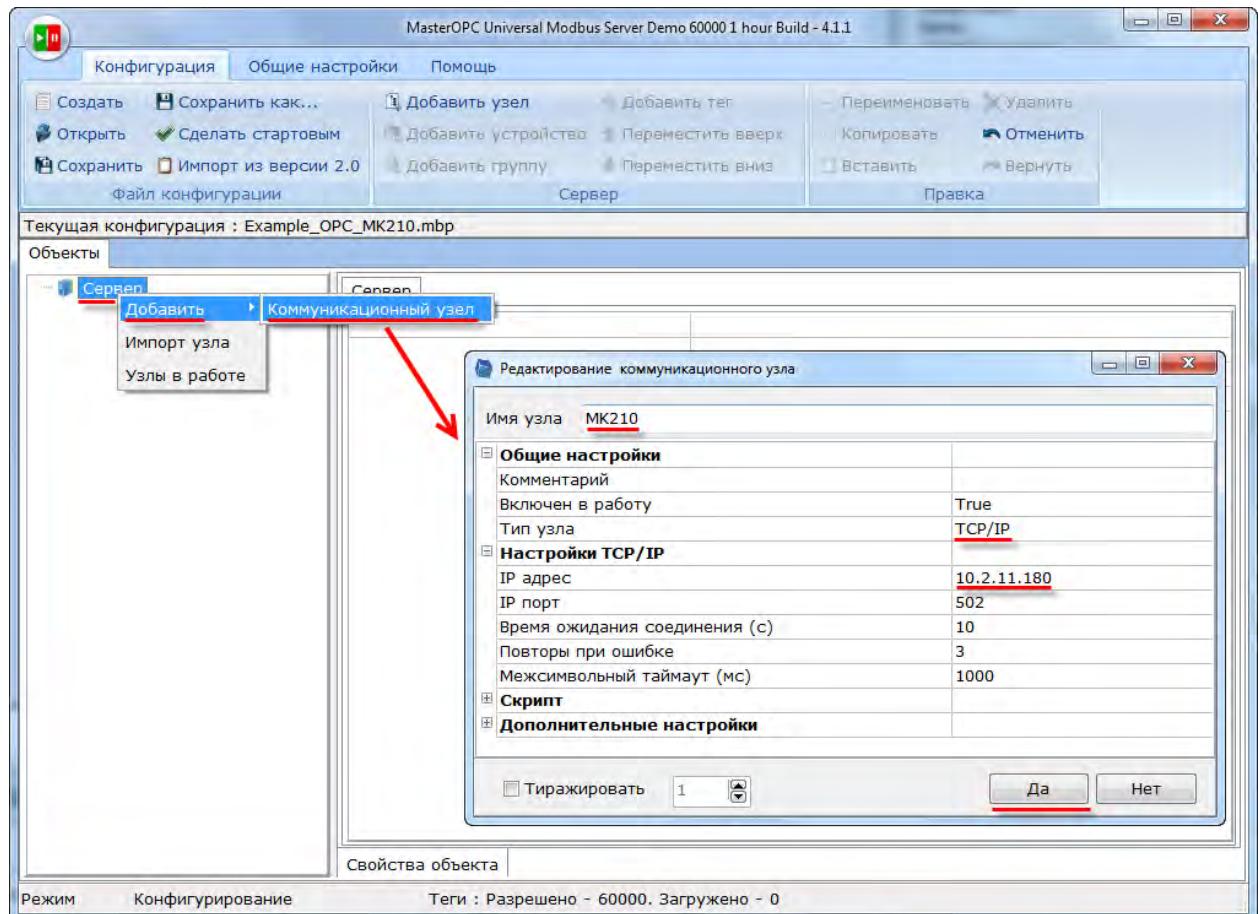


Рис. 3.5.1. Добавление коммуникационного узла в OPC-сервер

4. Нажмите ПКМ на узел **MK210** и добавьте устройство **Device1** с настройками по умолчанию.

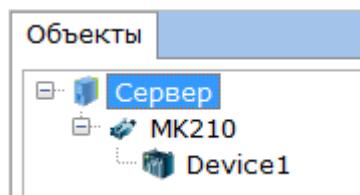


Рис. 3.5.2. Добавление устройства в OPC-сервер

5. Нажмите ПКМ на узел **Device1** и добавьте 14 тегов:

- 6 тегов для опроса дискретных входов модуля – с названиями **xDI1...xDI6** и следующими настройками (см. рис. 7.3). **Номер бита данных** уникален для каждого тега: **xDI1** – бит 0, **xDI2** – бит 1 ... **xDI6** – бит 5. Остальные настройки идентичны для всех тегов. Адрес регистра выбран в соответствии с [п. 2.5](#).

Примечание: рекомендуется сначала установить значение **TRUE** для параметра **Извлечение бита из данных** – тогда тип данных в сервер будет выбран автоматически.

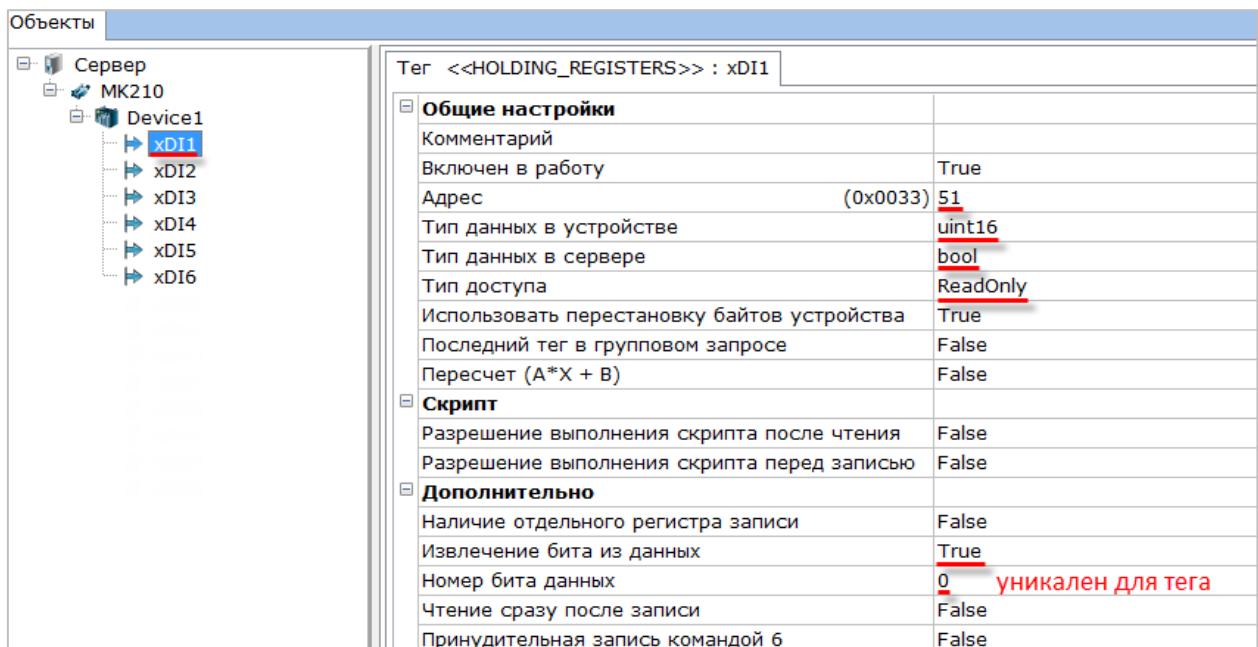


Рис. 3.5.3. Настройки тегов дискретных входов

- 8 тегов для управления дискретными выходами модуля – с названиями **xDO1...xDO8** и следующими настройками (см. рис. 7.4). **Номер бита данных** уникален для каждого тега: **xDO1** – бит 0, **xDO2** – бит 1 ... **xDO8** – бит 7. Остальные настройки идентичны для всех тегов. Адрес регистра выбран в соответствии с [п. 2.5.](#)

Примечание: рекомендуется сначала установить значение **TRUE** для параметра **Извлечение бита из данных** – тогда тип данных в сервере будет выбран автоматически.

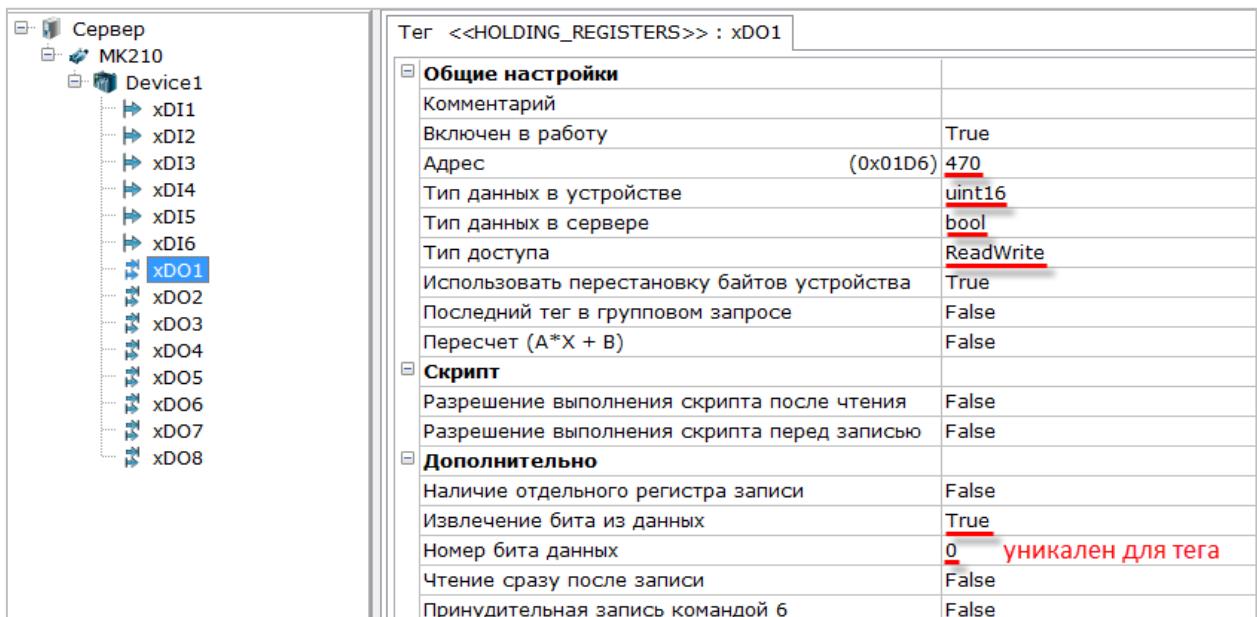


Рис. 3.5.4. Настройка тегов дискретных выходов

6. Сохраните конфигурацию OPC-сервера (команда **Сохранить как**) и запустите его.

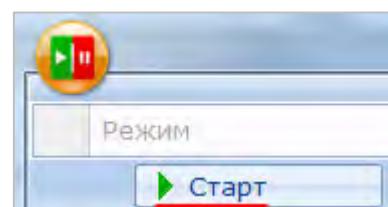


Рис. 3.5.5. Запуск OPC-сервера

7. Создайте новый проект для АРМ в среде MasterSCADA 4D.

8. Нажмите ПКМ на узел **Протоколы** и добавьте компонент **OPC DA**.

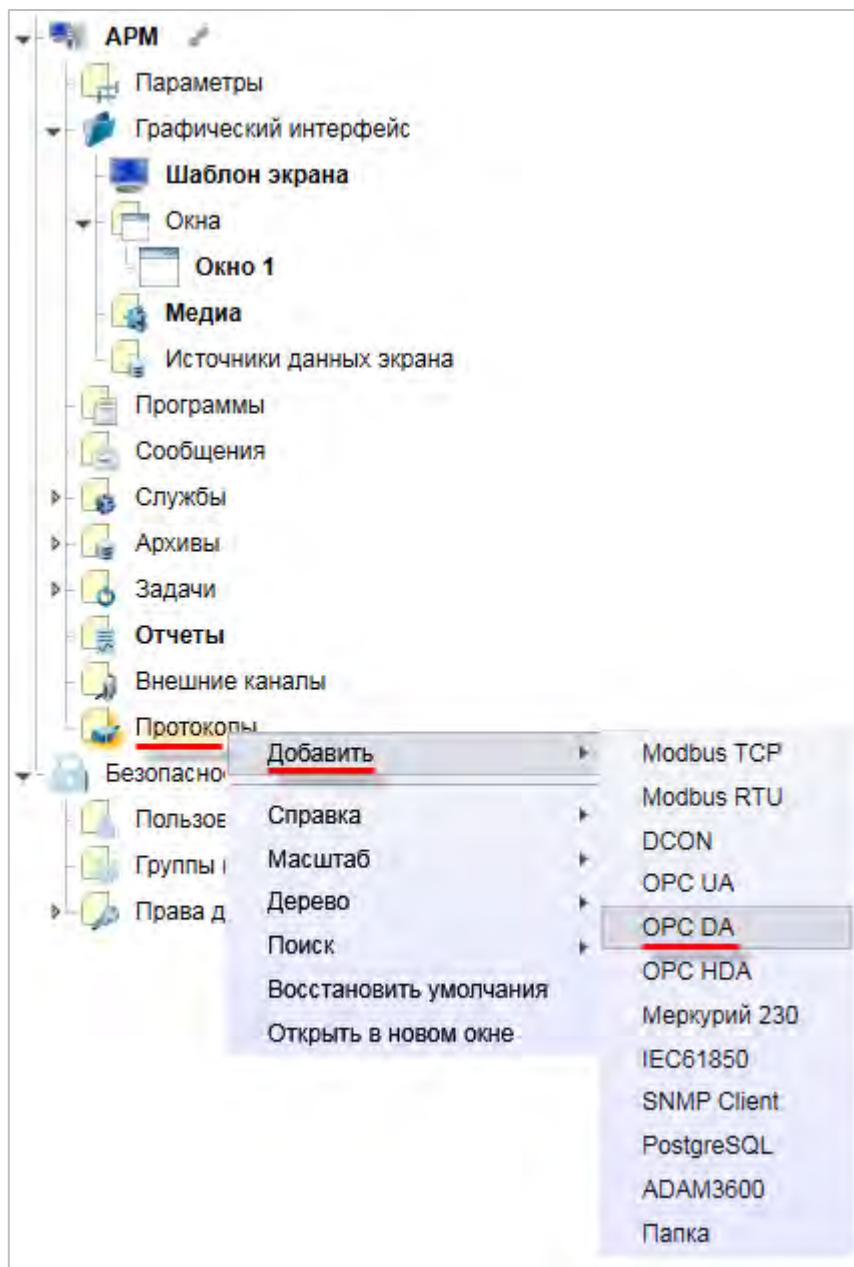


Рис. 3.5.6. Добавление компонента **OPC DA** в проект MasterSCADA 4D

8. С помощью двойного нажатия на компонент **OPC DA** перейдите к его настройкам. Нажмите кнопку **Выбор сервера** и выберите из списка доступных OPC-серверов **InSAT Modbus OPC Server DA**.

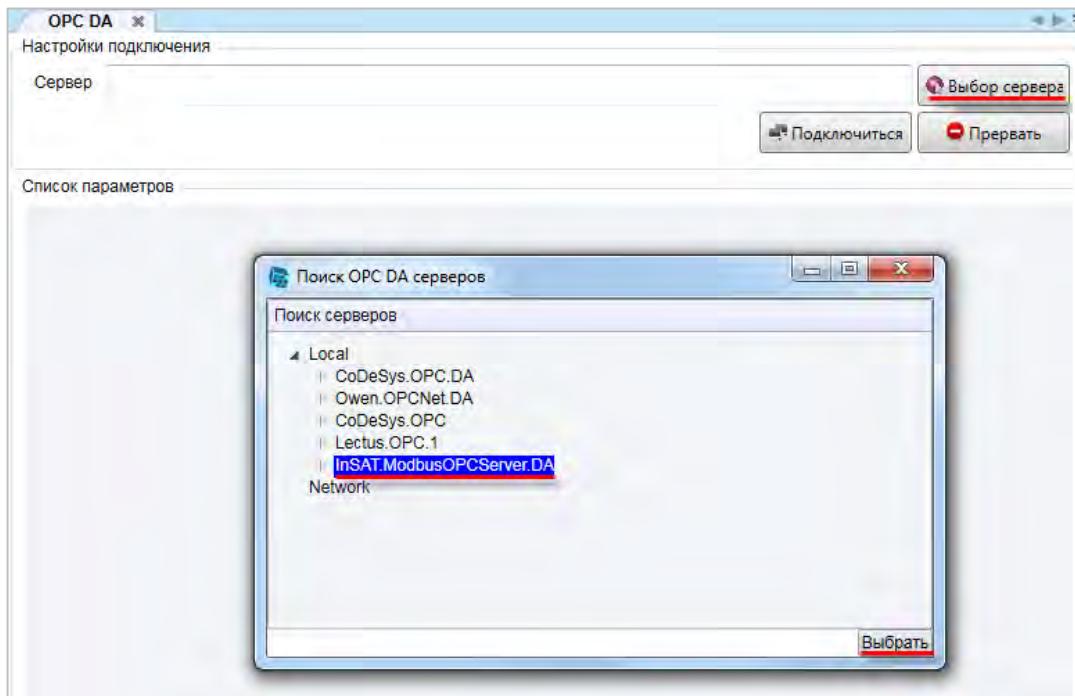


Рис. 3.5.7. Выбор OPC-сервера

9. Нажмите кнопку **Подключиться**. После этого в списке параметров появятся теги OPC-сервера. Выделите «галочками» все теги – в результате они появятся в дереве проекта.

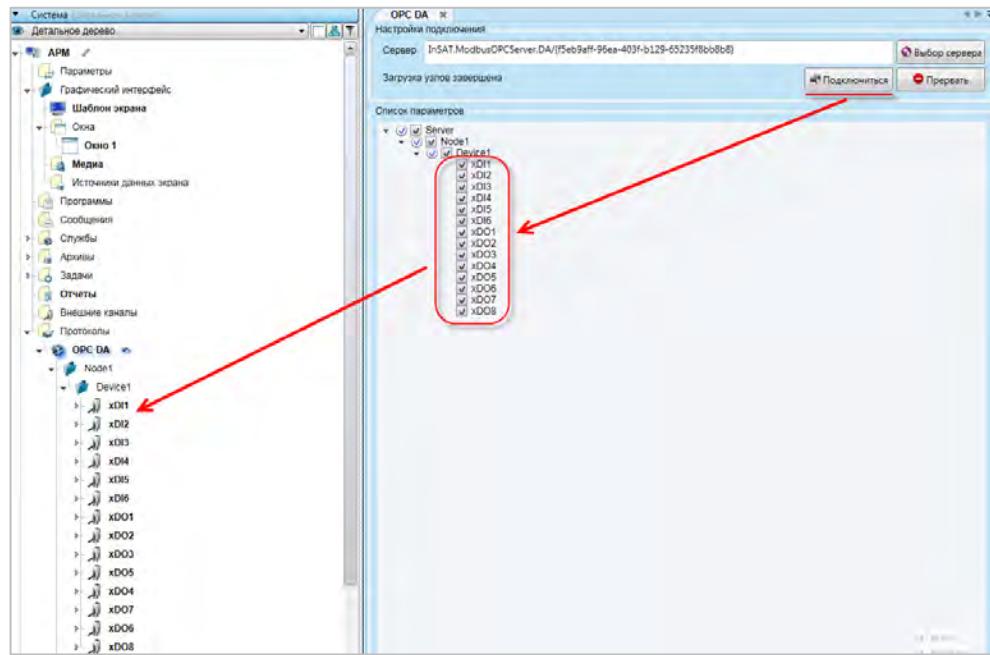


Рис. 3.5.8. Добавление тегов OPC-сервера в проект

10. Создайте экран визуализации (узел **Графический интерфейс – ПКМ** на узел **Окна – Добавить окно**). Подробная информация о разработке графического интерфейса в **MasterSCADA 4D** приведена в справочной системе среды разработки.

11. Добавьте на экран шесть элементов **Индикатор** для отображения состояния дискретных входов модуля. Перетащите ([drag-and-drop](#)) параметр **Вход** тегов **xDI1...xDI6** на параметр **Работа** соответствующего индикатора.

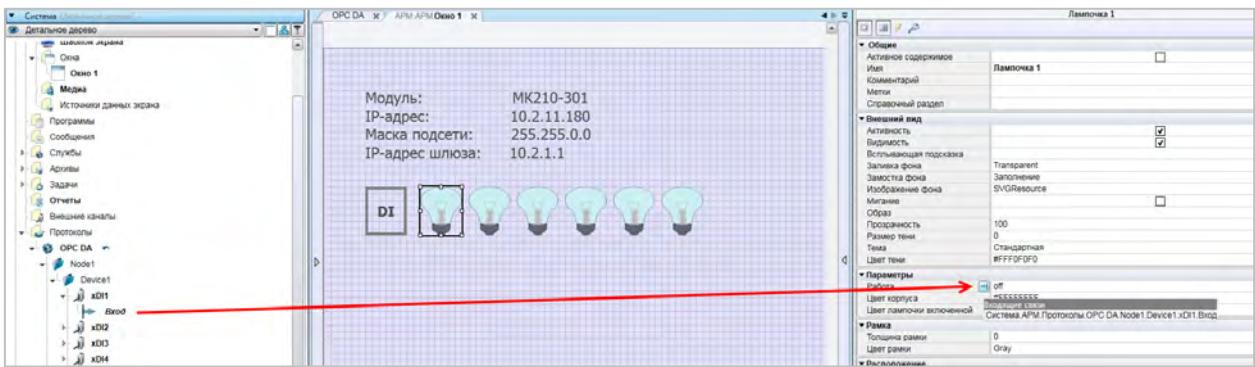


Рис. 3.5.9. Настройки элемента **Индикатор**

12. Добавьте на экран восемь элементов **Кнопка с фиксацией** для управления дискретными выходами модуля. Перетащите ([drag-and-drop](#)) параметр **Выход** тегов **xDO1...xDO8** на параметр **Нажата** соответствующей кнопки.



Рис. 3.5.10. Настройки элемента **Переключатель с индикацией**

В результате экран визуализации будет выглядеть следующим образом:

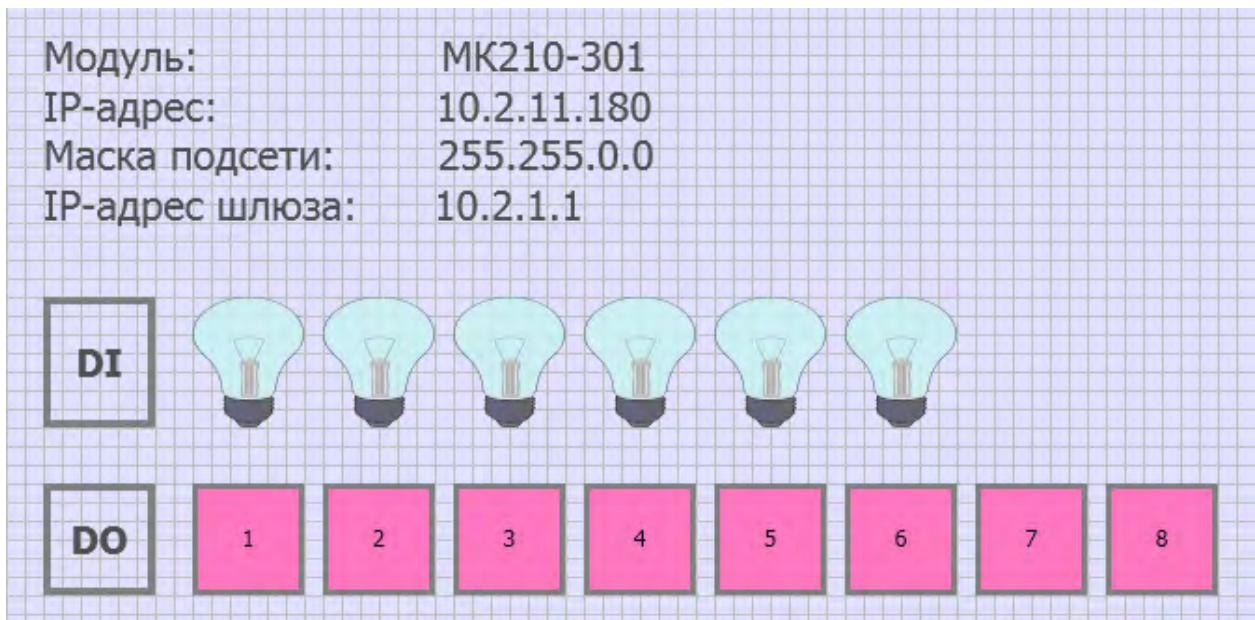


Рис. 3.5.11. Внешний вид экрана визуализации

13. Загрузите проект в АРМ. Убедитесь, что АРМ и модуль подключены к одной локальной сети.

Для просмотра web-визуализации АРМ введите в браузере ссылку

<http://<IP-адрес АРМ>:8043/index.html>

или

<http://127.0.0.1:8043/index.html>

Изменяйте сигналы на дискретных входах модуля и наблюдайте соответствующие изменения индикаторов. Управляйте выходами модулями, нажимая на кнопки.

3.6. Настройка обмена между контроллером ПЛК110-ТЛ и модулем МК210-301

1. Настройте модуль в соответствии с [п. 2.5.](#)

2. Создайте новый проект в ПО [Телемеханика ЛАЙТ](#) и в модуле **Контроллеры** добавьте нужный контроллер.

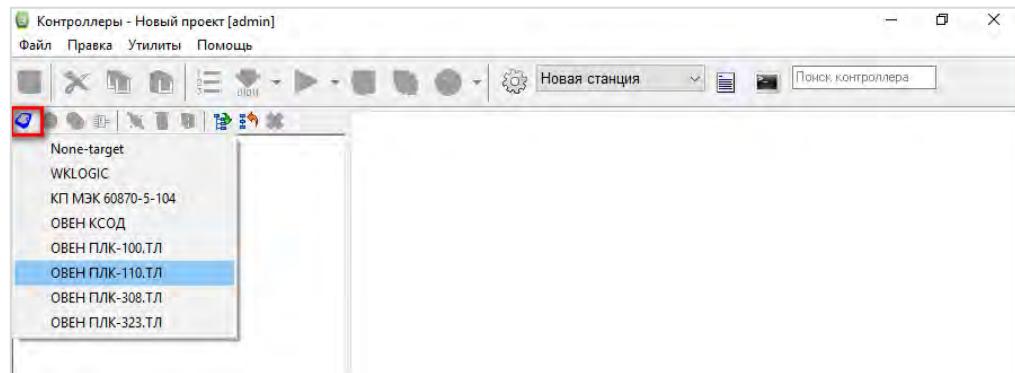


Рис. 3.6.1. Добавление контроллера в модуле **Контроллеры**

3. Нажмите **ЛКМ** на название добавленного контроллера и во вкладке **Связь с контроллером** укажите IP-адрес контроллера. В рамках примера контроллеру задан IP-адрес **10.2.11.182**.



ПРИМЕЧАНИЕ

Обратите внимание, что для настройки обмена ПК, ПЛК и модули должны находиться в одной подсети.

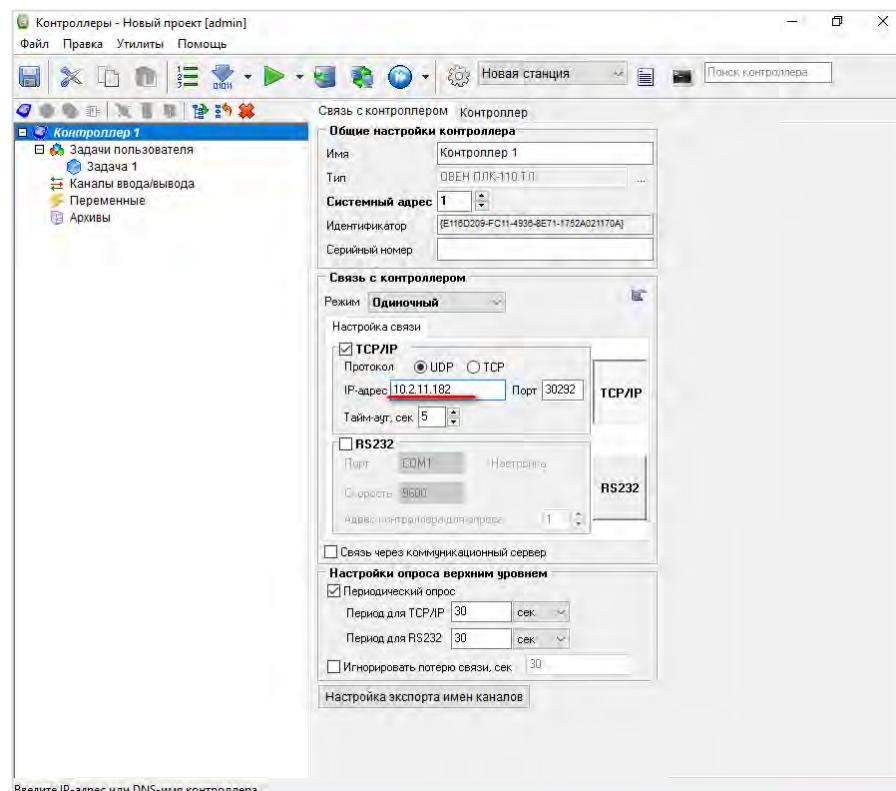


Рис. 3.6.2. Ввод IP-адреса контроллера

4. Нажмите ПКМ на узел **Каналы ввода-вывода** в дереве конфигурации ПЛК и в появившемся списке выберите команду **Добавить протокол – Универсальные – Modbus**.

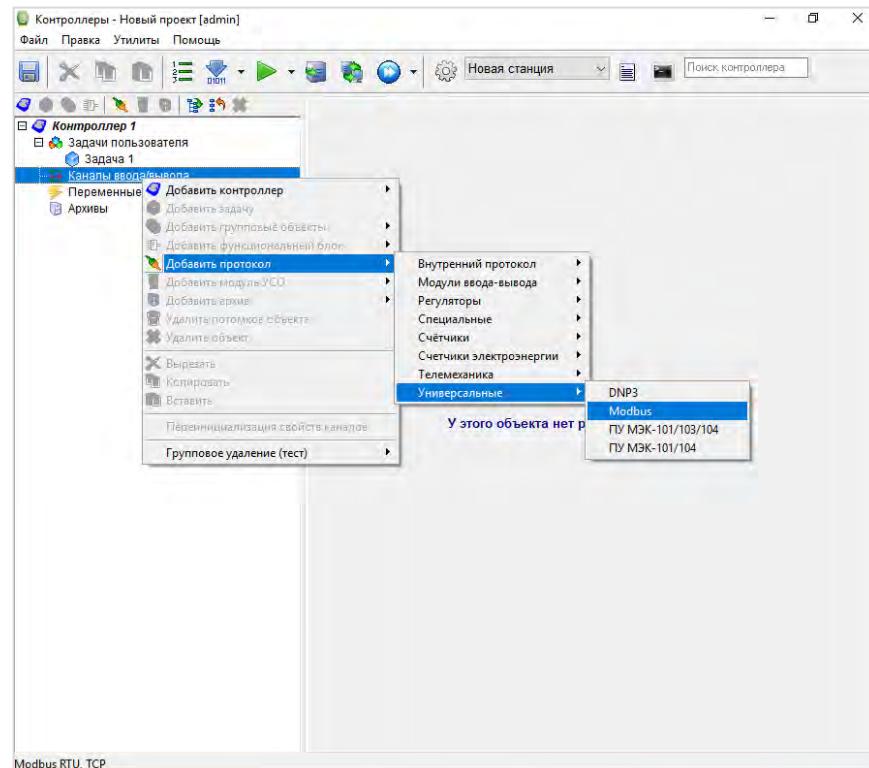


Рис. 3.6.3. Выбор протокола Modbus

5. В свойствах добавленного протокола для параметра **Режим протокола** установите значение **1**, которое соответствует протоколу **Modbus TCP** (см. расшифровку в нижней части экрана).

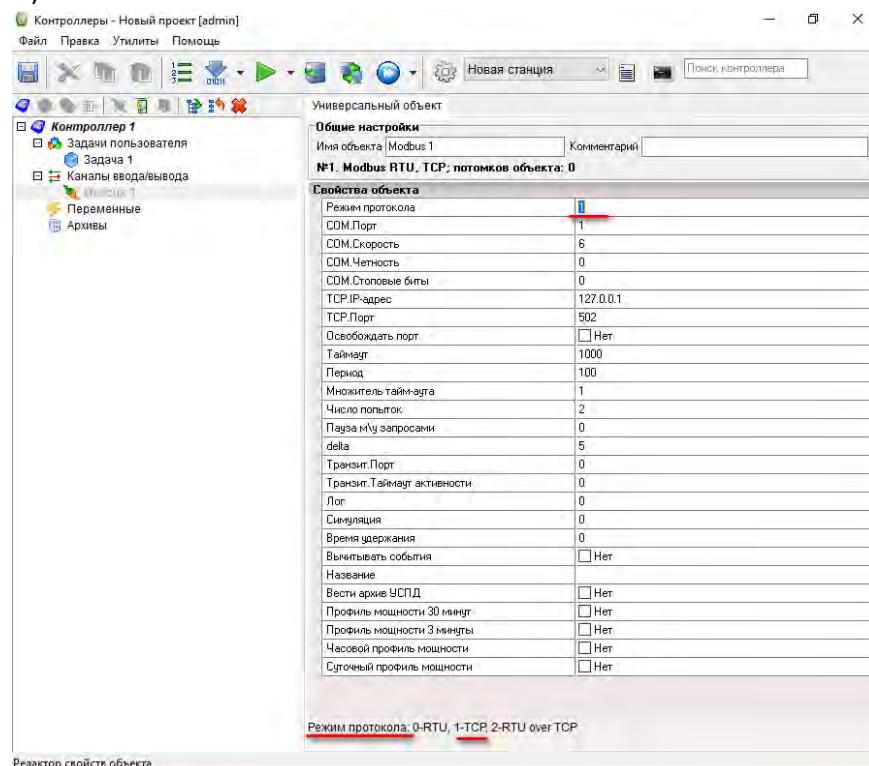


Рис. 3.6.4. Выбор протокола Modbus TCP

6. Нажмите ПКМ на узел протокола Modbus в дереве конфигурации и выберите команду **Добавить модуль УСО – Modbus – ОВЕН Модули ввода\вывода – МК210-301**.

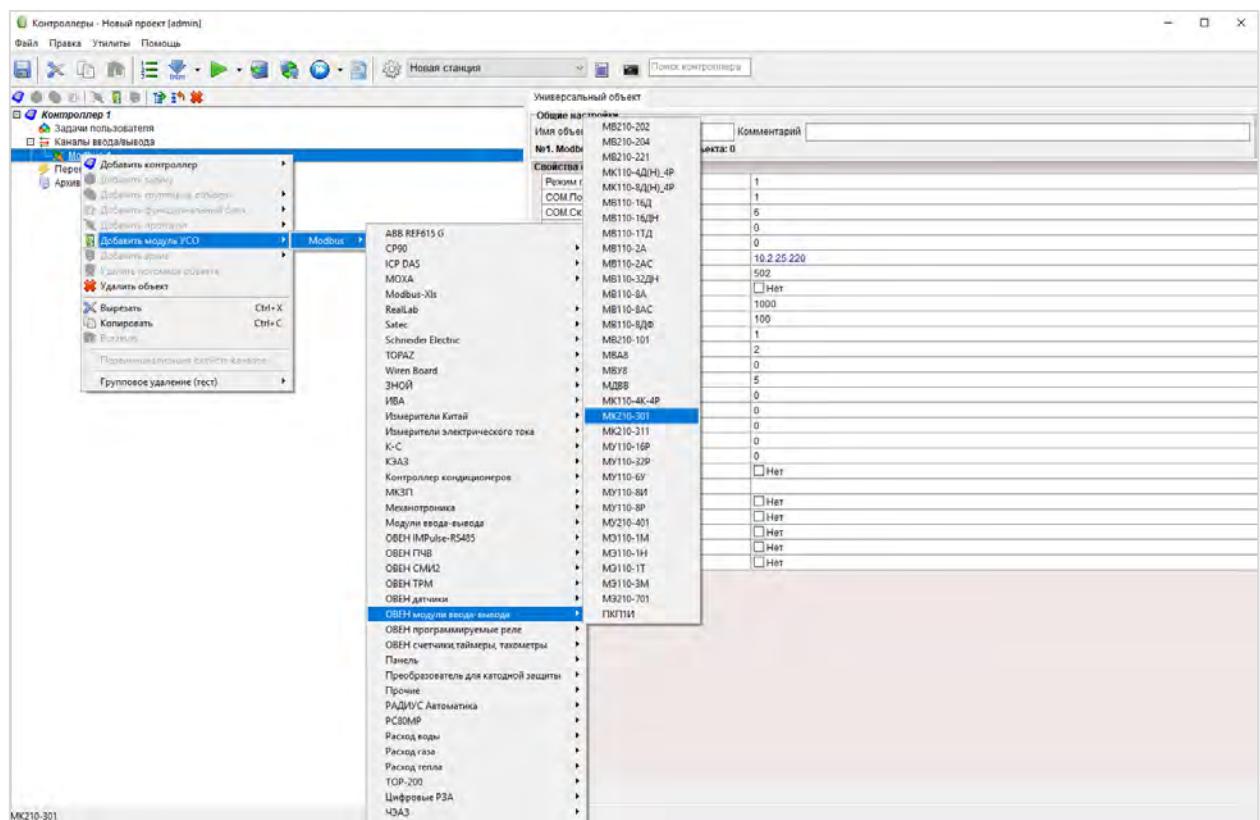


Рис. 3.6.5. Добавление модуля из библиотеки приборов

7. В свойствах добавленного устройства укажите IP-адрес модуля. После этого нажмите на кнопку **Добавить\удалить каналы**.

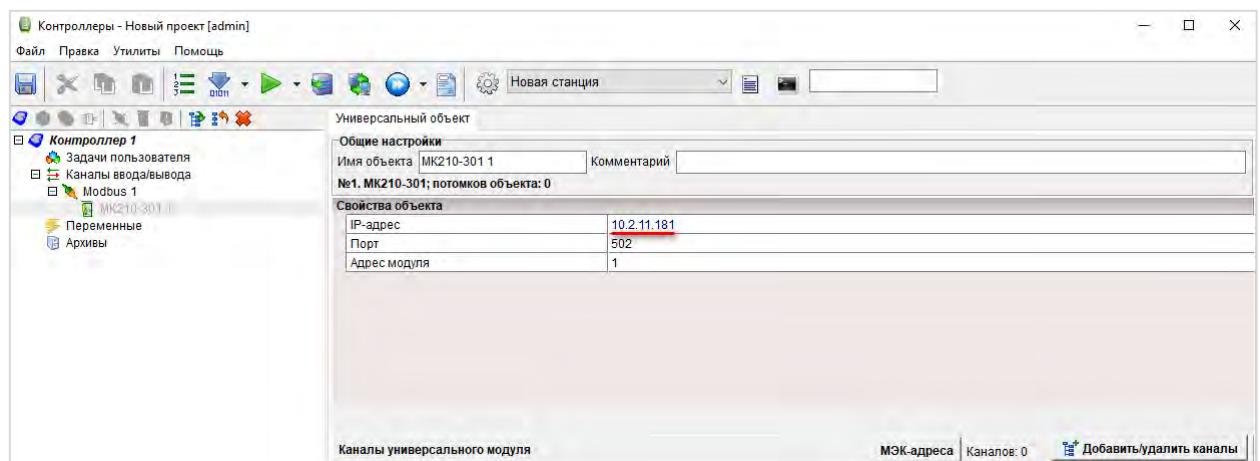


Рис. 3.6.6. Указание IP-адреса модуля

В появившемся окне выберите необходимые для добавления параметры. После нажатия кнопки **OK** выбранные параметры отобразятся в списке добавленных. В рамках примера будут добавлены каналы папок **Состояние выходов Чтение**, **Состояние выходов Запись** и **Состояние входов**.

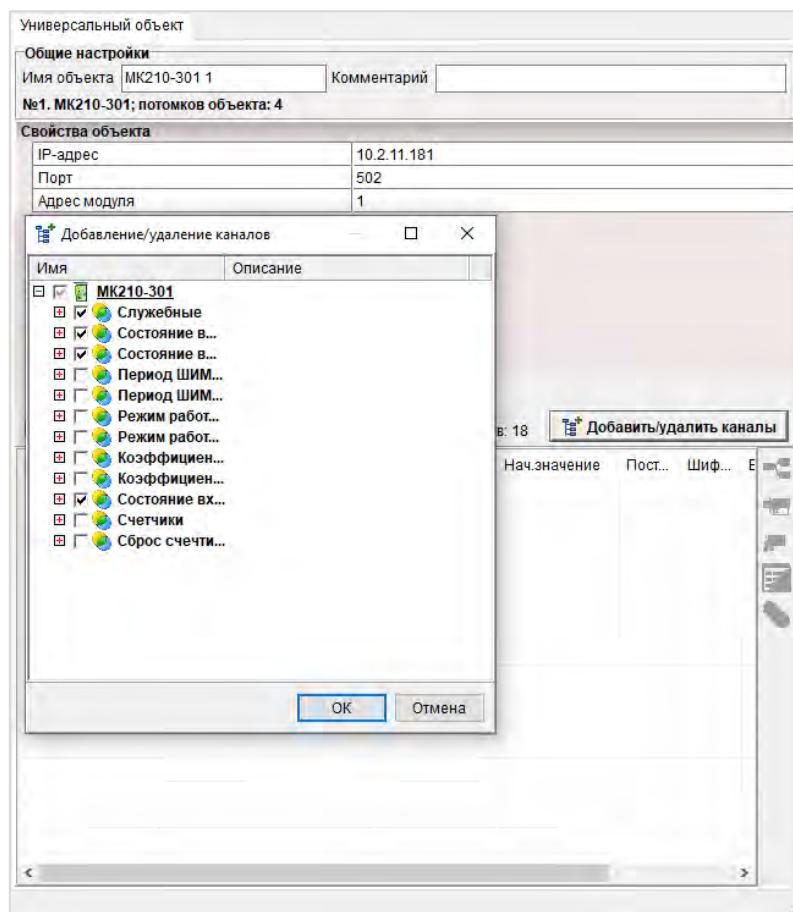


Рис. 3.6.7. Добавление параметров модуля

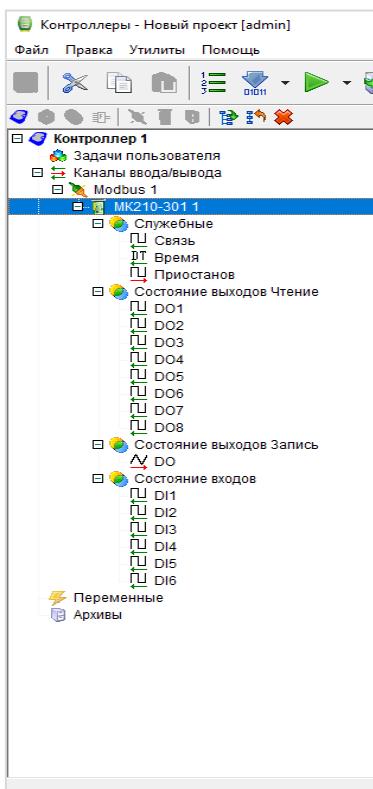


Рис. 3.6.8. Добавление параметров модуля

8. Управление дискретными выходами реализовано через запись переменной типа WORD (битовая маска выходов), поэтому для удобства работы с выходами будут созданы **виртуальные переменные** типа BOOL, которые будут преобразованы в переменную типа WORD с помощью функционального блока **Шифратор ДП**.

Для добавления переменных нажмите **ПКМ** на узел **Переменные** и выберите команду **Добавить групповые объекты – Группа**.

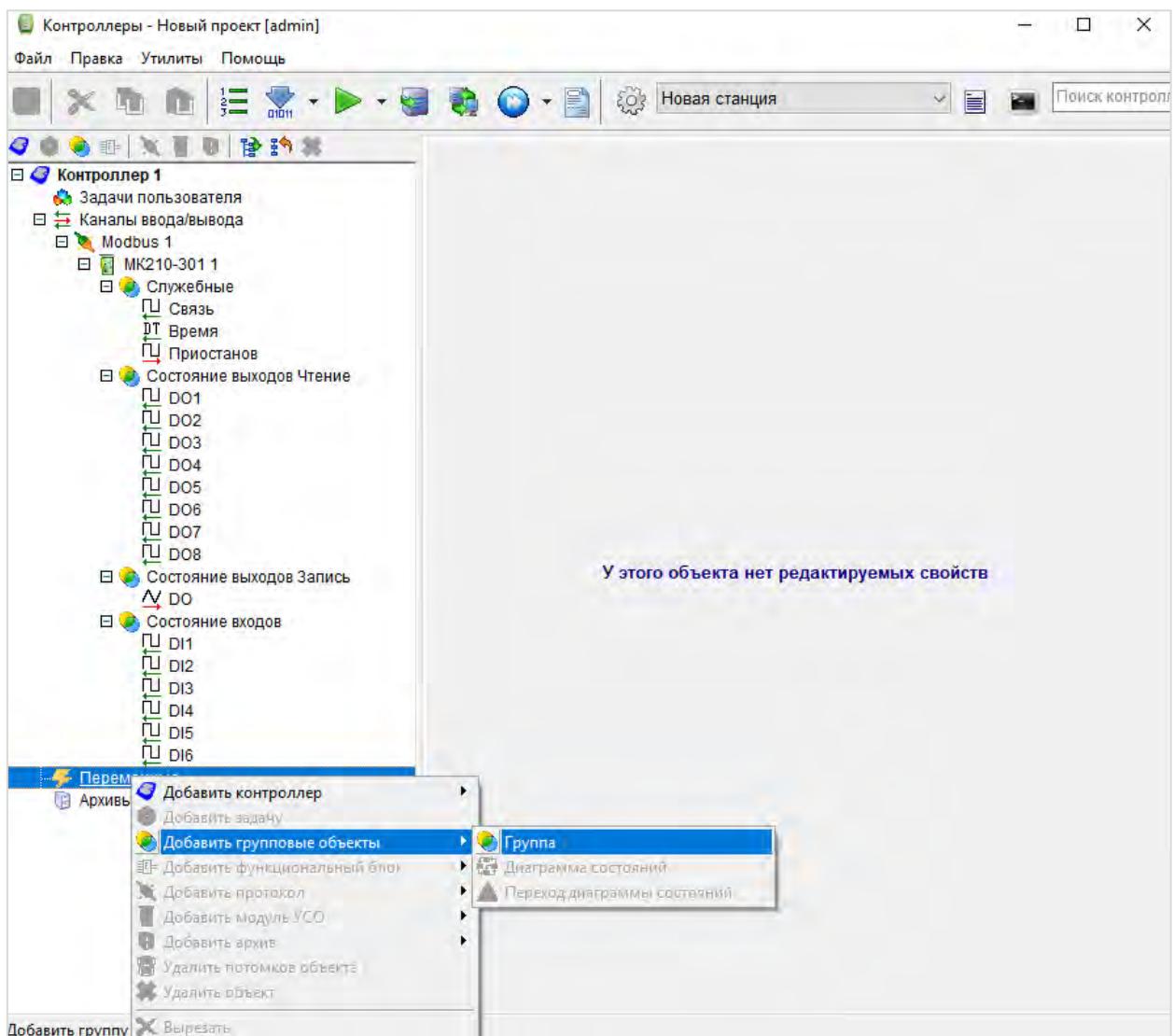


Рис. 3.6.9. Добавление группы объектов

Нажмите **ЛКМ** на узел **Массивы** и создайте новый массив.

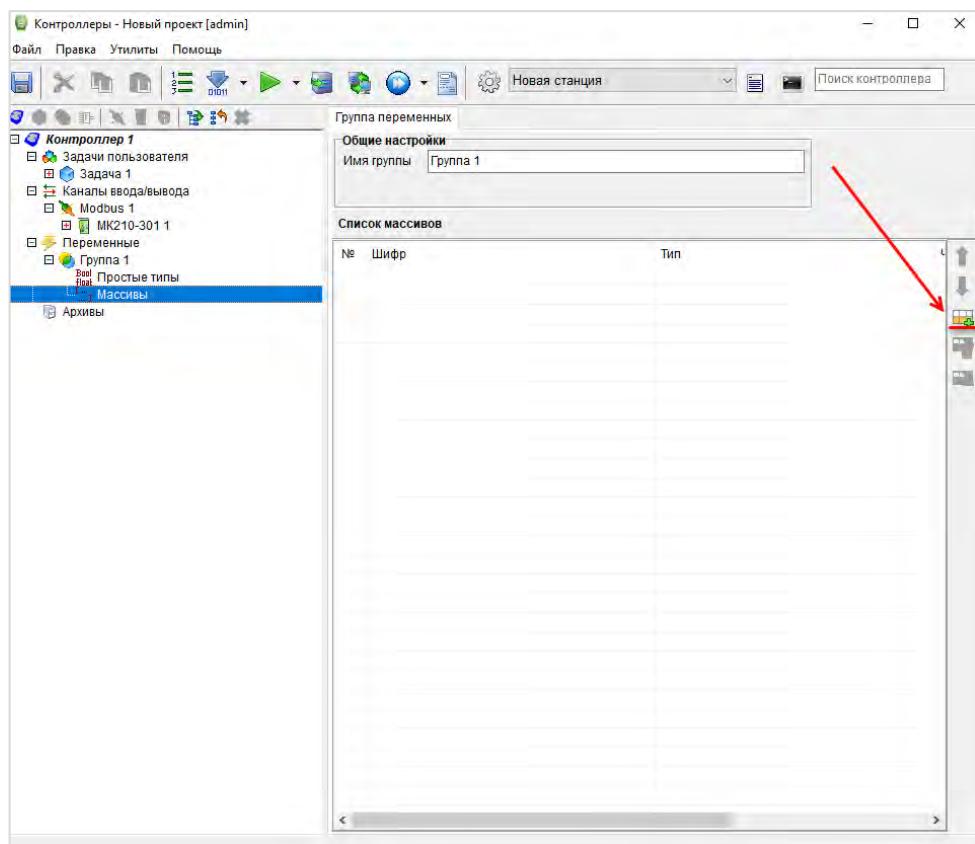


Рис. 3.6.10. Создание массива

Определите тип переменных массива (Логический), задайте название массива и выберите количество переменных в соответствии с числом выходов модуля:

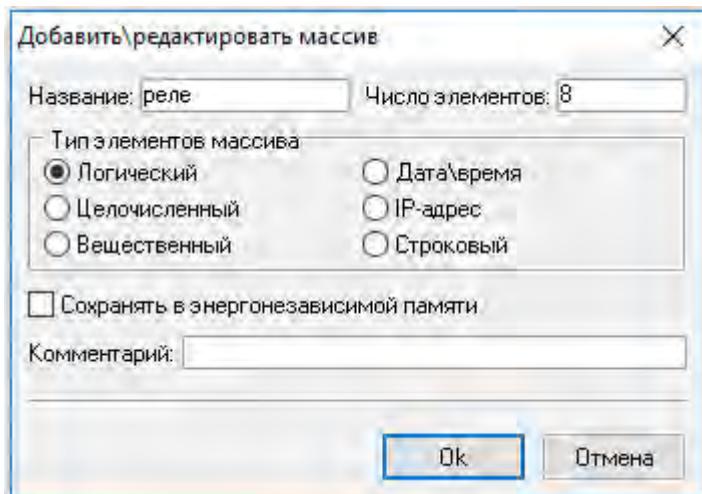


Рис. 3.6.11. Настройка массива

3. Настройка обмена с модулями Mx210 по протоколу Modbus TCP

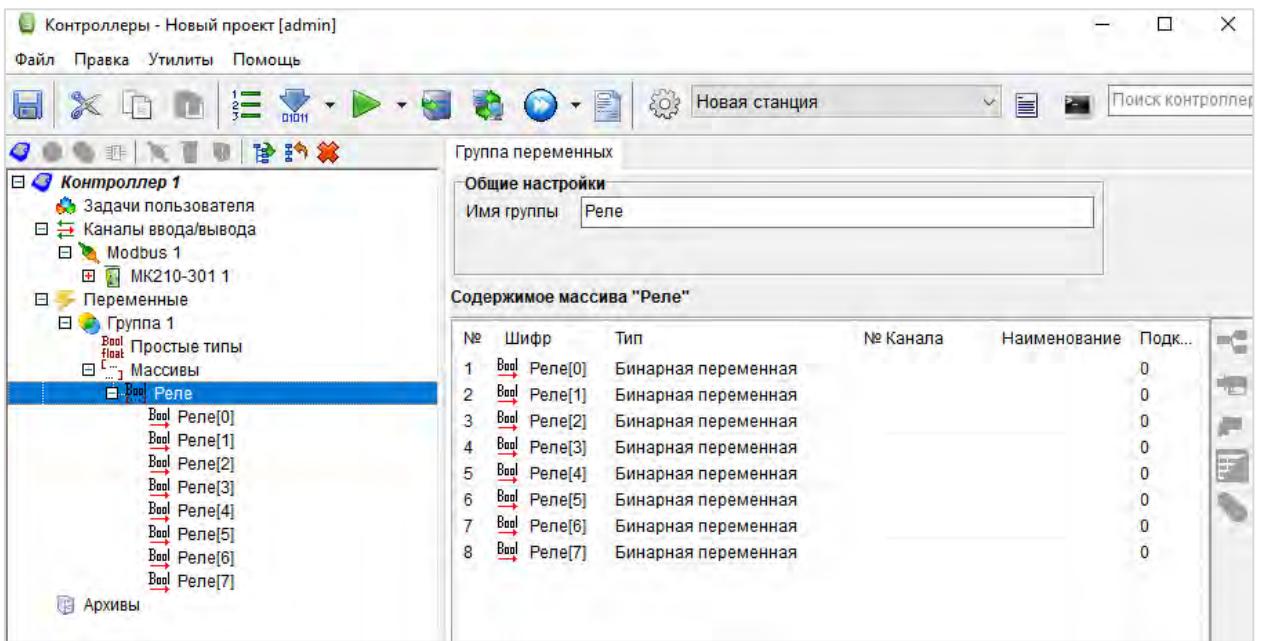


Рис. 3.6.12. Вид проекта после добавления массива

Перейдите в узел **Задачи**, нажмите **ПКМ** на рабочую область и выберите команду **Вставить объект – Функциональные блоки – Шифраторы – Шифратор ДП**.

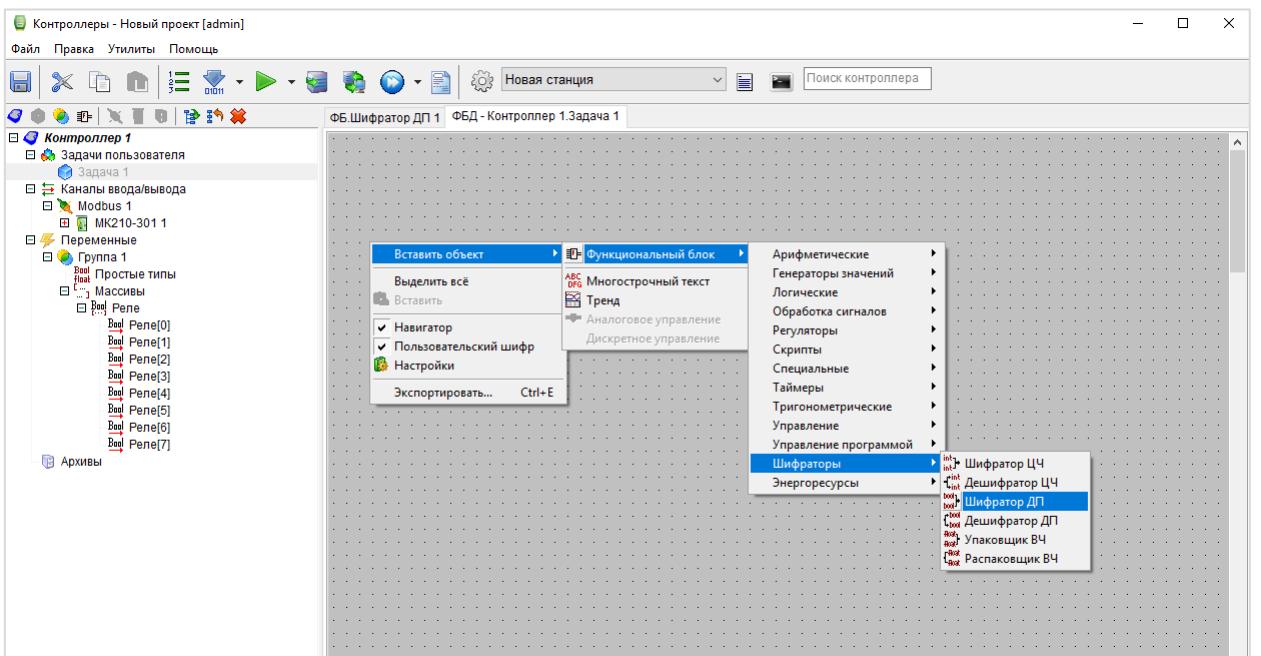


Рис. 3.6.13. Добавление ФБ Шифратор ДП

К выходу ФБ Шифратор ДП привяжите переменную DO из группы Состояние выходов Запись.

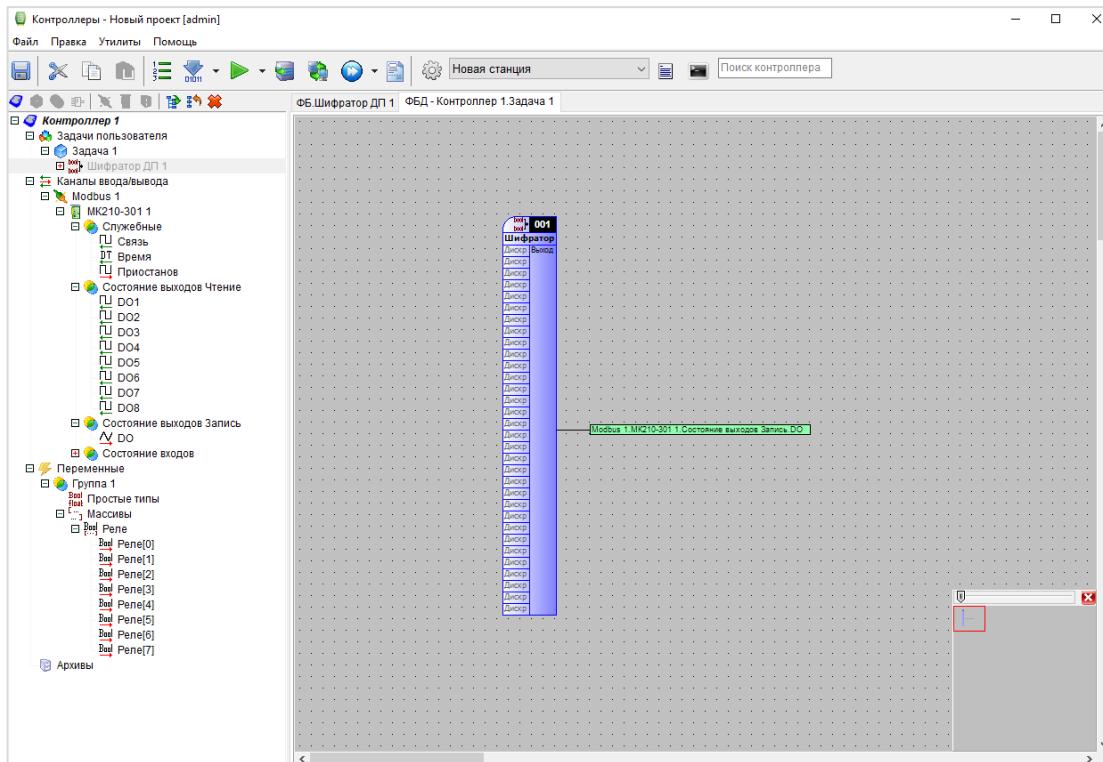


Рис. 3.6.14. Привязка выходной переменной к ФБ Шифратор ДП

К входам ФБ Шифратор ДП привяжите переменные добавленного ранее массива.

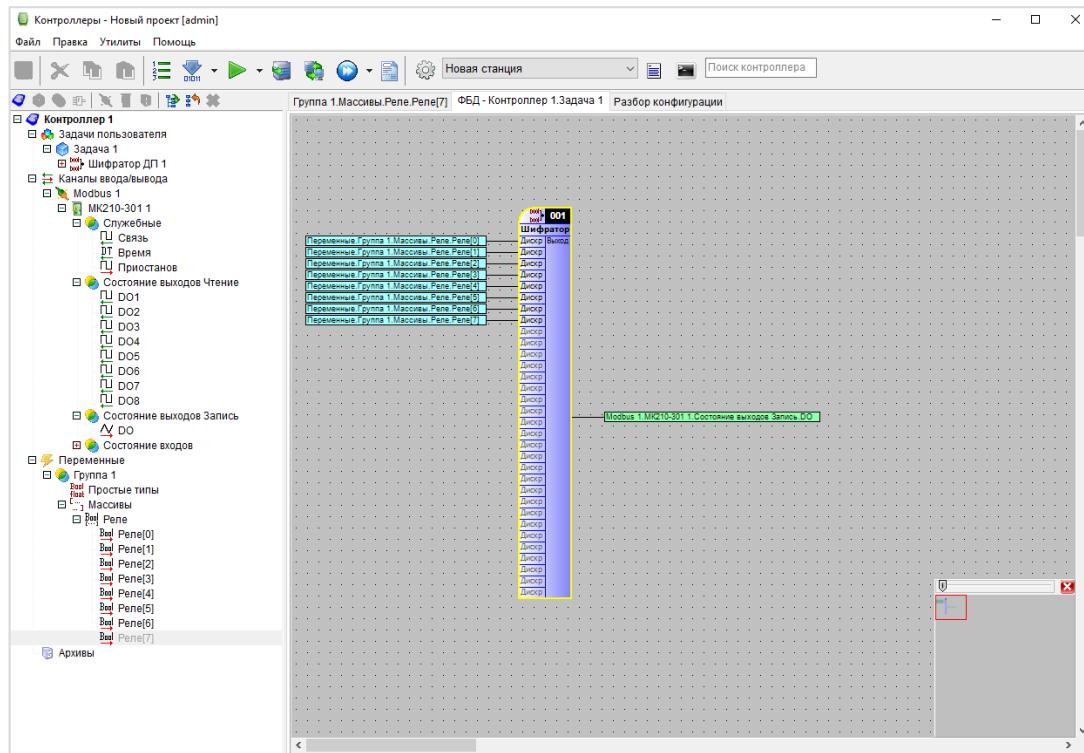


Рис. 3.6.15. Привязка входных переменных к ФБ Шифратор ДП

9. Загрузите конфигурацию в контроллер. После этого произойдет автоматическая перезагрузка контроллера. Нажмите **OK** для запуска опроса.

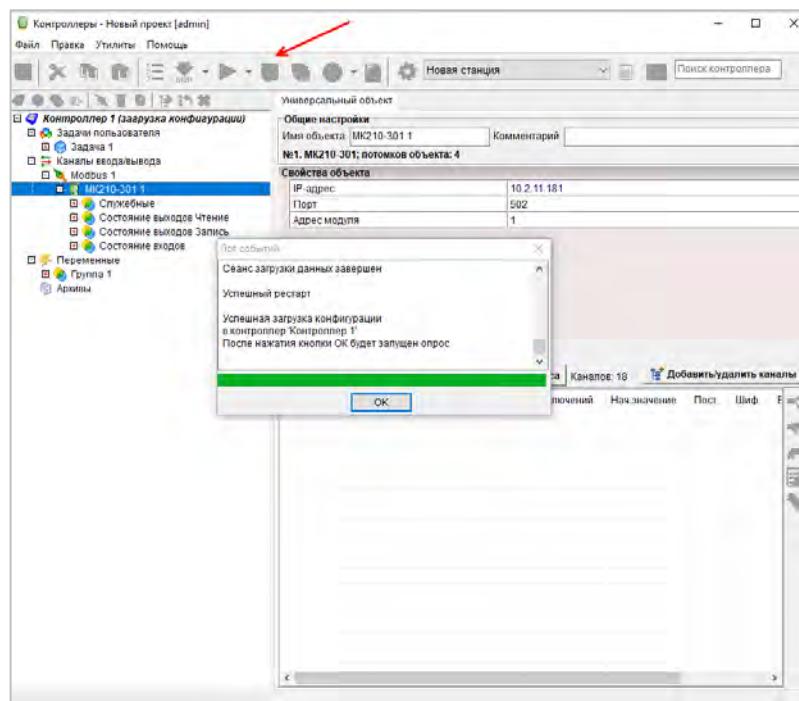


Рис. 3.6.16. Загрузка конфигурации в контроллер

В дереве проекта отобразятся текущие значения входов и выходов модуля. Для изменения состояния дискретных выходов раскройте вкладку **Переменные/Группа 1/Массивы/Реле** и нажмите на значение нужного выхода.

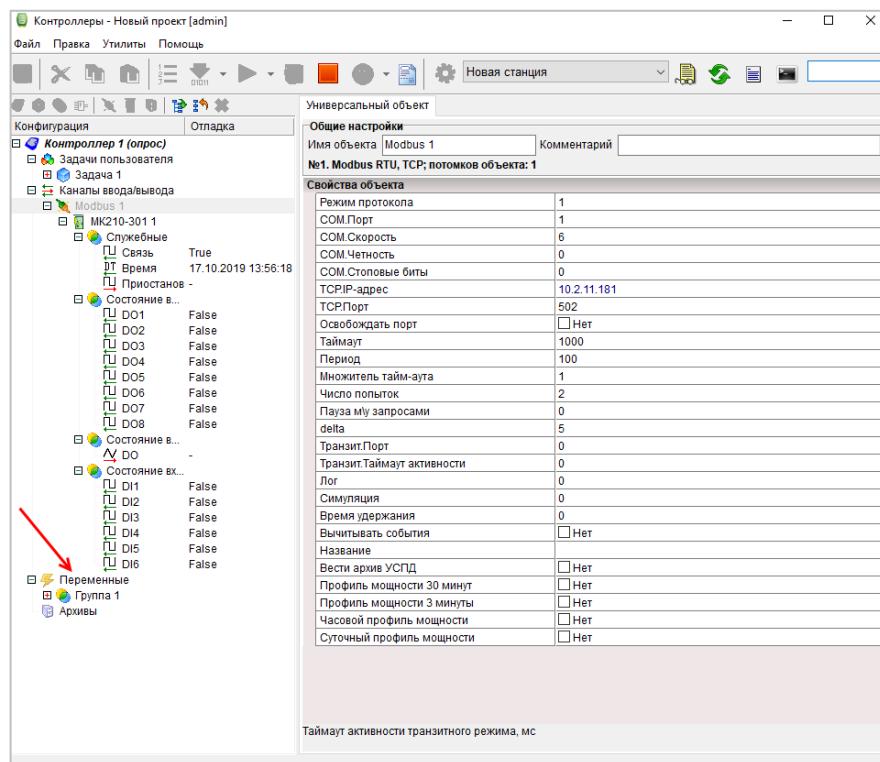


Рис. 3.6.17. Отображение состояний входов и выходов модуля

4. Подключение модулей Mx210 к облачному сервису OwenCloud

Для подключения модулей ввода-вывода Mx210 к **OwenCloud** не требуется наличие сетевых шлюзов линейки Px210. Доступ к облачному сервису осуществляется через подключение модуля к локальной сети с доступом в Интернет. Для передачи данных используется протокол **Modbus TCP**. Более подробная информация об OwenCloud приведена в [Руководстве пользователя](#).

1. Подключитесь к модулю с помощью ПО **ОВЕН Конфигуратор** и нажмите кнопку **Прочитать значения**. Измените значения следующих параметров (см. рисунок 4.1):

- Сетевые настройки/Настройки подключения к OwenCloud/Подключение к OwenCloud** – должен иметь значение **Вкл**;
- Modbus Slave/Права удаленного доступа из OwenCloud/Разрешение конфигурирования** – должен иметь значение **Разрешено**;
- Modbus Slave/Права удаленного доступа из OwenCloud/Управление и запись значений** – должен иметь значение **Разрешено**;
- Modbus Slave/Права удаленного доступа из OwenCloud/Доступ к регистрам Modbus** – должен иметь значение **Полный доступ**.

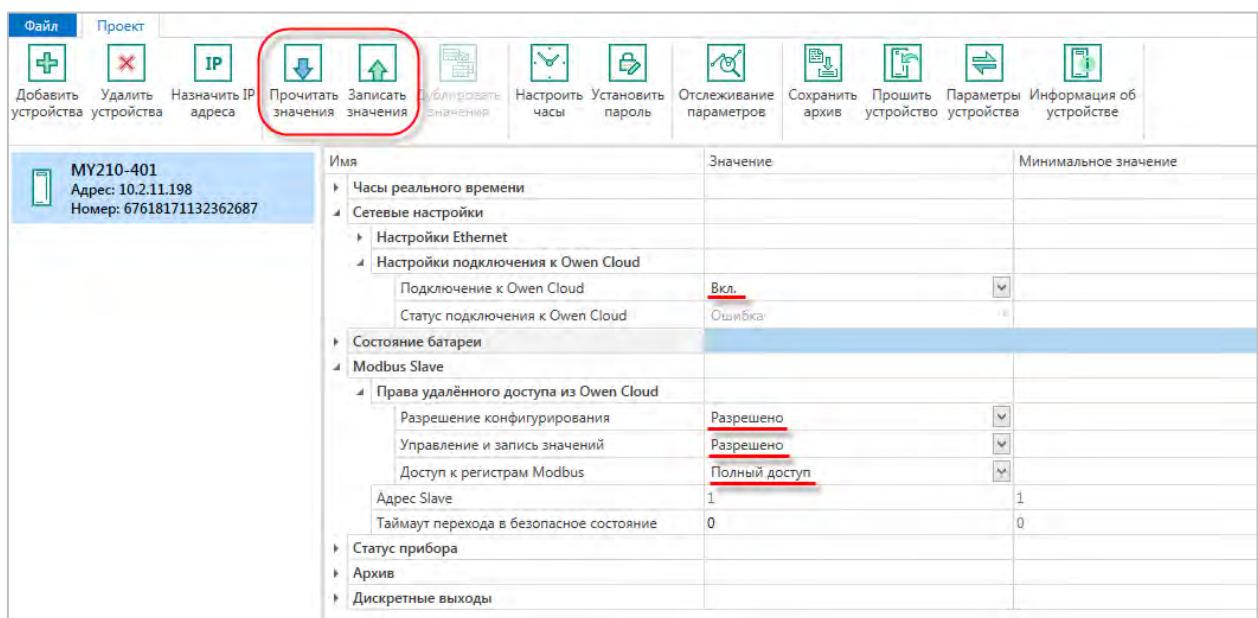


Рис. 4.1. Изменение настроек Mx210 для подключения к OwenCloud

2. На вкладке **Настройки Ethernet** укажите сетевые настройки модуля (IP-адрес, маска, шлюз) в соответствии с требованиями вашей сети.

Нажмите кнопку **Записать значения**, чтобы сохранить новые настройки.

3. Нажмите кнопку **Установить пароль** и введите пароль, который будет использоваться для доступа к данному модулю. **Обратите внимание**, что при отсутствии пароля подключить модуль к облачному сервису нельзя.

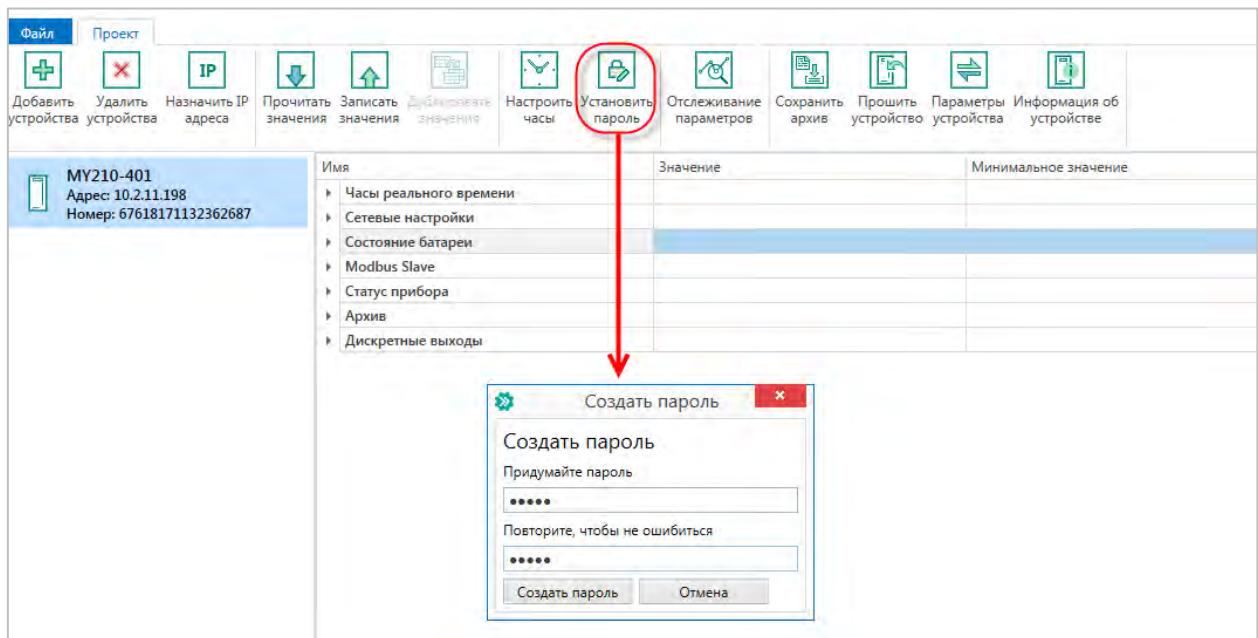


Рис. 4.2 – Создание пароля для модуля

4. Перезагрузите модуль по питанию, чтобы новые настройки вступили в силу.
5. Подключите модуль к локальной сети, которая имеет доступ в Интернет.
6. Зайдите на главную страницу **OwenCloud**. Если вы еще не зарегистрированы в сервисе – необходимо пройти процедуру регистрации.
7. Перейдите на страницу **Администрирование**, откройте вкладку **Приборы** и нажмите кнопку **Добавить прибор** (+ Добавить прибор).

В окне добавления прибора укажите следующие настройки:

- **Идентификатор** – введите **заводской номер модуля** (указан на корпусе модуля, а также в конфигураторе – см. рисунок 4.1);
- **Тип прибора** – выберите тип **Автоопределяемые устройства ОВЕН/MX210**;
- **Название прибора** – введите название прибора (например, **МУ210-401**);
- **Категории** – выберите категории, к которым будет принадлежать прибор;
- **Часовой пояс** – укажите часовой пояс, в котором находится прибор.

Добавление прибора

Идентификатор*	67618171032353293 Заводской номер Введите какое-либо из следующих значений: заводской номер прибора, IMEI шлюза, MAC-адрес
Тип прибора*	MX210
Адрес в сети*	1
Название прибора*	Mx210
Категории	
Часовой пояс*	GMT+3:00 Время на странице прибора будет смещаться в зависимости от часового пояса.
<input type="button" value="Отменить"/> <input type="button" value="Добавить"/>	

Рис. 4.3 – Окно добавления прибора

Для завершения нажмите кнопку **Добавить**.

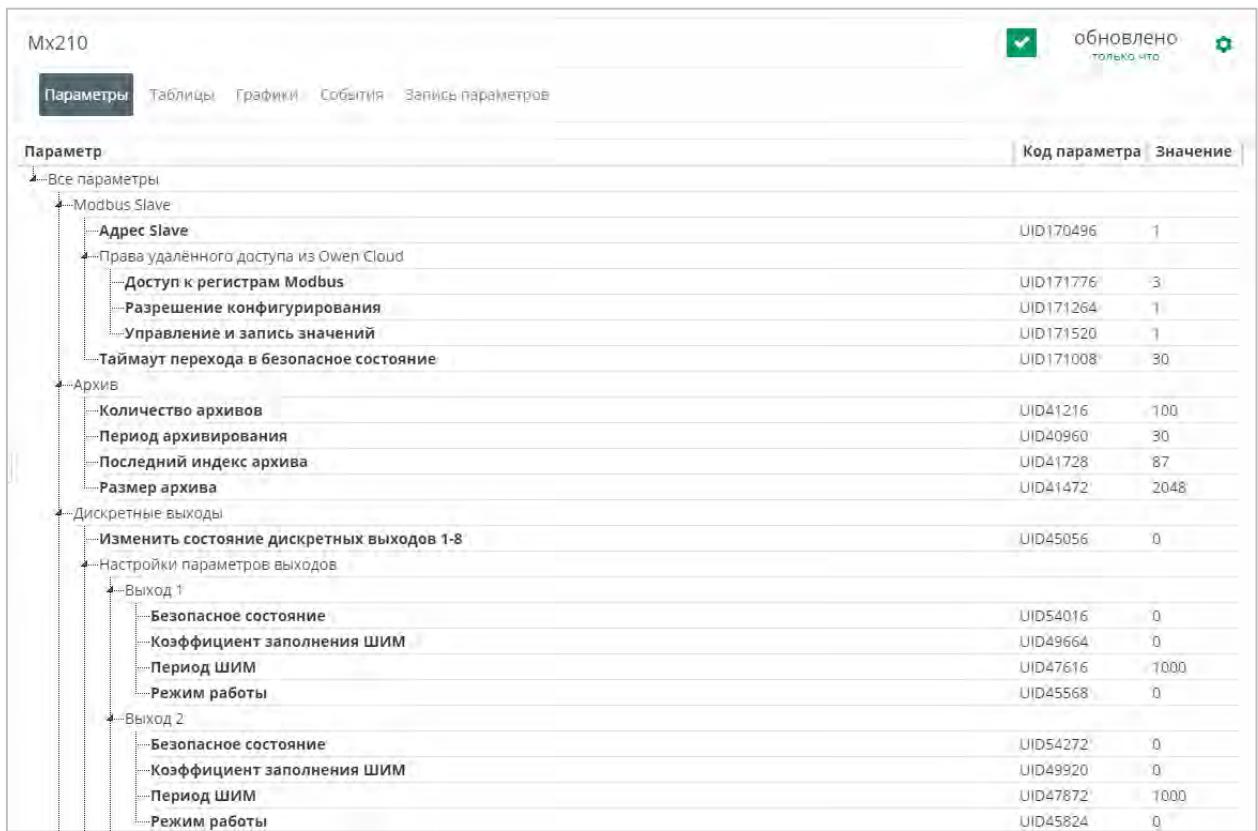
8. На вкладке **Общие/Общие настройки** в параметре **Пароль** введите пароль, заданный в конфигураторе в пп. 3 (рисунок 4.2), после чего нажмите кнопку **Сохранить**:

Управление прибором: Mx210

Общие настройки	Настройки событий	Настройки параметров
Базовые настройки		
Расположение на карте		
Текущий идентификатор	67618171032353293	
Тип прибора	MX210	
Новый идентификатор	Введите какое-либо из следующих значений: заводской номер прибора, IMEI шлюза, MAC-адрес	
Пароль	210401 Пароль, заданный в конфигураторе	
Название прибора*	Mx210	

Рис. 4.4 – Ввод пароля модуля

9. Параметры модуля добавлять не требуется – их список будет сформирован автоматически². Нажмите на кнопку  , чтобы перейти к просмотру значений. Если необходимо изменять значения из OwenCloud перейдите на вкладку **Запись параметров** (если добавлены параметры модуля, доступные для записи).



Код параметра	Значение
UID170496	1
UID171776	3
UID171264	1
UID171520	1
UID171008	30
UID41216	100
UID40960	30
UID41728	87
UID41472	2048
UID45056	0
UID54016	0
UID49664	0
UID47616	1000
UID45568	0
UID54272	0
UID49920	0
UID47872	1000
UID45824	0

Рис. 5.9.5 – Просмотр параметров прибора

10. Если модуль Mx210 теряет связь с OwenCloud, то параметры сохраняются во внутренней памяти Mx210. После восстановления связи информация из памяти модуля загрузится в OwenCloud без потери данных.

² Этот функционал поддержан в [прошивках 0.14.8 и выше](#).